## Prova d'esame del 12/09/2018 - Turno A

Si consideri il database "poweroutages", contenente informazioni relative ai blackout che si sono verificati dal 2000 al 2014 negli USA. Il database, composto da 7 tabelle, ha la struttura schematizzata in Figura 1 La tabella 'PowerOutages' contiene le informazioni sulla data di inizio e di fine di ciascun blackout ed una stima delle persone coinvolte.

Si intende costruire un'applicazione JavaFX che permetta di interrogare tale base dati. L'applicazione dovrà svolgere le seguenti funzioni:

## PUNTO 1

- a. Facendo click sul bottone *Crea Grafo*, creare un grafo semplice, pesato e non orientato, i cui <u>vertici siano</u> <u>tutti i NERC presenti nella tabella 'Nerc'</u>. Gli archi del grafo devono rappresentare le coppie di NERC confinanti, secondo i confini contenuti nella tabella 'NercRelations'.
- b. Il peso di un arco va calcolato come **il numero di mesi distinti** (tenendo conto degli anni) in cui c'è stata almeno un'interruzione di corrente in ciascuno dei due NERC considerati. Intuitivamente, il peso è un indice di **correlazione** delle interruzioni di corrente tra due NERC.

Ad esempio, considerando i dati riportati nella seguente tabella, gli eventi relativi alla coppia di NERC (PJM,ERCOT) con **id** 0 e 3 sono entrambi avvenuti a giugno 2015 (anche se in giorni diversi). Quindi il mese di Giugno 2015 contribuirà con un valore pari ad 1 al peso dell'arco. Qualora si verificassero altri eventi nello stesso mese in PJM-ERCOT, essi conteranno sempre 1 (infatti ciò che conta è il mese). Se si verificano altri eventi nei due NERC in un altro mese (ad esempio Maggio 2014), allora si sommerà un ulteriore contributo pari ad 1.

A scanso di equivoci, si evidenzia che Gennaio 2001 e Gennaio 2002 sono da considerarsi come mesi distinti (e così via: occorre considerare la coppia anno-mese).

NOTA: ricordare le funzioni SQL YEAR() e MONTH().

id	nerc	date_event_began	date_event_finished
0	PJM	2015-06-30 23:20:00	2015-07-12 17:00:00
3	ERCOT	2015-06-19 00:00:00	2015-06-20 18:00:00

c. Popolare il menù a tendina con la lista dei NERC (i vertici del grafo). Al click del bottone Visualizza Vicini, stampare per il NERC selezionato la lista dei vicini ed il peso dell'arco che li collega, ordinati per peso decrescente.

## PUNTO 2

- a. Effettuare una simulazione di tutte le interruzioni di corrente, per verificare se il modello proposto per la prevenzione delle catastrofi energetiche sia efficace: per garantire la continuità di servizio, ad ogni interruzione di corrente il NERC affetto chiede ad uno dei NERC vicini di coprire il fabbisogno energetico.
- b. L'utente inserisce nella casella di testo un numero di mesi K, e fa click il bottone SIMULA.
- c. Per ogni interruzione di corrente, creare due eventi, quello di inizio e di fine interruzione. Gli eventi sono ordinati cronologicamente. Alla ricezione del primo (inizio interruzione), il NERC affetto **x** chiede aiuto ad uno dei NERC vicini, utilizzando due criteri per scegliere il donatore, con la seguente priorità:
  - 1. Il vicino a cui il NERC x ha donato energia negli ultimi K mesi.
  - 2. Il vicino di **x** con l'indice di correlazione (peso dell'arco) minore (se il criterio 1. non trova alcun NERC).
  - 3. Nel caso in cui il criterio 1. trovi più di un NERC "donatore" si scelga quello che soddisfa il criterio 2. tra i NERC trovati.

Un vincolo aggiuntivo è che ciascun NERC possa aiutare un solo altro NERC alla volta. Quindi i criteri precedenti devono considerare esclusivamente i NERC che in quell'istante non stanno donando energia. Alla ricezione del secondo evento (termine interruzione), viene registrato per il NERC donatore **un bonus** pari alla durata in giorni del disservizio.

- d. Nel caso in cui non ci sia un NERC vicino disponibile ad erogare la corrente, poiché tutti i vicini sono già impegnati ad aiutare altri NERC affetti da disservizio, si verifica una CATASTROFE.
- e. Al termine della simulazione stampare il totale dei bonus di ciascun NERC, ed il numero di catastrofi che si sono verificate.

Nella realizzazione del codice, si lavori a partire dalle classi (Bean e DAO, FXML) e dal database contenuti nel progetto di base. È ovviamente permesso aggiungere o modificare classi e metodi.

Tutti i possibili errori di immissione, validazione dati, accesso al database, ed algoritmici devono essere gestiti, non sono ammesse eccezioni generate dal programma.

