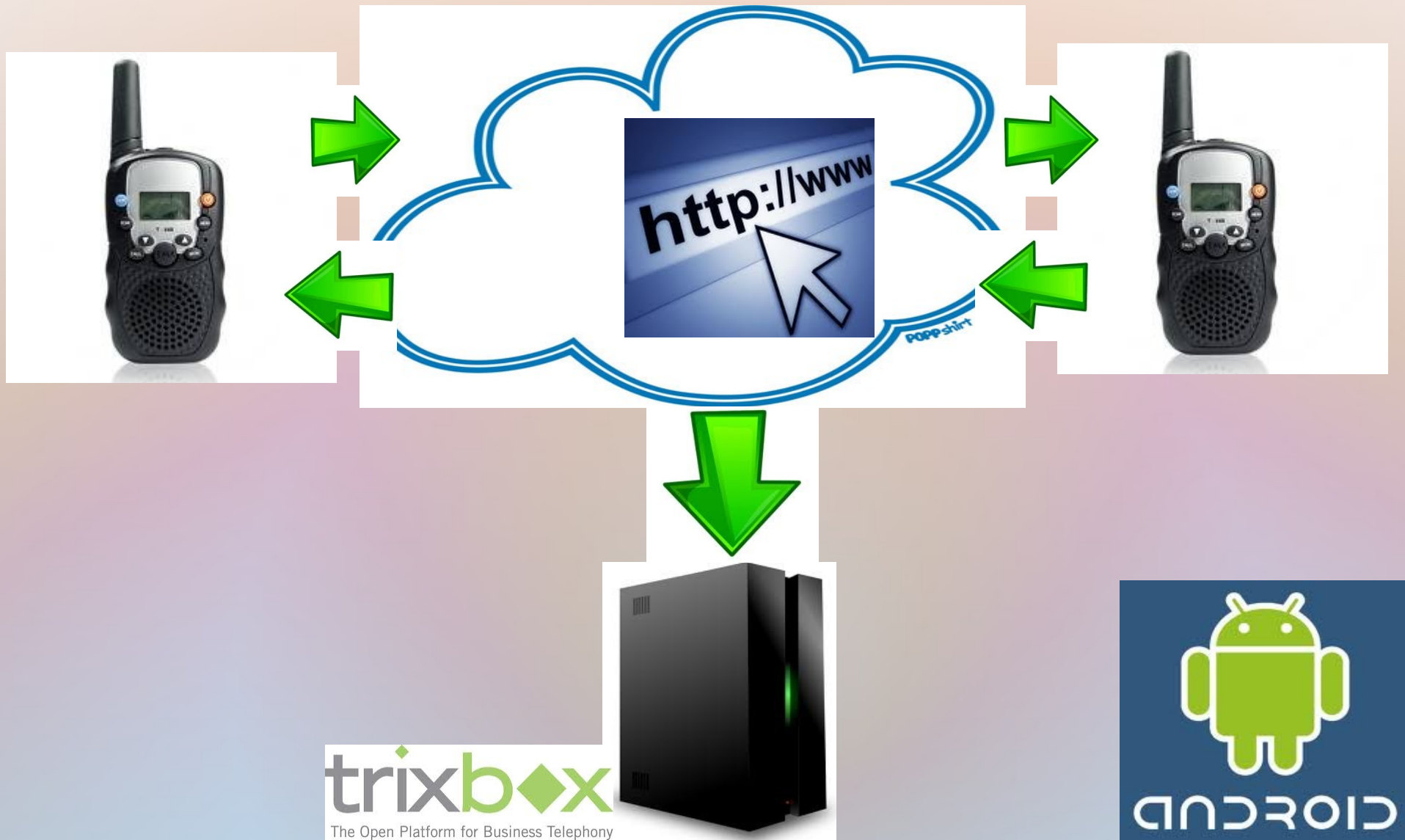


# PtoPTalk



applicazione per la comunicazione fra due terminali tipo walkie talkie, con trasferimento dati VoIP.

# PtoPTalk



# PtoPTalk

Questa è un'applicazione che evidenzia come fare le chiamate VoIP (comunicazione vocale tra sistemi base collegati in internet) utilizzando le SIP API.

L'applicazione usa un'interfaccia di stile del walkie-talkie, permettendo che siate sentiti soltanto quando il tasto è premuto.



# PtoPTalk

## L'applicazione include:

- SipSetting

Fornisce le regolazioni di base per l'autenticazione della SIP.

- IncomingCallReceiver

un BroadcastReceiver che aspetta di sentire la SIP ricevuta le denomina e passa a WalkieTalkieActivity per trattare.



# PtoPTalk

**L'applicazione include:**

- WalkieTalkieActivity

Un'activity d'ingresso al provider SIP con registrazione del dispositivo.



# PtoPTalk

Se stiamo sviluppando un'applicazione che utilizza le SIP API, i telefoni nei quali verrà installata dovranno avere Android 2.3 (liv.api 9) o superiore.





# PtoPTalk

## Alcuni metodi utilizzati:

Per cominciare bisogna richiamare un'istanza della SipManager, chiamata *newInstance()*.

Con il SipManager, potete iniziare le audio chiamate con *makeAudioCall()* e *takeAudioCall()*; Entrambi i metodi richiedono un SipAudioCall.Listener il quale riceve una risposta quando lo stato della chiamata cambia. Esempio: sta squillando, si stabilisce o si conclude la chiamata.



# PtoPTalk

## **Alcuni metodi utilizzati:**

*MakeAudioCall()* richiede due oggetti SipProfile, rappresentando la device locale e quella di riferimento. Puoi creare i Profili SIP utilizzando la sottoclasse SipProfile.Builder;

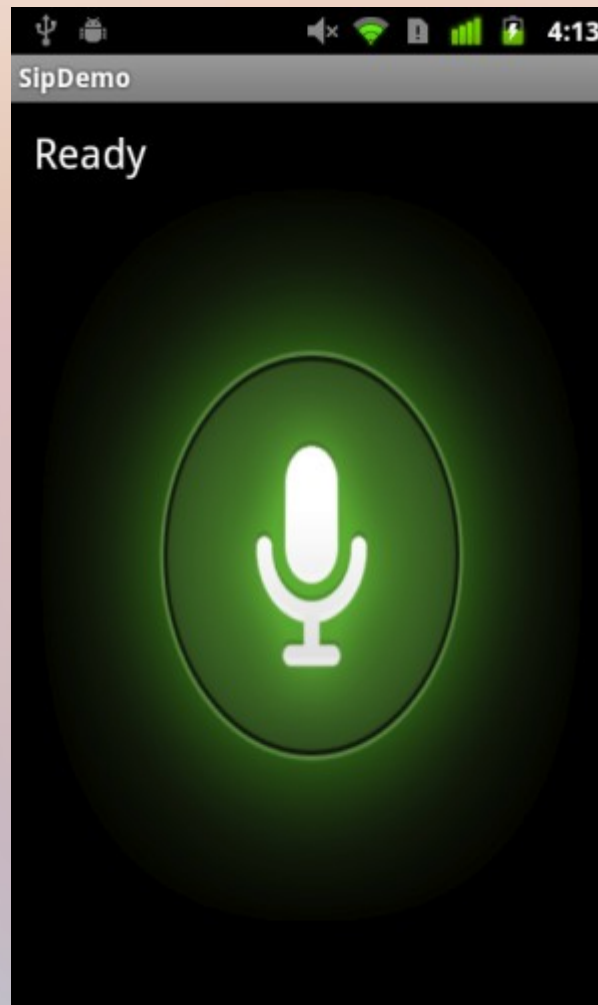
Una volta che avete un SipAudioCall, potete realizzare le classiche azioni di una chiamata , come fare una chiamata, rispondete ad una chiamata, mute, vivavoce, trasmettete i toni di DTMF (Dual-tone multi-frequency) e altro.





# PtoPTalk

Stile grafico:





כורכח