```
┌──────────────┐        ┌──────────────┐
│    JPanel    │        │   Runnable   │
├──────────────┤        ├──────────────┤
│              │        │              │
├──────────────┤        ├──────────────┤
│              │        │              │
└──────────────┘        └──────────────┘
        △                       △
        │                       │
        └───────────┬───────────┘
              ┌────────────────────────┐
              │       GamePanel        │
              ├────────────────────────┤
              │ ~ gameHasEnded         │
              │ ~ gameThread           │
              │ ~ image                │
              │ ~ graphics             │
              │ ~ random               │
              │ ~ paddle1              │
              │ ~ paddle2              │
              │ ~ ball                 │
              │ ~ score                │
              │ ~ thisRemotePlayer     │
              │ and 14 more...         │
              │ ~ GAME_WIDTH           │
              │ ~ GAME_HEIGHT          │
              │ ~ SCREEN_SIZE          │
              │ ~ BALL_DIAMETER        │
              │ ~ PADDLE_WIDTH         │
              │ ~ PADDLE_HEIGHT        │
              ├────────────────────────┤
              │ + newBall()            │
              │ + newPaddles()         │
              │ + paint()              │
              │ + draw()               │
              │ + move()               │
              │ + checkCollision()     │
              │ + run()                │
              │ ~ GamePanel()          │
              └────────────────────────┘
```