

# Proposta di Progetto: My GM

Alessio Bifulco

August 3, 2024

## Obiettivo del Progetto

Realizzare un sistema di supporto per General Manager (GM) NBA per la gestione della loro squadra, inclusi giocatori e staff.

## Descrizione Generale

Il sistema consentirà ai GM di registrarsi tramite credenziali, specificando la squadra che gestiscono. Per la propria squadra, i GM potranno effettuare scambi, svincoli e firme di nuovi giocatori, rispettando i vincoli della lega. Sarà possibile visualizzare lo storico di ogni giocatore, incluse le squadre in cui ha giocato e gli scambi effettuati. I GM potranno anche visualizzare giocatori e staff delle altre squadre e free agent. I giocatori saranno divisi in quattro categorie di importanza (Superstar, All-Star, Role Player, Bench Player) e visualizzati in ordine di categoria.

## Funzionalità Offerte dalla Piattaforma

### Registrazione di un nuovo utente

Inserimento delle informazioni personali (nome, cognome, email, password) e della squadra gestita.

### Gestione dei giocatori

Aggiunta, modifica e rimozione dei giocatori, rispettando i limiti del roster (minimo 12, massimo 15 giocatori). Un GM può avere un massimo di 2 Superstar, che non possono essere scambiate o licenziate.

### Operazioni di mercato

Firma di free agent, scambi con altre squadre e svincolo di giocatori, salvo clausole non svincolanti e non scambiabili.

### **Consultazione delle informazioni**

Visualizzazione dell'elenco dei giocatori e dello staff ordinati per categoria, consultazione dello storico delle operazioni di mercato e delle squadre dove hanno giocato i giocatori.

### **Visualizzazione dello staff e dei giocatori delle altre squadre**

Possibilità di vedere i giocatori e lo staff delle altre squadre e i free agent.

### **Funzionalità di amministrazione**

Creazione di nuovi giocatori, nuovi membri dello staff e gestione delle categorie di staff e giocatori.