Fondamenti di Elaborazione in Parallelo

Per otimizzare la velocità del nortro modulo di elaborazione ni introduce il concetto di favollelismo: quando farbiamo di favollilismo ci sifesiamo alla forsibilità di ereguire fiù core contemporaneamente.

Scheduling a lorso livello:
"Fa rembore" all'estente che le operazioni
viano ereguite contemporaneamente

MISURE

LATENZA: tempo dall'inizio alla fine di un'attività

TEMPO DI SERVIZIO. tempo fra il momento in eni accetto un'attività e il tempo in un accetto la promina.

Nel ears di un elaborazione requenziale le due mirme esincidono

THROUGHPUT (o banda di elaborazione): attività completate \times unità di tempo $\longrightarrow B = \frac{1}{T_S}$

TEMPO DI COMPLETAMENTO (relativo a una recie di m valori): tempo dal momento in eni hai avuto x. al momento in eni ha eourgnato d (xm)

Le To mirmano il tempo totale (di un' attività o di un gruppo di attività) To e B mirmano la rapidità nel trattare un gruppo di tark

Per un voltoinnieure parallelo eon grado di parallelixmo n l'EFFICIENZA è definita come $\mathcal{E} = \frac{T_{id}}{T_{id}}$

PIPELINE DI M STADI

$$\times_{i} \longrightarrow \underbrace{f_{1}} \qquad \qquad \underbrace{f_{2}} \qquad \qquad \underbrace{f_{m-i}} \qquad \qquad \underbrace{f_{m}} \longrightarrow \underbrace{f} \longrightarrow$$

$$L_{PiPE} = \sum_{i=1}^{M} t_i$$
 $T_{SPIPE} = \max \{T_{Si}\} = \max \{t_i\}$

$$T_{C_{PIPE}} = m \cdot \max \{ E_i \} + (L_{P_iPE} - \max \{ E_i \})$$

$$= m \cdot T_S + (L - T_S)$$

FARM

$$\times_{m-..\times_{l}} \longrightarrow f \longrightarrow f \times_{m} \longrightarrow f \times_{m}$$

m tank

 $\longrightarrow \text{Se require} \text{ require} \text{ all} : T_{5} = L = L \omega \quad \text{a. } T_{C} = m \cdot L \omega$

