

PREAPRED BY :
PHANTOM SRL

Pignatello Giuseppe
D'Ottavio Alessio
Iannone Luca



PHANTOM s.r.
**IMPOSSIBLE IS
OUR TARGET**

2024

REPORT

INDICE

Page 3: Traccia Esercizio

Page 4: Cosa sono le chiavi di registro?

Page 5: Risoluzione

Page 6: Traccia Bonus



ASSEMBLY

TRACCIA

Con riferimento agli estratti di un malware reale presenti nelle prossime slide, rispondere alle seguenti domande:

- Descrivere come il malware ottiene la persistenza, evidenziando il codice assembly dove le relative istruzioni e chiamate di funzioni vengono eseguite
- Identificare il client software utilizzato dal malware per la connessione ad Internet
- Identificare l'URL al quale il malware tenta di connettersi ed evidenziare la chiamata di funzione che permette al malware di connettersi ad un URL
- **BONUS:** qual è il significato e il funzionamento del comando assembly "lea"

Traccia:

```

0040286F push 2 ; samDesired
00402871 push eax ; ulOptions
00402872 push offset SubKey ; "Software\\Microsoft\\Windows\\CurrentVersion\\Run"
00402877 push HKEY_LOCAL_MACHINE ; hKey
0040287C call esi ; RegOpenKeyExW
0040287E test eax, eax
00402880 jnz short loc_402885
00402882
00402882 loc_402882:
00402882 lea ecx, [esp+424h+Data]
00402886 push ecx ; lpString
00402887 mov bl, 1
00402889 call ds:strlenW
0040288F lea edx, [eax+eax+2]
00402893 push edx ; cbData
00402894 mov edx, [esp+428h+hKey]
00402898 lea eax, [esp+428h+Data]
0040289C push eax ; lpData
0040289D push 1 ; dwType
0040289F push 0 ; Reserved
004028A1 lea ecx, [esp+434h+ValueName]
004028A8 push ecx ; lpValueName
004028A9 push edx ; hKey
004028AA call ds:RegSetValueExW

```

Traccia:

```

.text:00401150 ; .text:00401150 : SUBROUTINE
.text:00401150
.text:00401150 ; DWORD __stdcall StartAddress(LPVOID)
.text:00401150 StartAddress proc near ; DATA XREF: sub_401040+EC70
.text:00401150 push esi
.text:00401151 push edi
.text:00401152 push 0 ; dwFlags
.text:00401154 push 0 ; lpzProxyBypass
.text:00401156 push 0 ; lpzProxy
.text:00401158 push 1 ; dwAccessType
.text:0040115A push offset szAgent ; "Internet Explorer 8.0"
.text:0040115F call ds:InternetOpenA
.text:00401165 edi, ds:InternetOpenUrlA
.text:00401168 mov esi, eax
.text:0040116D loc_40116D:
.text:0040116D push 0 ; CODE XREF: StartAddress+301j
.text:0040116F push 80000000h ; dwContext
.text:00401174 push 0 ; dwFlags
.text:00401176 push 0 ; dwHeadersLength
.text:00401178 push 0 ; lpzHeaders
.text:0040117A push offset szUrl ; "http://www.nalware12com"
.text:0040117C push esi ; hInternet
.text:0040117E call edi ; InternetOpenUrlA
.text:00401180 jmp short loc_40116D
.text:00401180 StartAddress endp

```

CHIAVI DI REGISTRO

Il Registro di Windows è un componente cruciale del sistema operativo che memorizza i dati di configurazione delle applicazioni, dei dispositivi hardware e delle impostazioni di sistema.

Contiene informazioni sui programmi installati, sulle preferenze dell'utente, sui driver dei dispositivi e su altri dati critici.

A volte, gli utenti possono avere bisogno di accedere o modificare le chiavi di registro per risolvere problemi, risolvere errori o migliorare le prestazioni.

Come trovare le chiavi di registro?

Il Registro di Windows è un database gerarchico organizzato in chiavi, sottochiavi e valori. Ogni programma o applicazione installata sul computer ha una propria serie di chiavi di registro che contengono varie impostazioni e configurazioni. Ecco come trovare le chiavi di registro per un programma specifico:

1. Premere contemporaneamente il tasto Windows e R per aprire la finestra di dialogo **Esegui**.

2. Digitare "**regedit**" nella casella Esegui e fare clic su **OK**.

Il registro di Windows si divide in **5** macrocategorie:

- 1)HKEY_LOCAL_MACHINE
- 2)HKEY_CURRENT_USER
- 3)HKEY_CLASSES_ROOT
- 4)HKEY_CURRENT_CONFIG
- 5)HKEY_USERS



RISOLUZIONE

Persistenza:

Nel codice fornito, la **persistenza** avviene tramite l'uso della funzione **RegSetValueExW**, che imposta un valore per una chiave nel registro di sistema. La chiave del registro interessata è

"Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run", che è comunemente utilizzata per avviare programmi all'avvio del sistema operativo.

Questo frammento di codice apre la chiave del registro

"Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run" con **RegOpenKeyExW**, e successivamente chiama **RegSetValueExW** per impostare un valore all'interno di quella chiave. Questo processo di scrittura di un valore all'interno della chiave **"Run"** del registro di sistema è un'indicazione comune di persistenza, poiché i programmi che vengono aggiunti a questa chiave verranno eseguiti all'avvio del sistema operativo.

Client Software:

Dal codice assembly, possiamo affermare che il **"client software"** è progettato per stabilire una connessione a Internet utilizzando le API di Windows, in particolare le funzioni **InternetOpenA** e **InternetOpenUrlA**.

La stringa **"Internet Explorer 8.0"** passata come parametro **IpszAgent** nella chiamata **InternetOpenA** suggerisce che il software potrebbe tentare di impersonare l'agente utente di Internet Explorer. Questo viene fatto per ottenere risposte dai server web che possono variare in base all'agente utente.

Il ciclo infinito presente nel codice indica che il software potrebbe essere progettato per eseguire un'azione ripetuta, come ad esempio il polling di un'URL specifico o il download periodico di risorse da Internet.

URL:

L'URL utilizzato nelle chiamate di funzione è **"http://www.malware12com/"**.

TRACCIA BONUS



• BONUS: qual è il significato e il funzionamento del comando assembly "lea"?

LEA è l'abbreviazione di "Load Effective Address" (Carica indirizzo effettivo). Carica l'indirizzo del riferimento alla posizione dall'operando di origine all'operando di destinazione ed è possibile utilizzarlo per effettuare molteplici azioni:

Somma di registri: `lea edx, [eax + ebx]` - Calcola l'indirizzo effettivo della somma dei contenuti dei registri `eax` e `ebx`.

Moltiplicazione per costante: `lea esi, [ebx * 2]` - Calcola l'indirizzo effettivo moltiplicando il contenuto del registro `ebx` per 2.

Somma con offset: `lea edi, [eax + ebx + 10]` - Calcola l'indirizzo effettivo della somma dei contenuti dei registri `eax` e `ebx`, a cui viene aggiunto un offset di 10.

Somma con moltiplicazione: `lea esi, [eax + ebx * 4]` - Calcola l'indirizzo effettivo della somma del contenuto del registro `eax` e del contenuto del registro `ebx` moltiplicato per 4.

Somma di variabili: `lea edx, [var1 + var2]` - Calcola l'indirizzo effettivo della somma delle variabili `var1` e `var2`.

Accesso agli elementi di un array: `lea ecx, [eax + ebx * 4]` - Calcola l'indirizzo effettivo dell'elemento dell'array indicizzato da `ebx` (utilizzato spesso in linguaggi ad alto livello come C/C++ per l'accesso agli array).

Calcolo di indirizzi in strutture di dati complesse: `lea edx, [eax + 2*ebx + struct_ptr]` - Calcola l'indirizzo effettivo di un campo all'interno di una struttura di dati, dove `struct_ptr` punta alla struttura stessa.

In generale, l'istruzione `lea` è una delle istruzioni più potenti ed utili in assembly per calcolare indirizzi in modo efficiente, consentendo di eseguire operazioni aritmetiche complesse e combinazioni su indirizzi senza accedere direttamente alla memoria.

Nel codice assembly fornito, l'istruzione `lea` viene utilizzata per calcolare un indirizzo effettivo e caricarlo in un registro. Questa istruzione non accede direttamente alla memoria, ma calcola l'indirizzo senza effettuare l'accesso effettivo.

9T@5Answer



lea assembly instruction

PREAPRED BY :
PHANTOM SRL

Pignatello Giuseppe
D'Ottavio Alessio
Iannone Luca



PHANTOM s.r.l.
IMPOSSIBLE IS
OUR TARGET

2024

GRAZIE