

## Programma di moltiplicazione:

```
#include <stdio.h> //Incorporazione della libreria

int main() {

    double num1, num2, moltiplicazione; // Dichiarazione delle tre variabili di tipo double: due per i numeri
    che l'utente va ad immettere ed una per il risultato

    // Chiede all'utente di inserire il primo numero e ne salva l'input

    printf("Inserire il primo numero: ");

    scanf("%lf", &num1);

    // Chiede all'utente di inserire il secondo numero e ne salva l'input

    printf("Inserire il secondo numero: ");

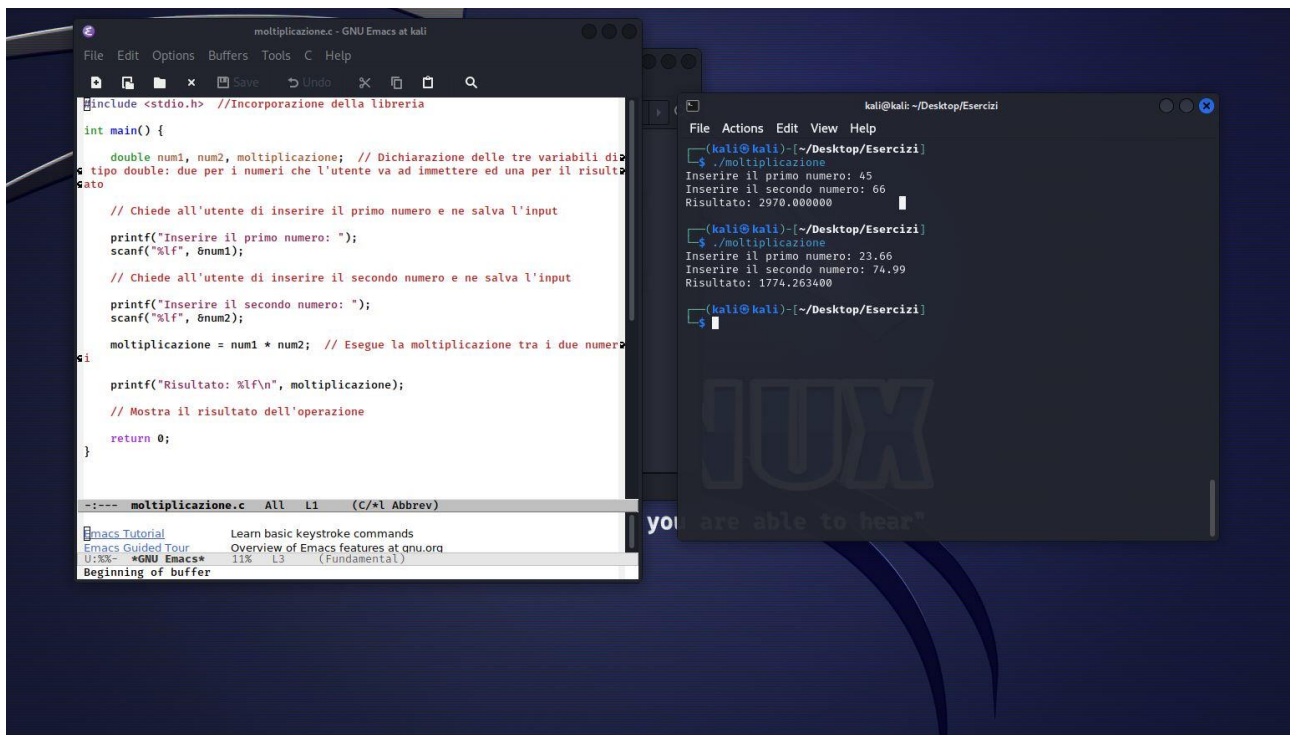
    scanf("%lf", &num2);

    moltiplicazione = num1 * num2; // Esegue la moltiplicazione tra i due numeri

    printf("Risultato: %lf\n", moltiplicazione); // Mostra il risultato dell'operazione

    return 0;

}
```



## Programma per il calcolo della media:

```
#include <stdio.h> //Incorporazione della libreria

int main() {

    int num1, num2; // Dichiarazione delle variabili intere che l'utente può immettere

    float media; //Dichiarazione della variabile float relativa alla media aritmetica

    // Chiede all'utente di inserire il primo numero e ne salva l'input

    printf("Inserire il primo numero: ");

    scanf("%d", &num1);

    // Chiede all'utente di inserire il secondo numero e ne salva l'input

    printf("Inserire il secondo numero: ");

    scanf("%d", &num2);

    media = (num1 + num2) / (float) 2 ; // Esegue la media aritmetica tra i due numeri tenendo conto della
variabile di tipo FLOAT

    printf("Risultato: %.2f\n", media); // Mostra il risultato dell'operazione espresso a 2 cifre decimali

    return 0;

}
```

