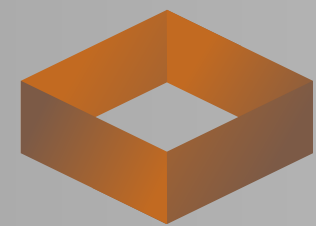


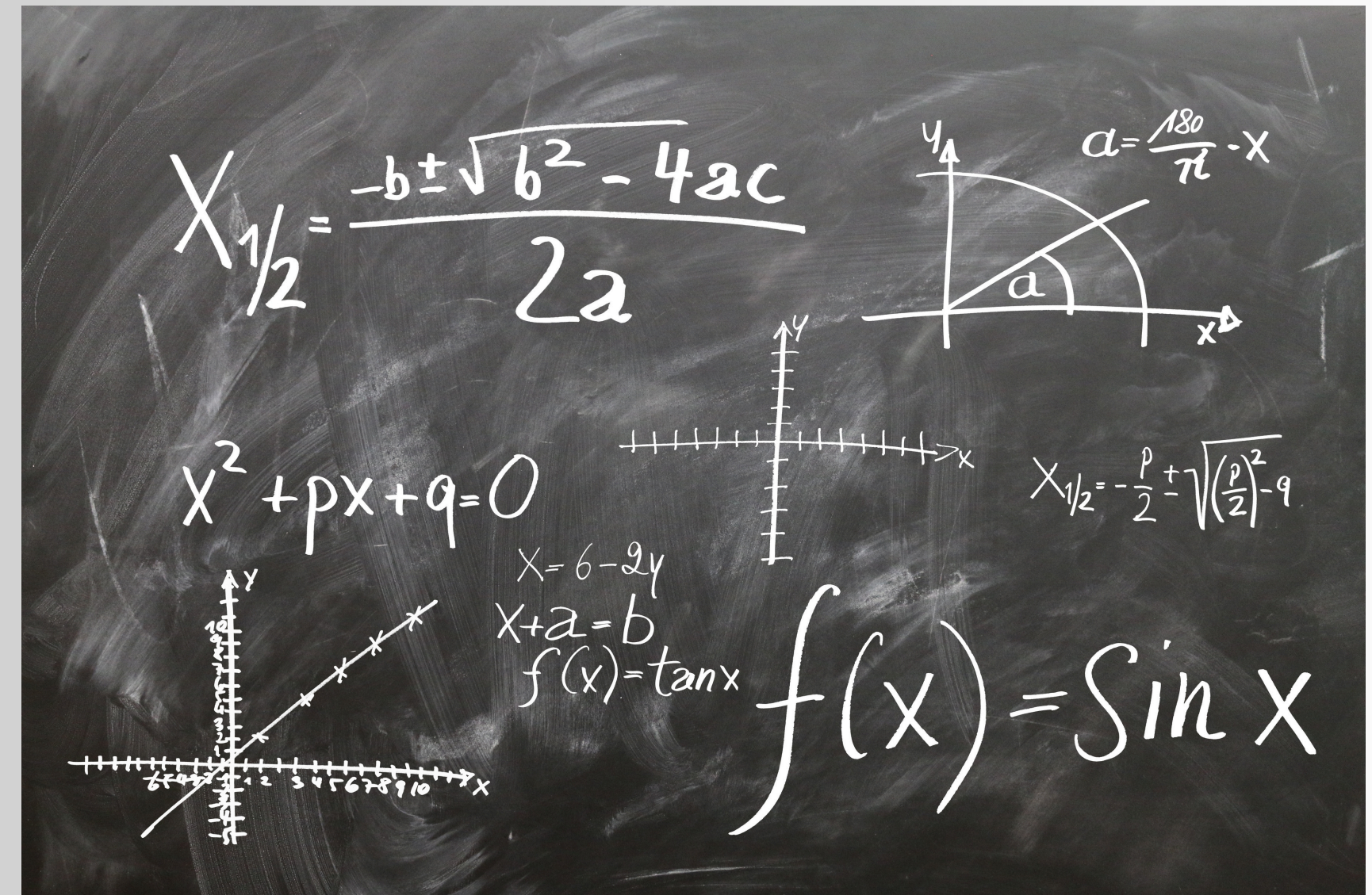
MATH & GEOMETRY HELPER

Web Application per scuole elementari e medie

REALIZZATO DAL TEAM



MATLAB



TEAMLEADER DEL PROGETTO:

Amadou

GRUPPO DI LAVORO

Daniele Camuffo - Daniele Schiavoni - Mauro Gariazzo - Alessio Cappai - Amadou

STRUTTURA DEL SITO

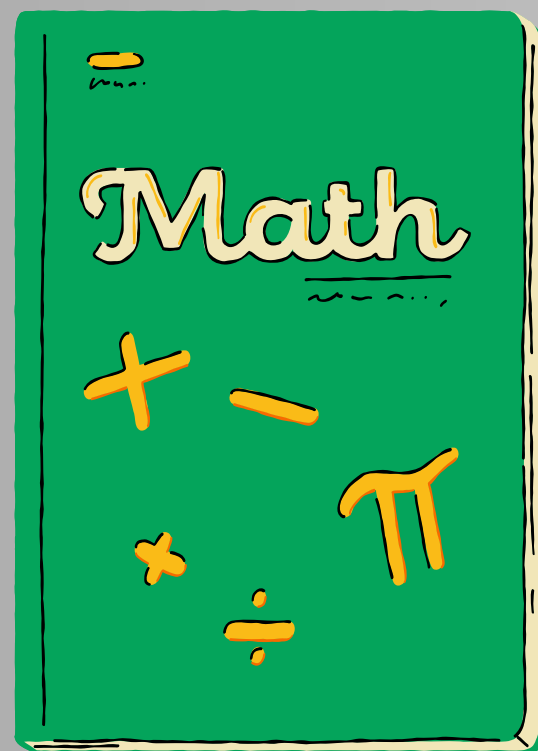
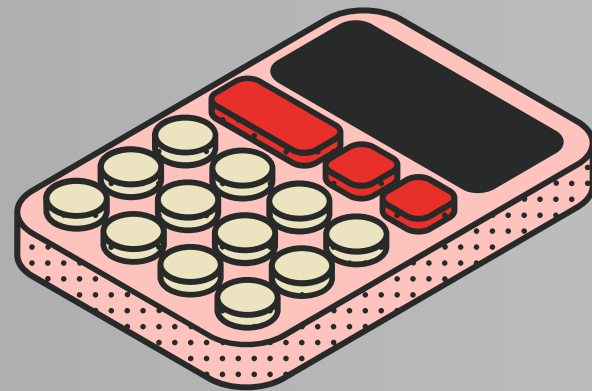
Il sito è composto dalle seguenti pagine:

Home - Calcolatrice - Geometria - Esercizi - Caccia al tesoro

TECNOLOGIE UTILIZZATE

Il sito è moderno e completamente responsive su ogni dispositivo. Sono state utilizzate le seguenti tecnologie in modo efficiente e versatile.





INTRODUZIONE:

IMPARARE CON DIVERTIMENTO

Math e Geometry Helper è stato creato con l'obiettivo di rendere l'apprendimento della matematica un'esperienza coinvolgente, divertente e accessibile per tutti gli studenti delle scuole elementari e medie inferiori. Crediamo che ogni bambino abbia il potenziale per eccellere in matematica se fornito degli strumenti giusti e del supporto adeguato.

FINALITÀ DEL PROGETTO

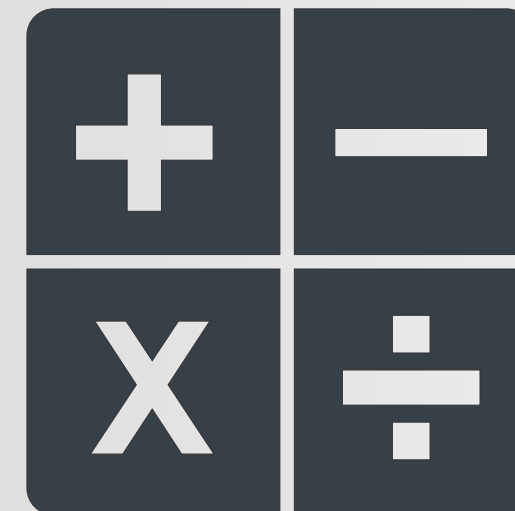
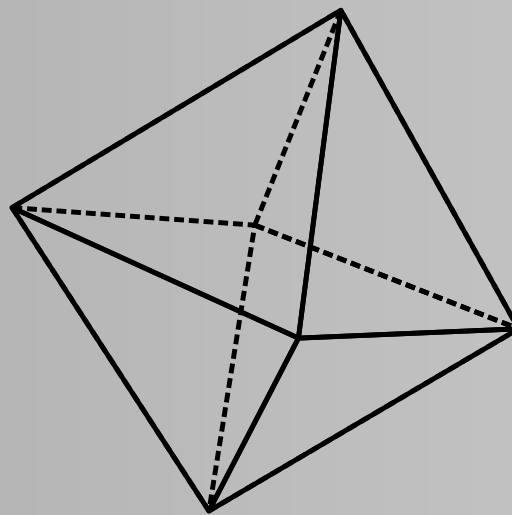
All'interno di ogni istituto educativo e didattico vi è come riferimento primario la centralità dell'alunno. Per tale motivo abbiamo creato diversi percorsi di studio individuali e personalizzati basati sulle diverse abilità degli alunni, tendo sempre conto della loro identità.

CONDIVISIONE/SOCIALIZZAZIONE

Nella nostra applicazione non ci occupiamo solo della formazione del singolo alunno, ma anche della loro socializzazione (un altro punto che riteniamo fondamentale per la crescita dello studente). Per tale motivo abbiamo creato degli esercizi dove è fondamentale la collaborazione e il lavorare in gruppo. Questi esercizi sono a loro volta suddivisi in base alle competenze dei singoli studenti in modo tale da non avere discrepanze tra gli studenti.

DIDATTICA

Nella nostra applicazione MatLab partiremo ad affrontare le basi per le operazioni matematiche (addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione) e il primo approccio con la geometria. Successivamente e gradualmente intensificheremo le difficoltà degli esercizi al fine di avere una conoscenza delle materie adatta ad affrontare il nuovo percorso formativo dei nostri alunni.





SERVIZI OFFERTI

LEZIONI INTERATTIVE

Le nostre lezioni sono progettate per essere interattive e coinvolgenti. Utilizziamo video, animazioni e giochi educativi per spiegare concetti matematici in modo chiaro e veloce.

SEZIONE ACQUISTI EBOOK:

Questa pagina permetterà di acquistare i libri o gli ebook direttamente dalla piattaforma.

ESERCIZI:

La sezione con gli esercizi consentirà agli studenti di applicare ciò che hanno imparato durante le lezioni. Il feedback dei test sarà disponibile a fine pagina.

CACCIA AL TESORO:

La caccia al tesoro è un avvincente videogame dove bisognerà rispondere correttamente a tutte le domande.

SUPPORTO PERSONALIZZATO

Supporto personalizzato che risponderà a tutte le vostre domande.
Gli studenti possono contattare i gli sviluppatori tramite il loro contatto LinkedIn.

CONCLUSIONI

MathLab è un'applicazione che viene già utilizzata in molte scuole dell'obbligo sia primarie che secondarie, come supporto sia per gli insegnanti sia per gli alunni.

Ha permesso di migliorare notevolmente
l'esperienza di apprendimento in modo semplice e divertente.

Siamo entusiasti di iniziare questo viaggio matematico con te.

CONTATTACI SU LINKEDIN

Hai domande o feedback? Contattaci dal sito sui nostri profili LinkedIn:

Daniele Camuffo - Daniele Schiavoni - Mauro Gariazzo - Alessio Cappai - Amadou
