

INTRODUCTION

Progetto

Sei invitato a partecipare ad un sondaggio anonimo sulle tue opinioni e sui tuoi atteggiamenti nei confronti di temi di interesse sociale.

Il sondaggio richiederà circa 15 minuti del tuo tempo. Ti verrà chiesto di rispondere ad alcune domande. Devi avere almeno 18 anni per partecipare a questo studio.

Benefici attesi e potenziali rischi

Non ci sono benefici immediati e diretti derivanti dallo studio ma i dati raccolti saranno utili per capire quali fattori influenzino l'utilizzo delle mascherine in diverse situazioni.

Non ci sono rischi significativi associati a questo studio, tuttavia saranno messe in atto misure sufficienti per ridurre al minimo eventuali rischi. Nessun nome apparirà su nessuno dei documenti, a parte il consenso informato. Verranno utilizzati ID di studio univoci e non sarà in nessun modo possibile risalire alla tua identità e dati sensibili.

Partecipazione volontaria

La partecipazione è volontaria. Sei libero di non rispondere ad alcuna domanda o di ritirarti dallo studio in qualsiasi momento. Se ti senti a disagio a causa di qualsiasi domanda non sentirti obbligato a rispondere, anche se speriamo che tu proceda nella compilazione del sondaggio.

Le tue risposte al questionario verranno inviate all'Università di Siena che ha ideato lo studio. Nessuna informazione identificativa su di te sarà resa pubblica e le opinioni che esprimi saranno mantenute riservate. Le risposte individuali non saranno identificabili e tutti i risultati verranno presentati in forma aggregata. Una relazione sui risultati di questo studio ti sarà fornita su richiesta.

I risultati di questo studio saranno utilizzati a fini di ricerca scientifica in forma aggregata e saranno riportati in riviste accademiche, seminari accademici e conferenze.

I dati verranno archiviati in un luogo sicuro e conservati a tempo indeterminato.

Questa ricerca è condotta da Marcello Basili (marcello.basili@unisi.it), Alessio Muscillo (alessio.muscillo2@unisi.it) e Paolo Pin (paolo.pin@unisi.it).

Raggiro: lo studio non prevede raggiro del partecipante.

CONSENT

Informativa sul Trattamento dei Dati personali ex artt. 13 e 14 Reg. UE 2016/679 ("GDPR")

☐ Clicca per maggiori informazioni

Gentile partecipante, se desideri partecipare al presente Studio, l'Università di Siena, con sede legale a Siena in via Banchi di Sotto 5, tratterà i tuoi dati personali in qualità di Titolare del trattamento nel rispetto del General Data Protection Regulation n. 679/2016 riguardante la protezione di dati personali. Puoi contattare il Responsabile del trattamento per questioni inerenti il trattamento di dati personali ai fini del presente studio all'indirizzo rpd@unisi.it (<https://www.unisi.it/ateneo/adempimenti/privacy>). Il predetto trattamento avviene sulla base del tuo consenso alla partecipazione allo Studio.

Contatti dei ricercatori e dell'Ethical Review Board: Questa ricerca è condotta da Marcello Basili (marcello.basili@unisi.it) e Paolo Pin (paolo.pin@unisi.it), professori presso il Dipartimento di Economia Politica e Statistica dell'Università di Siena. Per domande sulla ricerca, su chi avrà accesso e controllo sui dati, e per eventuali feedback sullo Studio e sull'esperienza utente, così come per porre domande o informarsi sui risultati dello studio, i partecipanti possono contattare i ricercatori e/o il Comitato per la Ricerca Etica nelle scienze Umane e Sociali (CAREUS) dell'Università di Siena.

Riservatezza e misure di sicurezza: A ciascun partecipante viene assegnato un numero identificativo dello studio unico (ID). Questo verrà utilizzato per la memorizzazione dei dati. Nessun nome verrà utilizzato. I dati dello studio verranno archiviati in modo sicuro. Il database disporrà di controlli interni e algoritmi per il controllo della coerenza dei dati e degli intervalli minimi e massimi consentiti per la compilazione del questionario. I campi incompleti vengono contrassegnati al momento del salvataggio dei record. Tutti i dati memorizzati verranno sottoposti a backup su un server locale. Le registrazioni elettroniche dei partecipanti saranno accessibili con accesso limitato/controllato da password e sotto il controllo del responsabile dei dati dello studio. I dati saranno analizzati per finalità statistica, e di ricerca scientifica. Il dato aggregato, a te non più riconducibile, risultante dal presente studio potrà essere destinato ad eventuali pubblicazioni di tipo scientifico.

Condivisione dei dati: I dati raccolti, in forma anonima, saranno disponibili solo per i ricercatori dell'Università di Siena. I dati personali non saranno trasferiti verso altri Paesi, in particolar modo verso nessun Paese al di

fuori dell'Unione Europea. Potranno essere previsti trasferimenti di soli dati aggregati.

Revoca del consenso precedentemente espresso: Il Titolare conserverà i tuoi dati fino ad eventuale revoca del consenso da parte tua, con l'avvertenza che la revoca del consenso non pregiudica la legittimità del trattamento svolto prima della revoca. La mancata comunicazione dei dati comporta l'impossibilità di partecipare allo Studio; il rifiuto a partecipare non comporterà alcuna conseguenza, né la compromissione di alcun diritto. Se desideri revocare il consenso alla partecipazione allo Studio, hai dato il tuo consenso e desideri revocarlo, puoi contattare i ricercatori all'indirizzo email paolo.pin@unisi.it utilizzando i dettagli sopra indicati. Si noti che laddove il nostro trattamento dei tuoi dati personali si basa sul tuo consenso e tu ritiri tale consenso, il suo ritiro non causerà alcun effetto sulla liceità dei dati precedentemente trattati.

Diritti dei partecipanti allo studio: Oltre al diritto di revocare liberamente il consenso in qualsiasi momento, la normativa in materia di protezione dei dati personali ti attribuisce gli ulteriori seguenti diritti: 1) accedere ai tuoi dati personali e richiederne copia; 2) chiedere la rettifica dei dati personali eventualmente incompleti o inesatti; 3) chiedere la cancellazione dei tuoi dati personali, salve le esclusioni stabilite dall'art. 17.3 GDPR; 4) chiedere la limitazione del trattamento, salve le esclusioni stabilite dall'art. 18.2 GDPR; 5) ottenere un elenco dei responsabili del trattamento, con ulteriori dati utili alla loro identificazione 6) richiedere la portabilità dei dati (ossia ricevere i dati in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da un dispositivo automatico, es. un computer, per poterli trasmettere ad altro titolare senza impedimenti), nella misura massima tecnicamente possibile, e nei limiti dei trattamenti basati sul consenso o sull'esecuzione di un contratto, e salvi i casi: - di trattamento necessario per l'esecuzione di un compito di interesse pubblico; - in cui l'esercizio del diritto leda i diritti e le libertà di altre persone fisiche; 7) proporre reclamo al Garante per la Protezione dei Dati Personali (in Italia, www.garanteprivacy.it), o all'Autorità Garante dello Stato dell'UE in cui risiede abitualmente o lavora, oppure del luogo ove si è verificata la presunta violazione.

L'esercizio dei diritti di cui sopra può essere inoltre ritardato, limitato o escluso nei casi previsti dall'art. 2-undecies d.lgs. 196/2003.

Dichiarazione sul copyright: Nel contesto del progetto di ricerca, acconsenti che l'Università di Siena e il ricercatore modifichino, copino, archivino, diffondano e pubblichino il tuo contributo al progetto sempre in forma aggregata. Inoltre, accettando di partecipare al progetto si rinuncia espressamente a potenziali diritti d'autore che potrebbero emergere dal risultato del progetto, garantendo all'Università di Siena e ai ricercatori una licenza non esclusiva, gratuita, irrevocabile e mondiale per utilizzare il proprio contributo per gli scopi indicati sopra. Se desideri conoscere i risultati dei progetti, il ricercatore prenderà tutte le misure ragionevoli per informarti, quando la privacy o altri problemi legali non impediscano di farlo.

Dichiarazione di partecipazione allo studio

Confermo di aver ricevuto le informazioni sopra fornite e dichiaro di averne letto e compreso il contenuto.

Confermo di avere almeno 18 anni e di prendere parte a questa ricerca in modo volontario. Prendendo atto che i miei dati sono trattati nel pieno rispetto della legge, acconsento liberamente che i miei dati vengano utilizzati nel modo e negli usi descritti. Dichiaro inoltre di aver compreso i miei diritti e i miei limiti, nonché di come esercitarli.

- ☐ Accetto di partecipare
- ☐ Non accetto di partecipare

DEMOGRAPHICS

Quanti anni hai?

In quale regione vivi attualmente?

- ☐ Abruzzo
- ☐ Basilicata
- ☐ Calabria
- ☐ Campania
- ☐ Emilia-Romagna
- ☐ Friuli-Venezia Giulia
- ☐ Lazio
- ☐ Liguria
- ☐ Lombardia
- ☐ Marche

- ☐ Molise
- ☐ Piemonte
- ☐ Puglia
- ☐ Sardegna
- ☐ Sicilia
- ☐ Toscana
- ☐ Trentino-Alto Adige
- ☐ Umbria
- ☐ Valle d'Aosta
- ☐ Veneto

Qual è il tuo CAP (codice di avviamento postale)?

Su quale dispositivo stai completando questo sondaggio?

- ☐ Telefono cellulare
- ☐ Tablet
- ☐ Computer
- ☐ Altro

COMPREHENSION

Ci piacerebbe sapere cosa ne pensi della stampa locale. Ti preghiamo di leggere attentamente questo breve articolo e di rispondere ad alcune domande al riguardo.

UOMO ARRESTATO PER UNA SERIE DI RAPINE

La polizia di Roma ha arrestato un uomo, Mario Rossetta, che avrebbe dato la patente di guida al cassiere di una banca che stava rapinando.

Secondo i documenti del tribunale, Mario Rossetta è accusato di aver rapinato quattro banche nel centro Italia tra il 3 ottobre e il 5 novembre 2020.

Durante una rapina verificatasi il 5 Novembre alla Banca di Via Cassia, il Commissario Capo riporta che Rossetta sarebbe stato indotto dal cassiere a fornire la propria patente di guida.

Dal verbale si evince che Rossetta si è avvicinato allo sportello e ha chiesto al cassiere di consegnargli il denaro dicendo "Ho una pistola". Il cassiere ha dato a Rossetta circa 500 euro, che lui ha preso.

Rossetta ha poi chiesto al cassiere altro denaro e quest'ultimo gli ha risposto che era necessaria la patente di guida per aprire la cassa e ottenere più contanti. Secondo quanto riferito, Rossetta ha quindi fornito al cassiere la patente di guida per ritirare altro denaro e ha poi lasciato la banca con 1500 euro in contanti, ma senza il suo documento.

I poliziotti lo hanno arrestato più tardi in quello stesso giorno, all'indirizzo indicato sulla patente di guida.

Con quanti soldi Rossetta ha lasciato la banca?

- ☐ € 500
- ☐ € 1.500
- ☐ € 5.000

Come è stato identificato Rossetta dalla Polizia per il crimine che ha commesso?

- ☐ Un agente di polizia lo ha riconosciuto
- ☐ Dalla videosorveglianza

- ☐ Perché ha lasciato un suo documento
- ☐ Si è consegnato da solo
- ☐ Nessuna delle precedenti

WANT_TO_PLAY

Adesso ti chiederemo di partecipare a 3 giochi.

RICEVERAI UN COMPENSO AGGIUNTIVO IN BASE ALL'ESITO CHE OTTERRAI IN QUESTI GIOCHI.

Nei giochi verranno utilizzati dei "gettoni", ma tu **verrai pagato in Euro, sotto forma di buoni Amazon Gift Card**, perché 100 gettoni valgono 1 Euro.

Per ottenere il compenso dovrai completare tutti e tre i giochi e fornire un indirizzo e-mail su cui ricevere il buono.
Sarai pagato in base all'esito di uno di questi tre giochi, estratto casualmente.

Se non accetti di partecipare ai 3 giochi, il questionario terminerà.

- ☐ Accetto di partecipare ai 3 giochi, per ottenere un compenso aggiuntivo
- ☐ Non accetto di partecipare ai 3 giochi

GAME1_RiskElicitation

Hai un capitale di partenza di 200 gettoni e puoi decidere di partecipare in un progetto.
Puoi investire in questo progetto una parte del tuo capitale a tua scelta, **il resto rimarrà a te**.

Il progetto ha una probabilità di successo del 50%:

- Se il progetto ha successo riceverai **2 volte e mezza il capitale investito** (massimo ottenibile se investi 200 gettoni è 500 gettoni).
- Se il progetto fallisce perderai il tuo investimento.

Quanti gettoni vuoi investire nel progetto?

0102030405060708090100110120130140150160170180190200

Quanti gettoni vuoi investire?

Il Gioco 1 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia investito tutto il capitale nel progetto, scegliendo il valore 200?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ è una persona coraggiosa
- ☐ è una persona incauta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei

Il Gioco 1 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente non abbia investito niente nel progetto, scegliendo il valore 0?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ è una persona poco coraggiosa
- ☐ è una persona molto attenta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei

GAME2_PublicGood_Small_Risky

Per questo gioco sarai assegnata/o casualmente ad un gruppo di 5 persone. A ciascuna/o di voi viene presentato lo stesso scenario e la stessa scelta.

Hai un capitale di **100 gettoni**, che è anche il costo da pagare se vuoi partecipare ad un progetto, altrimenti **resterà a te se non partecipi**.

Se almeno 3 persone nel gruppo partecipano, il progetto verrà eseguito e produrrà **300 gettoni aggiuntivi per ciascuno** per tutti, anche per chi non ha partecipato. **Altrimenti, chi ha partecipato perderà tutti i suoi gettoni**.

Riassumendo, **siete 5 giocatori**:

- **se partecipi e se anche almeno altri 2 giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi ha partecipato avrete **300** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che non hanno partecipato riceveranno **400** gettoni in totale;
- **se partecipi ma meno di 2 degli altri giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi ha partecipato avrete **0** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che non hanno partecipato riceveranno **100** gettoni ciascuno in totale;
- **se non partecipi ma almeno in 3 giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi non ha partecipato avrete **400** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che hanno partecipato riceveranno **300** gettoni in totale;
- **se non partecipi e meno di 3 degli altri giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi non ha partecipato avrete **100** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che hanno partecipato riceveranno **0** gettoni in totale.

Vuoi partecipare al progetto?

- ☐ Sì
- ☐ No

Il Gioco 2 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia deciso di partecipare al progetto, scegliendo Sì?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ è una persona coraggiosa
- ☐ è una persona incauta
- ☐ è una persona generosa
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che si fida troppo degli altri

Il Gioco 2 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia deciso di non partecipare al progetto, scegliendo No?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ è una persona poco coraggiosa
- ☐ è una persona molto attenta

- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che non ha fiducia negli altri
- ☐ è una persona egoista

Tu invece hai deciso di partecipare al progetto, scegliendo Sì.
Qual è stata la tua motivazione?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ È la cosa giusta da fare
- ☐ Di me ci si può fidare quando c'è bisogno
- ☐ Sono una persona generosa
- ☐ Sono una persona responsabile
- ☐ Sono una persona a cui piace rischiare
- ☐ Ci tengo a dare il buon esempio
- ☐ Sono una persona coraggiosa
- ☐ Sono una persona che si fida molto degli altri
- ☐ Chiunque lo avrebbe fatto

GAME3_BeliefElicitation_Small_Risky

Ti chiediamo di considerare di nuovo il Gioco 2, a cui hai appena risposto.

Ti chiediamo di indovinare quante, fra le altre 4 persone del tuo gruppo, hanno contribuito al progetto.

- Se indovinerai il numero esatto riceverai 3 Euro
- Se il tuo errore sarà di 1 unità (in più o in meno) riceverai 1.50 Euro
- Se il tuo errore sarà di 2 unità (in più o in meno) riceverai 1 Euro
- Altrimenti riceverai 50 centesimi

Secondo te quante, fra le altre 4 persone del tuo gruppo, hanno contribuito al progetto?

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che fossero stati esattamente 2 a partecipare al progetto?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona coraggiosa
- ☐ è una persona incauta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che si fida troppo degli altri

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che fossero stati esattamente 3 a partecipare al progetto?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona coraggiosa
- ☐ è una persona incauta

- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che si fida troppo degli altri

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che nessun'altra persona abbia partecipato al progetto, scegliendo il valore 0?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona poco coraggiosa
- ☐ è una persona molto attenta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che non ha fiducia negli altri

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che nessun'altra persona abbia partecipato al progetto, scegliendo il valore 0?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona poco coraggiosa
- ☐ è una persona molto attenta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che non ha fiducia negli altri

GAME2_PublicGood_Large_Risky

Per questo gioco sarai assegnata/o casualmente ad un gruppo di 5 persone. A ciascuna/o di voi viene presentato lo stesso scenario e la stessa scelta.

Hai un capitale di **100 gettoni**, che è anche il costo da pagare se vuoi partecipare ad un progetto, altrimenti **resterà a te se non partecipi**.

Se almeno 25 persone nel gruppo partecipano, il progetto verrà eseguito e produrrà **300 gettoni aggiuntivi per ciascuno** per tutti, anche per chi non ha partecipato. **Altrimenti, chi ha partecipato perderà tutti i suoi gettoni**.

Riassumendo, **siete 50 giocatori**:

- **se partecipi e se anche almeno altri 24 giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi ha partecipato avrete **300** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che non hanno partecipato riceveranno **400** gettoni in totale;
- **se partecipi ma meno di 24 degli altri giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi ha partecipato avrete **0** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che non hanno partecipato riceveranno **100** gettoni ciascuno in totale;
- **se non partecipi ma almeno in 25 giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi non ha partecipato avrete **400** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che hanno partecipato riceveranno **300** gettoni in totale;
- **se non partecipi e meno di 25 degli altri giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi non ha partecipato avrete **100** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che hanno partecipato riceveranno **0** gettoni in totale.

Vuoi partecipare al progetto?

- ☐ Sì
- ☐ No

Il Gioco 2 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia deciso di partecipare al progetto, scegliendo Sì?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ è una persona coraggiosa
- ☐ è una persona incauta
- ☐ è una persona generosa
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che si fida troppo degli altri

Il Gioco 2 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia deciso di non partecipare al progetto, scegliendo No?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ è una persona poco coraggiosa
- ☐ è una persona molto attenta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che non ha fiducia negli altri
- ☐ è una persona egoista

Tu invece hai deciso di partecipare al progetto, scegliendo Sì.
Qual è stata la tua motivazione?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ È la cosa giusta da fare
- ☐ Di me ci si può fidare quando c'è bisogno
- ☐ Sono una persona generosa
- ☐ Sono una persona responsabile
- ☐ Sono una persona a cui piace rischiare
- ☐ Ci tengo a dare il buon esempio
- ☐ Sono una persona coraggiosa
- ☐ Sono una persona che si fida troppo degli altri
- ☐ Chiunque lo avrebbe fatto

GAME3_BeliefElicitation_Large_Risky

Ti chiediamo di considerare di nuovo il Gioco 2, a cui hai appena risposto.

Ti chiediamo di indovinare quante, fra le altre 49 persone del tuo gruppo, hanno contribuito al progetto.

- Se indovinerai il numero esatto riceverai 3 Euro
- Se il tuo errore sarà inferiore alle 2 unità (in più o in meno) riceverai 1.50 Euro
- Se il tuo errore sarà inferiore alle 10 unità (in più o in meno) riceverai 1 Euro
- Altrimenti riceverai 50 centesimi

Secondo te quante, fra le altre 49 persone del tuo gruppo, hanno contribuito al progetto?

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che fossero stati esattamente 24 a partecipare al progetto?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona coraggiosa
- ☐ è una persona incauta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che si fida troppo degli altri

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che fossero stati esattamente 25 a partecipare al progetto?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona coraggiosa
- ☐ è una persona incauta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che si fida troppo degli altri

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che nessun'altra persona abbia partecipato al progetto, scegliendo il valore 0?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona poco coraggiosa
- ☐ è una persona molto attenta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che non ha fiducia negli altri

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che nessun'altra persona abbia partecipato al progetto, scegliendo il valore 0?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona poco coraggiosa
- ☐ è una persona molto attenta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che non ha fiducia negli altri

GAME2_PublicGood_Safe

Per questo gioco sarai assegnata/o casualmente ad un gruppo di 5 persone. A ciascuna/o di voi viene presentato lo stesso scenario e la stessa scelta.

Hai un capitale di **100 gettoni**, che è anche il costo da pagare se vuoi partecipare ad un progetto, altrimenti

resterà a te se non partecipi.

Se almeno 25 persone nel gruppo partecipano, il progetto verrà eseguito e produrrà **300 gettoni aggiuntivi per ciascuno** per tutti, anche per chi non ha partecipato. **Altrimenti, solo chi ha partecipato riceverà 200 gettoni aggiuntivi.**

Riassumendo, **siete 50 giocatori:**

- **se partecipi e se anche almeno altri 24 giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi ha partecipato avrete **300** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che non hanno partecipato riceveranno **400** gettoni in totale;
- **se partecipi ma meno di 24 degli altri giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi ha partecipato avrete **200** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che non hanno partecipato riceveranno **100** gettoni ciascuno in totale;
- **se non partecipi ma almeno in 25 giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi non ha partecipato avrete **400** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che hanno partecipato riceveranno **300** gettoni in totale;
- **se non partecipi e meno di 25 degli altri giocatori partecipano**, alla fine:
 - tu e chi non ha partecipato avrete **100** gettoni ciascuno in totale;
 - mentre gli altri che hanno partecipato riceveranno **200** gettoni in totale.

Vuoi partecipare al progetto?

- ☐ Sì
- ☐ No

Il Gioco 2 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia deciso di partecipare al progetto, scegliendo Sì?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ è una persona coraggiosa
- ☐ è una persona incauta
- ☐ è una persona generosa
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che si fida troppo degli altri

Il Gioco 2 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia deciso di non partecipare al progetto, scegliendo No?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ è una persona poco coraggiosa
- ☐ è una persona molto attenta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che non ha fiducia negli altri
- ☐ è una persona egoista

Tu invece hai deciso di partecipare al progetto, scegliendo Sì.
Qual è stata la tua motivazione?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ È la cosa giusta da fare
- ☐ Di me ci si può fidare quando c'è bisogno
- ☐ Sono una persona generosa

- ☐ Sono una persona responsabile
- ☐ Sono una persona a cui piace rischiare
- ☐ Ci tengo a dare il buon esempio
- ☐ Sono una persona coraggiosa
- ☐ Sono una persona che si fida troppo degli altri
- ☐ Chiunque lo avrebbe fatto

GAME3_BeliefElicitation_Safe

Ti chiediamo di considerare di nuovo il Gioco 2, a cui hai appena risposto.

Ti chiediamo di indovinare quante, fra le altre 49 persone del tuo gruppo, hanno contribuito al progetto.

- Se indovinerai il numero esatto riceverai 3 Euro
- Se il tuo errore sarà inferiore alle 2 unità (in più o in meno) riceverai 1.50 Euro
- Se il tuo errore sarà inferiore alle 10 unità (in più o in meno) riceverai 1 Euro
- Altrimenti riceverai 50 centesimi

Secondo te quante, fra le altre 49 persone del tuo gruppo, hanno contribuito al progetto?

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che fossero stati esattamente 24 a partecipare al progetto?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona coraggiosa
- ☐ è una persona incauta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che si fida troppo degli altri

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che fossero stati esattamente 25 a partecipare al progetto?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona coraggiosa
- ☐ è una persona incauta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che si fida troppo degli altri

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che nessun'altra persona abbia partecipato al progetto, scegliendo il valore 0?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona poco coraggiosa
- ☐ è una persona molto attenta

- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che non ha fiducia negli altri

Il Gioco 3 è terminato, e ora vorremmo un tuo parere.

Cosa pensi di una persona che nel gioco precedente abbia pensato che nessun'altra persona abbia partecipato al progetto, scegliendo il valore 0?

(Puoi anche selezionare più opzioni.)

- ☐ è una persona poco coraggiosa
- ☐ è una persona molto attenta
- ☐ è una persona di cui non mi fiderei
- ☐ è una persona che non ha fiducia negli altri

VACCINATION

Grazie per aver partecipato ai 3 giochi.

Prima di terminare, ti chiediamo di rispondere in forma anonima ad alcune domande.

Ti sei vaccinata/o contro il Covid19?

- ☐ Sì, con la prima dose di Pfizer
- ☐ Sì, con entrambe le dosi di Pfizer
- ☐ Sì, con la prima dose di AstraZeneca
- ☐ Sì, con entrambe le dosi di AstraZeneca
- ☐ Sì, con la prima dose di Moderna
- ☐ Sì, con entrambe le dosi di Moderna
- ☐ Sì, con Johnson & Johnson
- ☐ No

Non ti sei vaccinata/o perché non ne hai avuto ancora la possibilità o perché non hai voluto?

- ☐ Non mi sono vaccinata/o perché non ne ho avuto la possibilità, ma vorrei farlo al più presto
- ☐ Non mi sono vaccinata/o perché non ne ho avuto la possibilità, ma non vorrei comunque vaccinarci
- ☐ Non mi sono vaccinata/o anche se ne ho avuto la possibilità
- ☐ Non mi sono vaccinata/o perché ho già preso il Covid19 e non vorrei comunque vaccinarci
- ☐ Non mi sono vaccinata/o perché ho preso il Covid19, ma vorrei vaccinarci al più presto

Quale delle seguenti frasi descrive meglio la tua situazione rispetto alle domande precedente?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ Non mi sono vaccinata/o e non intendo farlo perché presto raggiungeremo l'immunità di gregge e non sarà più necessario
- ☐ Non mi sono vaccinata/o e non intendo farlo perché non credo che Covid19 sia una malattia pericolosa
- ☐ Non mi sono vaccinata/o e non intendo farlo perché non credo che i vaccini siano sicuri
- ☐ Non mi sono vaccinata/o e non intendo farlo perché anche le altre persone che incontro di solito non lo hanno fatto e non lo faranno

Consigliaresti a un/a tuo/a conoscente che non si è ancora vaccinato di vaccinarsi col tuo stesso vaccino?

- ☐ Sì, certamente
- ☐ Sì, ma solo se necessario
- ☐ No

Quale delle seguenti frasi descrive meglio la tua situazione rispetto alle domande precedente?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ Non consiglierai di vaccinarsi perché presto raggiungeremo l'immunità di gregge e non sarà più necessario
- ☐ Non consiglierai di vaccinarsi perché non credo che Covid19 sia una malattia pericolosa
- ☐ Non consiglierai di vaccinarsi perché non credo che i vaccini siano sicuri
- ☐ Non consiglierai di vaccinarsi perché anche le altre persone che incontro di solito non lo hanno fatto e non lo faranno

Nel breve periodo, come credi che evolverà la situazione in Italia nei prossimi 2 mesi?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ Il Covid19 non sarà più pericoloso perché presto saremo tutti vaccinati
- ☐ Covid19 continuerà a essere pericoloso a causa delle varianti
- ☐ Covid19 continuerà a essere pericoloso perché molte persone non si vaccineranno o non faranno il richiamo
- ☐ Covid19 non sarà più pericoloso perché il virus perderà forza ed efficacia
- ☐ Covid19 continuerà a essere pericoloso perché la gente non rispetterà il distanziamento sociale

Nel lungo periodo, come credi che evolverà la situazione in Italia nei prossimi 2 anni?

(Puoi selezionare anche più opzioni.)

- ☐ Il Covid19 non sarà più pericoloso perché presto saremo tutti vaccinati
- ☐ Covid19 continuerà a essere pericoloso a causa delle varianti
- ☐ Covid19 continuerà a essere pericoloso perché molte persone non si vaccineranno o non faranno il richiamo
- ☐ Covid19 non sarà più pericoloso perché il virus perderà forza ed efficacia
- ☐ Covid19 continuerà a essere pericoloso perché la gente non rispetterà il distanziamento sociale

EMAIL

Grazie per aver terminato il sondaggio.

Per favore, inserisci qui la e-mail dove vuoi ricevere il compenso in forma di Amazon Gift Card.