

## Scenario acquisto

**Attori:** Cliente, Sistema Pagamento

**Attori Secondari:** Società di riders

**Descrizione:** Il cliente acquista il un fumetto dalla libreria di fumetti disponibili

**Sequenza:**

- > Il caso d'uso inizia con la visualizzazione dei fumetti disponibili
- > Il cliente crea un ordine con i fumetti
- > Il sistema genera una richiesta di pagamento
- > Il sistema di pagamento elabora la transazione
- > Il sistema richiede il metodo di spedizione
  - > Se richiesta la consegna in negozio
    - > Il sistema genera un QR code
    - > Il cliente scansiona il QR code in negozio
    - > Il sistema controlla che il QR code generato corrisponde al QR code del cliente
  - > Consegna dell'ordine
- > Se richiesta la spedizione
  - > Il sistema richiede la consegna ad una società di riders
  - > I riders consegnano l'ordine

**Pre-condizione:** N/A

**Post-condizione:** Il cliente riceve l'ordine

**Sequenza alternativa:**

- > Il QR code è errato
  - > Richiesta attenzione da parte del titolare
- > Società di riders non disponibile
  - > Attendere disponibilità e notificare il cliente

## Scenario Newsletter

**Attori:** Titolare

**Attori Secondari:** Cliente, Mail Server

**Descrizione:** Invio newsletter ai clienti

**Sequenza:**

- > Il titolare predispone un avviso inerente alle promozioni mensili
- > Il sistema predispone una lista delle email relative ai clienti registrati
- > Il sistema invia l'avviso predisposto dal titolare ai clienti attraverso un mail server
- > I clienti ricevono la newsletter

**Pre-condizione:** Presenza di promozioni

**Post-condizione:** I clienti ricevono la newsletter

**Sequenza alternativa:**

- > Se il mail server non è disponibile si avvisa il titolare

## Scenario Aggiunta Fumetto

**Attori:** Dipendente

**Attori Secondari:** Scanner

**Descrizione:** Aggiunta informazioni relative al fumetto

**Sequenza:**

-> Ricezione del fumetto

-> Se il fumetto è già registrato

-> Il dipendente modifica la quantità fumetto

-> Se il fumetto non è registrato

-> Il dipendente inserisce le informazioni relative al fumetto

-> il dipendente scansiona la copertina e la carica nel sistema

**Pre-condizione:** ricezione del fumetto

**Post-condizione:** Il fumetto è caricato nel sistema

**Sequenza alternativa:** N/A