



Alessio Rubicini

Nazionalità: Italiana **Data di nascita:** 16/07/2002

Numero di telefono: (+39) 3896970199

Indirizzo e-mail: alessiorubicini16@icloud.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/alessiorubicini/>

Abitazione: 63822 Porto San Giorgio (Italia)

PRESENTAZIONE

Studio Computer Science (Software Development and Technologies) all'Università di Camerino, dove sono laureato in Informatica per la Comunicazione Digitale. Amo sfruttare le potenzialità delle tecnologie di oggi per sviluppare applicazioni e soluzioni software che migliorino la vita delle persone e abbiano un impatto positivo sul mondo. Il mio ambito di interesse è lo sviluppo software su piattaforme Apple, ma adoro sperimentare sempre nuove tecnologie, ambienti e strumenti.

ESPERIENZA LAVORATIVA

Sviluppatore iOS (Stage)

AppLoad SRL [18/03/2024 – 28/05/2024]

Città: Corridonia | Paese: Italia | Sito web: <https://appload.studio>

Durante i tre mesi di tirocinio presso l'azienda AppLoad SRL di Corridonia, ho affiancato il team iOS dapprima nelle mansioni di manutenzione e implementazione di aggiunte minori ai loro prodotti attivi, per poi passare alla creazione vera e propria di applicazioni nella loro interezza, soprattutto in termini di architettura e interfaccia utente. Il lavoro svolto non mi ha solo dato la possibilità di migliorare le mie competenze tecniche con gli strumenti Swift e SwiftUI, e acquisirne di nuove relativamente al framework UIKit, ma anche di lavorare all'interno di un vero contesto aziendale, interfacciandomi con gli altri team e sfruttando tutti gli strumenti del caso.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea Magistrale in Computer Science (Software Development & Technologies)

Università degli Studi di Camerino [09/2024 – Attuale]

Città: Camerino | Paese: Italia

Laurea triennale in Informatica per la Comunicazione Digitale

Università degli Studi di Camerino [09/2021 – 07/2024]

Città: Camerino | Paese: Italia | **Voto finale:** 109/110 | **Tesi:** Progettazione e implementazione di una libreria di sessioni binarie nel linguaggio Swift

Il percorso di laurea in Informatica per la Comunicazione Digitale mi ha permesso di rafforzare considerevolmente le mie competenze nel campo dell'informatica, in particolare nella progettazione e sviluppo di sistemi software, fornendomi allo stesso tempo skill e conoscenze nel contesto della comunicazione digitale, oggi importante più che mai. Ho avuto l'opportunità di studiare e sperimentare con mano ambiti come lo user experience design, il social media management, il game design e il graphic design, lavorando talvolta a progetti di gruppo con l'obiettivo finale di realizzare prodotti e artefatti studiati nel dettaglio e pronti per l'utenza finale.

Diploma di Istruzione Tecnica Indirizzo Informatica e Telecomunicazioni

Istituto Tecnico Tecnologico "G. e M. Montani" [09/2016 – 06/2021]

Indirizzo: Via Girolamo Montani, 7, 63900 Fermo (Italia) | **Voto finale:** 100/100 | **Tesi:** Sviluppo iOS: il sistema iOS e la creazione di un'app

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: Italiana

Altre lingue:

Inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE DIGITALI

Swift / SwiftUI / UIKit / Java / Python / SQL / C / Git / GitHub / LaTeX / Figma

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: B

PROGETTI

[04/2024 – 07/2024]

Swift Sessions: una libreria di sessioni binarie nel linguaggio Swift Swift Sessions è la primissima implementazione dei session types nel linguaggio Swift e implementa un modello di comunicazione sicura e strutturata tra processi concorrenti. La libreria è stata realizzata come progetto di tesi per la laurea triennale nel corso in Informatica per la Comunicazione Digitale.

Link: <https://github.com/alessiorubicini/SwiftSessions>

[2022 – 2024]

Serie web "Vita secondo Unicam" Realizzata come progetto di esame per il corso di Comunicazione e Marketing Digitale, la serie web *Vita secondo Unicam* è stata protagonista della campagna di comunicazione dell'Università di Camerino 2022/23 ed ha mostrato ai nuovi studenti le sfaccettature della vita quotidiana all'interno dell'Ateneo. In quanto sceneggiatore e regista della serie, ho curato la scrittura e le riprese degli episodi, oltre agli aspetti di ricerca, analisi e pianificazione relativi alla serie in quanto campagna di comunicazione.

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=myKA8V3yd8s>

[04/01/2021 – Attuale]

SFSymbolsPickerForSwiftUI: libreria per inserimento di SF Symbols in app iOS

Link: <https://github.com/alessiorubicini/SFSymbolsPicker>

[08/2021 – 10/2023]

LocationPickerForSwiftUI: libreria per input di coordinate geografiche in app iOS

Link: <https://github.com/alessiorubicini/LocationPickerForSwiftUI>

[09/2022 – 10/2022]

IslandAlertsForSwiftUI: set di alert grafici per dynamic island di iPhone su app iOS

Link: <https://github.com/alessiorubicini/IslandAlertsForSwiftUI>

[12/2020 – 03/2021]

App iOS e web per il tracciamento dei dati sulla pandemia di COVID-19 in Italia (side project)

Link: <http://alessiorubicini.altervista.org/COVID-Tracker/>

[30/04/2021 – 31/05/2021]

Applicazione iOS per piattaforma di e-commerce (elaborato Esame di Stato)

Link: <https://github.com/alessiorubicini/GameZen-iOS>

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".



Camerino, Italia, 18/10/2024

Alessio Rubicini