People

- primary: utenti che vanno in palestra e personal trainer che usano lo smartphone
- secondary: utenti e personal trainer che non si portano sempre lo smartphone
- tertiary: .

Activities

Durante l'allenamento in palestra, l'utente:

- consultare la propria scheda di allenamento
- registrare i progressi su un qualsiasi supporto

Durante l'allenamento in palestra, il personal trainer:

- seguire gli atleti della palestra
- creare e modificare le schede di allenamento

Context

- · fisico: la palestra
- sociale: rapporto tra atleta e personal trainer
- psicologico: motivazione nell'allenamento, stress dovuto a questo

Technologies

- input: testo digitato dall'utente personal trainer o dall'utente atleta
- output: immagini rappresentati grafici e istruzioni per gli esercizi
- · comunicazione: chat tramite dispositivo