

Note sullo svolgimento della prova pratica

- Chiamare il file contenente il codice **Cognome_matricola.html**
- È permesso consultare il materiale didattico fornito a lezione (le slide)
- È permesso consultare i manuali
- Tempo a disposizione: 2 ore
- Tutto il codice (HTML, CSS, JavaScript) deve essere contenuto in un unico file
- Al termine della prova il file deve essere caricato usando il form indicato dal docente

Utilizzando il linguaggio HTML, i fogli di stile CSS e il linguaggio JavaScript realizzare un gestore di biblioteca personale. Al caricamento la pagina ha l'aspetto mostrato in Figura 1. Mediante i campi e il bottone posti nella parte alta è possibile aggiungere un nuovo libro. Tutti i campi devono essere specificati. Se uno dei campi è mancante, l'inserimento non ha luogo e il campo mancante viene evidenziato (Figura 2). Tutti i libri appartenenti alla medesima cartella vengono raggruppati all'interno di un'unica area colorata (Figura 3). Ogni cartella ha un colore diverso, fino a un massimo di 10 colori. Se le cartelle sono più di 10, più cartelle possono avere lo stesso colore. Le informazioni introdotte dall'utente sono persistenti e vengono memorizzate nel local storage. Se dunque la pagina viene ricaricata le informazioni introdotte in precedenza non vengono perse. È possibile eseguire una ricerca mediante l'apposito campo. Se nel campo in questione è presente una stringa, vengono mostrati solo i libri che contengono la stringa nel titolo e/o nell'autore. Il bottone "Rimuovi tutti i libri" elimina tutte le informazioni precedentemente memorizzate nel local storage.



Biblioteca Personale

Aggiungi un nuovo libro

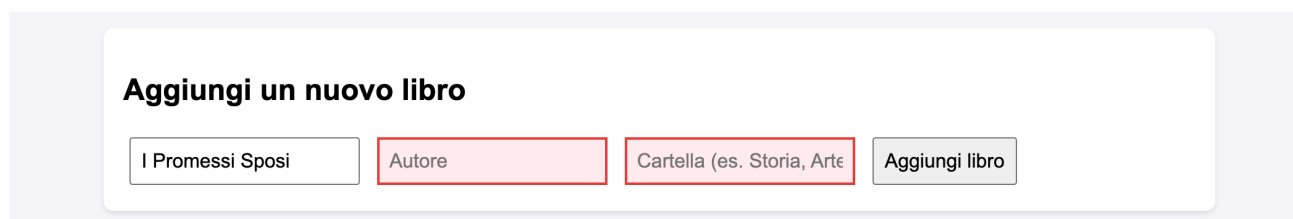
Titolo Autore Cartella (es. Storia, Arte) **Aggiungi libro**

Cerca libri

Cerca per titolo o autore

Rimuovi tutti i libri

Figura 1



Aggiungi un nuovo libro

I Promessi Sposi Autore Cartella (es. Storia, Arte) **Aggiungi libro**

Figura 2

Biblioteca Personale

Aggiungi un nuovo libro

Titolo

Autore

Cartella (es. Storia, Arte)

Aggiungi libro

Cerca libri

Cerca per titolo o autore

Narrativa

Il Gattopardo
di Tomasi di Lampedusa

I Viceré
di Federico de Roberto

Gentiluomo in mare
di Herbert Clyde Lewis

Cucina

La scienza in cucina e l'arte
di mangiar bene
di Pellegrino Artusi

Scienza

L'universo in un guscio di
noce
di Stephen Hawking

Informatica

Il linguaggio C
di Brian Kernighan e Dennis
Ritchie

Rimuovi tutti i libri

Figura 3

Biblioteca Personale

Aggiungi un nuovo libro

Titolo

Autore

Cartella (es. Storia, Arte)

Aggiungi libro

Cerca libri

ed

Narrativa

Il Gattopardo
di Tomasi di Lampedusa

I Viceré
di Federico de Roberto

Rimuovi tutti i libri

Figura 4