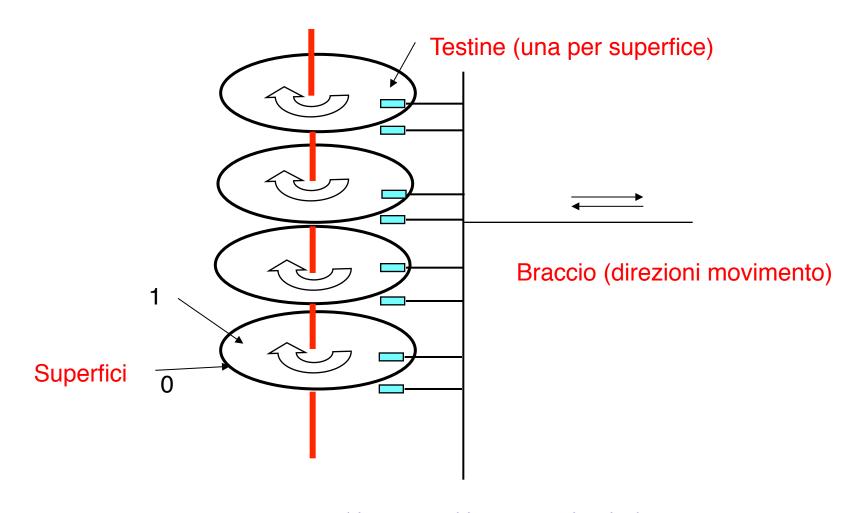
Alcuni esempi di dispositivi

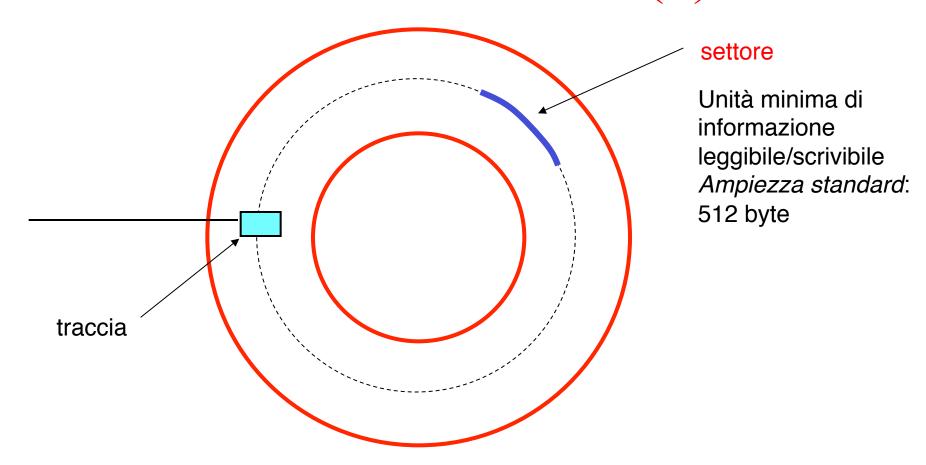
Disco rigido, RAID, video

Hardware del disco (1)



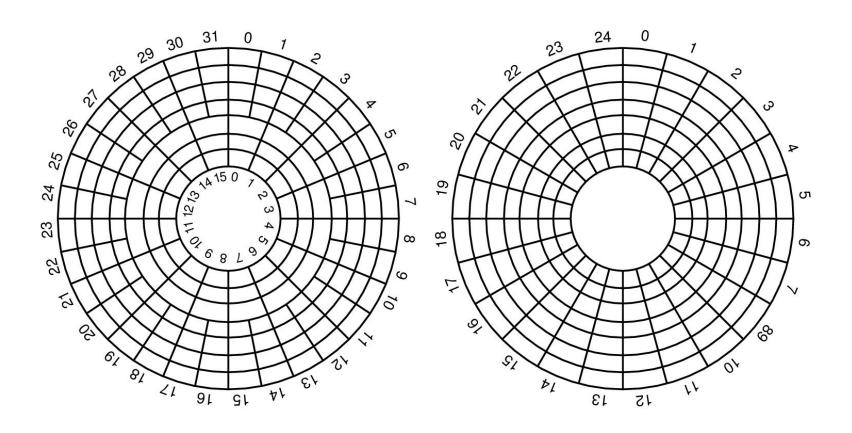
Struttura di un disco rigido

Hardware del disco (2)



• Ogni superficie è divisa in tracce concentriche (una per ogni possibile posizione della testina)

Hardware del disco (3)

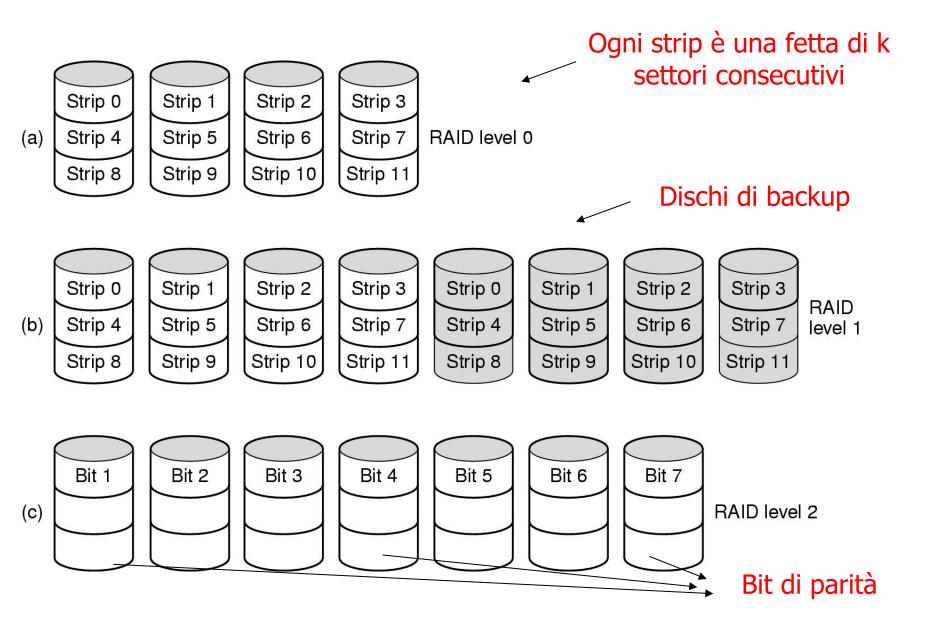


- Geometria fisica di un disco con due zone
- Una possibile geometria virtuale per lo stesso disco

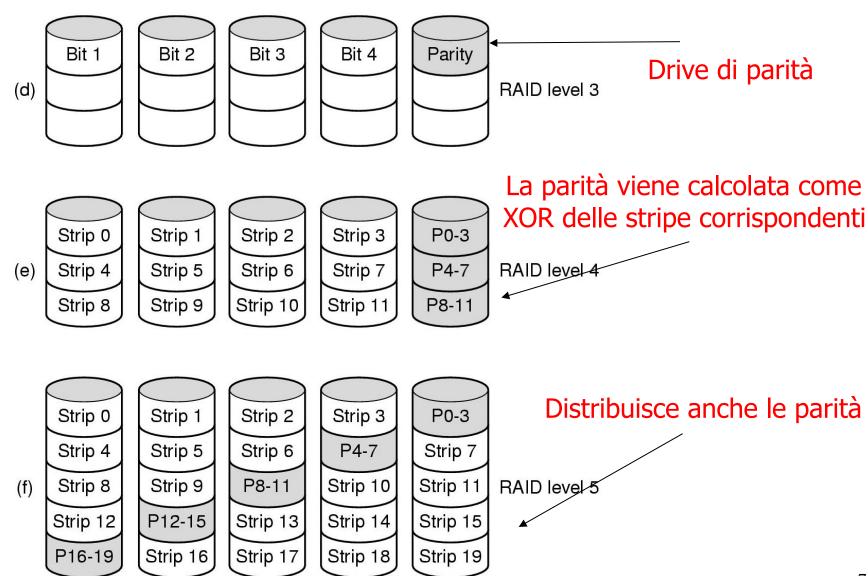
RAID

- Redundant Array of Independent Disks
- Sfrutta il parallelismo per rendere l'accesso al disco più veloce
- Il controllore RAID mostra l'array come un unico disco al resto del sistema
- I dati sono distribuiti sui dischi in modo da favorire le letture parallele di parti dello stesso file
 - diverse strategie : RAID livello 0, 1,

Hardware di un RAID



Hardware di un RAID (2)

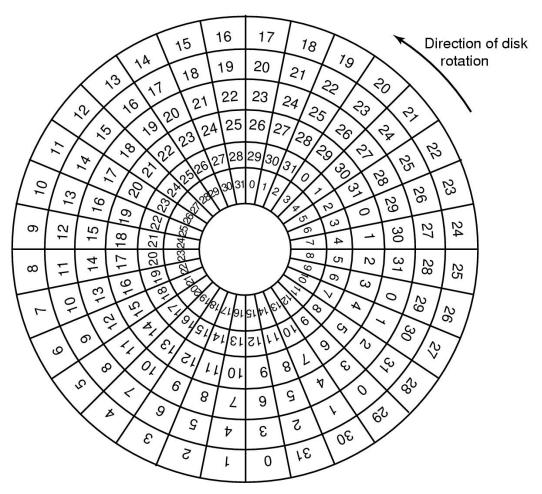


Formattazione del disco

• Formattazione a basso livello : Struttura di un settore



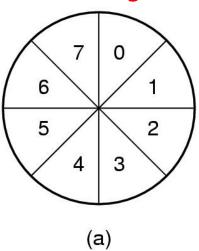
Formattazione del disco (2)



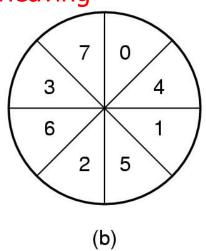
Una illustrazione del *cylinder skew* (pendenza del cilindro)

Formattazione del disco (3)

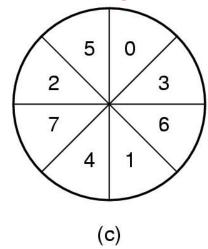
Senza Interleaving



Singolo Interleaving



Doppio Interleaving



- Se il controllore dispone di buffer limitato (un settore) è necessario tenerne conto nella formattazione
- Controllori più moderni hanno buffer di almeno una traccia

Formattazione del disco (4)

- Partizionamento : tipicamente nei PC
 - Master Boot Record (settore 0)
 - Codice di boot, tabella delle partizioni
 - partizione di boot marcata attiva
- Formattazione ad alto livello
 - inserisce un file system vuoto nella partizione
 - boot block (primo blocco della partizione)
- Al boot
 - BIOS carica ed esegue MBR
 - caricamento boot block della partizione attiva
 - caricamento ed esecuzione SO memorizzato nella partizione