# **SUDOKU**

## Nivele:

- easy (4 x 4)
- medium (6 x 6) hard (9 x 9)

## Stări (exemple):

•	
STARE INIȚIALĂ	STARE FINALĂ
1 2   3 1   3 2   4 2	1   3   4   2     2   4   3   1     3   2   1   4     4   1   2   3
6 2 5	4 3 6 1 2 5
2 5	1 2 5 4 3 6
3 5 4	6 5 4 2 1 3   2 1 3 6 5 4
5 1 4 2	5 6 1 3 4 2
4 2 5	3 4 2 5 6 1
8 2 3 5 9	8 6 4 2 9 3 5 7 1   1 7 3 6 5 8 2 9 4
9 5 2 1 3	1 7 3 6 5 8 2 9 4   9 5 2 7 4 1 8 6 3
3 8 9	6 3 5 8 2 4 7 1 9
9 7 6 5	4 2 1 9 7 6 3 5 8
8 5	7 9 8 1 3 5 4 2 6
7 3 8	5 4 7 3 6 9 1 8 2
8 6 3 5	2 1 9 4 8 7 6 3 5
3 8 6 9 7	3 8 6 5 1 2 9 4 7

#### $O_p = \{N, S, E, V\}$

- pentru completarea unei zone
- pentru completarea întregului joc

### $S=\{S_i, S_f, O_p\}$

- funcție de validare a poziției în zonă și în joc sudoku
- generare stare inițială aleatoare:
  - easy (4 x 4) între 1 și 3 căsuțe completate
  - medium (6 x 6) între 2 și 5 căsuțe completate
  - hard  $(9 \times 9)$  între 3 și 7 căsuțe completate