

3.sem CA1

ChatApplication

Vi har lavet 2 projekter til programmet, en til serveren og en til clienten.

Serveren indeholder 5 klasser, en main klasse der starter forbindelsen ved at oprette en tråd af vores client klasse, som indeholder logikken til at modtage input og bearbejde det i forhold til vores fældes protokol i klassen.

En clientcontroller klasse der indeholder en liste af clienter som er logget på, samt nogle metoder til f.eks. at sende til flere users, eller bestemte users. Klassen indeholder også metoder til at fjerne og tilføje en klient.

En protocol klasse, der indeholder protokol kaldene.

Samt en Util klasse der indeholder logikken til føre en log.

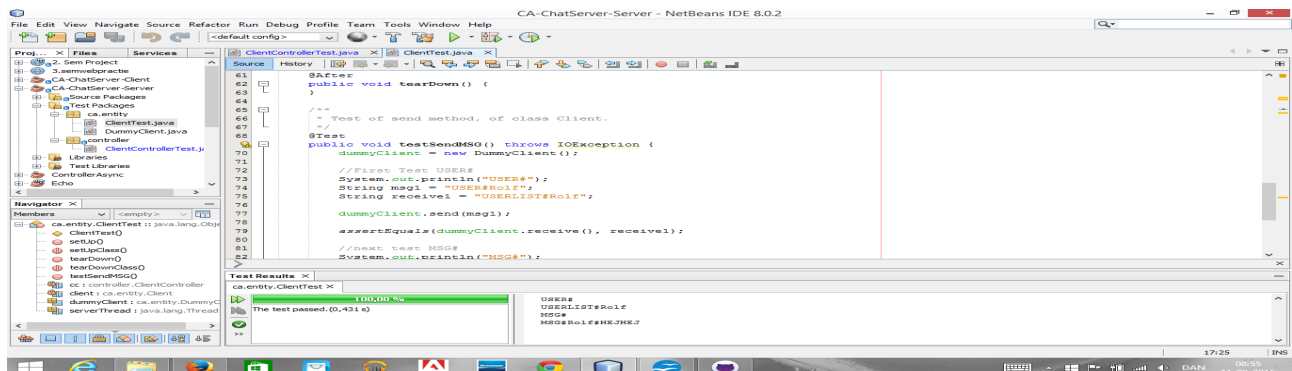
Det er i øvrigt også dette projekt der indeholder testene.

Clienten indeholder 3 klasser, ClientController til alt logikken f.eks til at lytte på input.

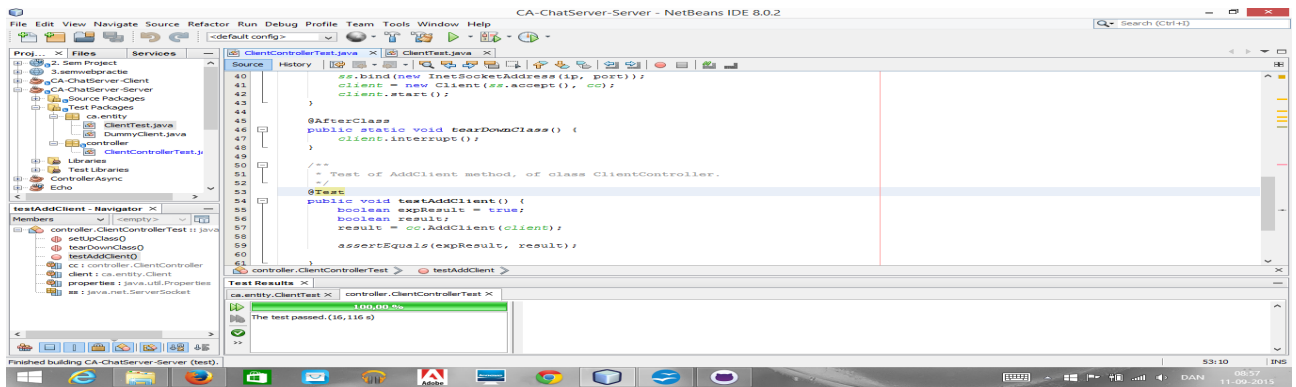
En ClientForm til guien, og en protocol klasse der indeholder protocol kaldene.

Testne:

Dette er vores resultat på test af protocol kaldene:



Dette er resultatet af en test af vores medtode til at adde en client, vi ved godt nu at det ikke var det vi skulle lave test på, men vi havde lavet den inden vi fik af vide at det skulle være som den op over. Så her er resultatet:



Hvem lavede hvad:

Alexander: Chat-serveren, Clienten samt webpage.

Lukasz: Chat-Serveren samt Clienten.

Rolf: Chat-Serveren, lidt web samt junit-testene.

