

# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS Centro de Ciências Exatas e Tecnologia Departamento de Computação

### Controle e Servomecanismo

#### Turorial NR.1

Revisão Scilab $^{\circledR}$ . 12

#### 1 Instruções Gerais

- Grupo de até no máximo 2 alunos;
- Ler atentamente todo o procedimento desta experiência antes de realizá-la.

#### 2 Objetivos do Tutorial

• Revisão de conceitos de utilização do Scilab.

#### 3 Tutorial

Abra um novo Sci Note (semelhante ao m-file) no Scilab e implemente as experiências a seguir. Lembre-se de iniciar com um cabeçalho comentado contendo os dados da prática, os nomes dos integrantes do grupo e a data de realização do experimento. Inclua comentários explicativos em todas as atividades. Nomeie o arquivo .sce como pratica1Nome1Nome2.sce.

#### 3.1 Vetores e matrizes

- a) Crie um vetor x com 5 números inteiros.
- b) Crie uma matriz A de dimensão  $4 \times 4$  com números inteiros.
- c) Obtenha o vetor y transposto de x.
- d) Obtenha a matriz B transposta de A.
- e) Crie um vetor z com 5 elementos aleatórios reais (Utilize a função rand).
- f) Crie uma matriz C de dimensão  $4 \times 4$  com números reais não-inteiros maiores que 1.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Documento adaptado das Práticas de Laboratório da Disciplina Sistema de Controle I do Departamento de Engenharia Elétrica da UFSCar [?]

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Revisão 11/05/2023: Prof. Roberto Santos Inoue e Prof. Artino Quintino



#### UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS Centro de Ciências Exatas e Tecnologia Departamento de Computação

#### 3.2 Formatos de apresentação

- a) Apresente as variáveis x, A, z e C mostrando 5 dígitos.
- b) Apresente as variáveis x, A, z e C mostrando 5 dígitos no formato exponencial.
- c) Apresente as variáveis x, A, z e C mostrando 15 dígitos.
- d) Apresente as variáveis x, A, z e C mostrando 15 dígitos no formato exponencial.
- e) Apresente as variáveis x, A, z e C no formato rat.

#### 3.3 Números complexos

- 1. Crie um vetor com números complexos: k = [3 + 5i, 2 10j]
- 2. Crie uma matriz com números complexos: D = [3 + 5i, 2 10j; 7 13j, 1.7 4j]
- 3. Obtenha um vetor  $mod_k$  com os módulos dos números complexos do vetor k.
- 4. Obtenha um vetor ang k com os ângulos dos números complexos do vetor k.
- 5. Obtenha uma matriz mod $_{-}$ D com os módulos dos números complexos da matriz D.
- 6. Obtenha uma matriz ang D com os ângulos dos números complexos da matriz D.
- 7. Obtenha a matriz E transposta de D.
- 8. Obtenha a matriz F conjugada transposta de D.

#### 3.4 Operações com matrizes

- a) Obtenha a soma das matrizes  $A \in C$ .
- b) Obtenha a subtração entre as matrizes  $A \in C$ .
- c) Obtenha a multiplicação matricial entre as matrizes A e C.
- d) Obtenha a multiplicação elemento a elemento entre as matrizes  $A \in C$ .
- e) Obtenha a inversa da matriz A.
- f) Obtenha a divisão pela esquerda entre as matrizes  $A \in C$   $(A \setminus C)$ .
- g) Obtenha a divisão pela direita entre as matrizes  $A \in C$  (A/C).
- h) Obtenha a divisão elemento a elemento entre as matrizes  $A \in C$ .
- i) Obtenha um vetor com a exponencial de cada elemento do vetor  $x(e^x)$ .
- j) Obtenha a exponencial da matriz  $A(e^A)$ .
- k) Obtenha a quarta potência de cada elemento do vetor x.
- 1) Obtenha o quadrado da matriz A.



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS Centro de Ciências Exatas e Tecnologia Departamento de Computação

#### 3.5 Vetores com espaçamento controlado

- a) Obtenha um vetor  $t_1$  iniciando em 0 e terminando em 10 com espaçamento de 1.
- b) Obtenha um vetor  $t_2$  iniciando em 0 e terminando em 10 com espaçamento de 0.1.
- c) Obtenha um vetor  $t_3$  iniciando em -10 e terminando em 10 com 5 elementos espaçados linearmente. (Utilize a função linspace)
- d) Obtenha um vetor  $t_4$  iniciando em 50 e terminando em 0 com espaçamento de 10.

#### 3.6 Manipulação de matrizes

- a) Obtenha a matriz A2 contendo os elementos das linhas 3 até 4 e das colunas 1 até 2 da matriz A.
- b) Obtenha a matriz A3 acrescentando uma linha na matriz A contendo os quatro primeiros elementos do vetor x.

#### 3.7 Funções

- a) Crie uma função que receba como entrada um vetor t e gere como saída um vetor p com a seguinte relação  $p = t^2 + sen(2t) + 50$ .
- b) Obs.: Abra um novo Script e chame a função a partir do arquivo da prática. Nomeie o arquivo .sci como funcTeste.
  - 1) Utilize o vetor  $t_1$  como entrada.
  - 2) Utilize o vetor  $t_2$  como entrada.

#### 3.8 Gráficos

- a) Gere um gráfico contendo os dados de  $p_1$  como função de  $t_1$  obtidos na Seção 3.7 com marcadores \* em vermelho em cada ponto.
- b) Na mesma figura, sobreponha um gráfico de linha verde contínua contendo os dados de  $p_2$  como função de  $t_2$  obtidos na Seção 3.7.
- c) Adicione um título para o gráfico.
- d) Adicione nomes nos eixos x e y do gráfico.
- e) Adicione uma legenda no gráfico identificando os dois grupos de dados ilustrados.
- f) Coloque a grade no gráfico.

### Referências Bibliográficas

[1] Dawn Tilbury, Bill Messner, Rick Hill, JD Taylor, and Shuvra Das. Control tutorials for MATLAB & Simulink. Technical report, 2021.