

Data	Versione	Descrizione
19/11/2023	0.1	Bozza iniziale

Documento di Visione Gym4U

versione 0.1

Alessandro Strano (1000015308), Francesco Romeo (1000067660)

Indice

1. Introduzione	3
1.1. Scopo	3
1.2. Portata	3
2. Posizionamento	3
2.1. Opportunità di business	3
2.2. Formulazione del Problema	4
2.3. Formulazione della posizione del prodotto	4
3. Parti interessate	5
3.1. Riepilogo delle parti interessate	5
3.2. Riepilogo degli utenti	6
4. Descrizione generale del prodotto	6
4.1. Punto di vista del prodotto	6
4.2. Riepilogo dei vantaggi	6
4.3. Ipotesi e dipendenze	7
4.4. Licenze ed installazione	7
5. Caratteristiche del sistema	7
5.1. Caratteristiche del sistema	7
5.2. Abbonamenti e prenotazioni	7
5.3. Promozioni	7
6. Precedenze e Priorità	8
6.1. Priorità	8
7. Vincoli e altri requisiti del prodotto	8
7.1. Requisiti di sistema	8
7.2. Requisiti di Performance e Sicurezza	8
8. Requisiti di documentazione	8
8.1. Manuale utente	8

1.Introduzione

Gym4U è un software dedicato alla gestione e all'ottimizzazione delle attività di una palestra. Creato per semplificare l'amministrazione e migliorare l'esperienza degli utenti, Gym4U si divide in moduli per l'amministrazione e per i clienti. Offre funzionalità come la registrazione degli iscritti, la gestione degli abbonamenti, la possibilità di caricare certificati medici, l'iscrizione ai corsi, la prenotazione di orari e sessioni con personal trainer.

1.1. Scopo

Lo scopo primario di questo documento è di catturare in modo esaustivo e dettagliato le esigenze, le funzionalità e i servizi offerti da Gym4U. Si concentra sulle richieste e le aspettative delle parti interessate coinvolte nel sistema, mettendo in luce le motivazioni alla base di queste richieste.

1.2. Portata

Questo documento di visione è dedicato al progetto Gym4U, ideato e sviluppato da F.Romeo e A.Strano. Il team si impegna a creare una soluzione software completa e innovativa per soddisfare le esigenze dei gestori di palestre e degli utenti finali. Il sistema Gym4U sarà progettato per essere versatile e adattabile, offrendo una piattaforma compatibile con diversi sistemi operativi e dispositivi, al fine di garantire un'esperienza uniforme agli utenti su una vasta gamma di dispositivi e ambienti. L'obiettivo primario è fornire una soluzione robusta e multi-piattaforma che ottimizzi la gestione amministrativa delle palestre e migliorare l'esperienza degli utenti attraverso un'interfaccia intuitiva e funzionale.

2. Posizionamento

2.1. Opportunità di business

Gym4U offre un'opportunità unica nel settore della gestione di palestre, presentando un software integrato che va oltre la gestione tradizionale delle strutture fitness. Questo Applicativo mira a rivoluzionare il modo in cui le palestre gestiscono le loro attività quotidiane, offrendo un'unica piattaforma in grado di gestire l'amministrazione, le prenotazioni e l'interazione con gli iscritti in modo completo e intuitivo. A differenza delle soluzioni attualmente disponibili, che spesso offrono

funzionalità separate attraverso software distinti, Gym4U offre un approccio integrato e unificato.

2.2. Formulazione del Problema

Descrizione del problema	Attualmente, le palestre spesso si affidano a processi manuali e sistemi frammentati per gestire iscrizioni, prenotazioni, e comunicazioni con gli iscritti. Questo approccio tradizionale porta a tempi prolungati, complessità elevata ed errori frequenti in tutte le fasi della gestione. La mancanza di un sistema integrato crea sfide nella consultazione degli orari, nella gestione dei dati degli utenti e nelle comunicazioni. Gym4U si propone di superare queste problematiche, offrendo una soluzione unificata per semplificare le operazioni amministrative e migliorare l'esperienza complessiva degli utenti nelle palestre.
Attori coinvolti	Amministratori
Impatto	I processi attuali nelle palestre causano ritardi e possibili errori, compromettendo l'efficienza e la soddisfazione degli utenti. Questo può portare a una minore fedeltà degli iscritti e ad un'esperienza complessiva insoddisfacente.
Benefici di una soluzione di successo	Informatizzazione dei processi amministrativi nelle palestre, riducendo significativamente gli errori, i tempi di gestione e la complessità delle operazioni. Questa trasformazione porta a una gestione più efficiente delle prenotazioni, delle iscrizioni ai corsi e delle comunicazioni con gli iscritti. Gym4U permette una migliore organizzazione delle attività, riducendo gli errori e ottimizzando i tempi, migliorando così l'esperienza degli utenti e l'efficienza complessiva della palestra

2.3. Formulazione della posizione del prodotto

Gym4U è una soluzione all'avanguardia per la gestione completa delle attività amministrative e dell'esperienza degli utenti nelle palestre. Offrendo un software integrato e intuitivo, Gym4U semplifica la gestione quotidiana delle

palestre, consentendo agli amministratori di ottimizzare le operazioni e agli iscritti di fruire di un'esperienza personalizzata e senza interruzioni. La sua piattaforma unificata e user-friendly mira a migliorare l'efficienza operativa, riducendo gli errori e i tempi di gestione, garantendo nel contempo una gestione efficiente e un'esperienza coinvolgente per tutti gli utenti.

3. Parti interessate

3.1. Riepilogo delle parti interessate

Nome	Descrizione	Responsabilità
Amministratori di Palestra	Gestori delle attività quotidiane della palestra.	Ottimizzazione dei processi amministrativi, garanzia dell'efficienza operativa della struttura.
Iscritti e Utenti della Palestra	Clienti utilizzatori dell'applicativo Gym4U.	Utilizzo per iscrizioni, prenotazioni, gestione dati personali e partecipazione alle attività.
Personal Trainer	Coinvolti nell'erogazione di corsi e sessioni personalizzate	Pianificazione delle sessioni e comunicazione con gli iscritti.
Team di Sviluppo e IT	Team responsabile dello sviluppo e manutenzione.	Progettazione, sviluppo e manutenzione del software, implementazione di funzionalità avanzate.

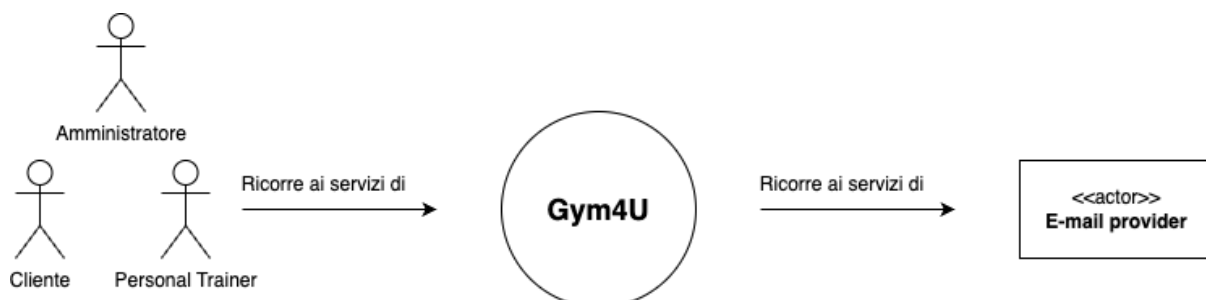
3.2. Riepilogo degli utenti

Gli utenti di Gym4U comprendono gli amministratori delle palestre, che gestiscono le operazioni quotidiane e cercano un'ottimizzazione dei processi. Gli iscritti e utenti della palestra utilizzano l'app per iscriversi, prenotare e gestire le proprie informazioni, puntando a un'esperienza utente fluida e un accesso semplificato alle attività. I personal trainer, partecipanti nell'erogazione di corsi e sessioni personalizzate, sono interessati alla pianificazione delle sessioni e alla comunicazione efficace con gli iscritti.

4. Descrizione generale del prodotto

4.1. Punto di vista del prodotto

Gym4U sarà scaricabile ed installabile da tutti gli utenti e sarà installata in tutte le workstation della palestra come un'applicazione indipendente. Tutti i database saranno gestiti internamente, garantendo un'autonomia completa. Il sistema collaborerà con altri servizi esterni come servizio email.



4.2. Riepilogo dei vantaggi

Riepilogo dei vantaggi	Vantaggi per le parti interessate
Miglioramento dell'esperienza utente, aumentando la qualità percepita del servizio.	Il sistema facilita la registrazione degli iscritti. Gestione efficiente degli abbonamenti.
Riduzione degli errori nella gestione degli iscritti e degli abbonamenti, con conseguente diminuzione dei tempi di attesa.	Eliminazione degli errori nella gestione degli iscritti. Riduzione dei tempi dall'iscrizione alla partecipazione ai corsi.

Flessibilità nella creazione di offerte promozionali per incentivare la partecipazione.	Creazione di incentivi personalizzati per gli utenti.
Procedura di registrazione e prenotazione rapida.	Facilita il processo di registrazione e prenotazione.

4.3. Ipotesi e dipendenze

- Accesso affidabile alla rete internet per l'integrazione dei servizi di comunicazione.
- Disponibilità di una JVM (Java Virtual Machine) per il sistema operativo in uso.

4.4. Licenze ed installazione

Gym4U sarà rilasciato con licenza GPL v3.

5. Caratteristiche del sistema

5.1. Caratteristiche del sistema

- Applicazione multiplatforma.
- Interfaccia grafica ottimizzata per l'utilizzo touch.
- Accesso alla rete per la comunicazione tramite SMS ed email.

5.2. Abbonamenti e prenotazioni

- Gestione degli iscritti e delle prenotazioni in modo efficiente.
- Notifiche automatiche agli utenti sullo stato avanzamento delle prenotazioni.
- Integrazione delle liste dei corsi disponibili.
- Aggiornamento automatico delle disponibilità in base alle iscrizioni.

5.3. Promozioni

- Offerte personalizzate per gli iscritti abituali.
- Promozioni stagionali per incentivare la partecipazione.
- Offerte basate su una spesa minima.

6. Precedenze e Priorità

6.1. Priorità

Priorità	Caratteristica
Alta	Gestione degli iscritti e delle prenotazioni.
Alta	Gestione delle disponibilità dei corsi.
Bassa	Implementazione di promozioni per incentivare l'iscrizione.

7. Vincoli e altri requisiti del prodotto

7.1. Requisiti di sistema

- Personal computer con Java Virtual Machine disponibile. Supporto necessario per Java 8 o versione successiva.
- Accesso alla rete internet per garantire il funzionamento ottimale delle funzionalità di comunicazione e sincronizzazione.

7.2. Requisiti di Performance e Sicurezza

Il sistema è progettato per garantire una risposta tempestiva e efficiente in tutte le sue funzionalità, assicurando una user experience fluida e senza interruzioni. Eventuali requisiti aggiuntivi potrebbero essere stabiliti in fasi successive dello sviluppo in base alle esigenze identificate.

8. Requisiti di documentazione

8.1. Manuale utente

Breve tutorial di benvenuto per l'utente