

PHŲ LŲC 2

(Kèm theo Quyết định số 504/QĐ-ĐHFPT ngày 12 tháng 8 năm 2014 của Hiệu trưởng Trường Đại học FPT)

Module/môn: SOF302 – Lập t	trình	Số hiệu Assignment:	% điểm: 40%
Java 5			
Người điều phối của FPT Polytechnic: Nguyễn Nghiệm		Ngày ban hành: 15/12/2016	

Bài Assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 45h làm để hoàn thành

Tương ứng với mục tiêu môn học:

- (A) Hiểu và sử dụng Spring MVC để xây dựng ứng dụng web
- (B) Tạo và sử dụng thành thạo các thành phần web
- (C) Tích hợp Hibernate
- (D) Bảo vệ các tài nguyên riêng tư
- (E) Tổ chức giao diện và làm website đa ngôn ngữ

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lân sẽ bị coi là Vi pham quy định trong thị cử.

Quy định nộp bài Assignment:

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc).



- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).
- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

Quy định đánh giá Assignment:

- 1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bi 0 điểm bài assignment.
- 2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
- 3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

Assignment

Mục tiêu	(A) Hiểu và sử dụng Spring MVC để xây dựng ứng dụng web (B) Tạo và sử dụng thành thạo các thành phần web (C) Tích hợp Hibernate (D) Bảo vệ các tài nguyên riêng tư (E) Tổ chức giao diện và làm website đa ngôn ngữ
Các công cụ cần có	Eclipse
Tài nguyên	Slides, Labs, Assignment, Casestudy
Tham khảo	
Số trang yêu cầu	



ĐĂT VẤN ĐỀ:

Tập đoàn ABC Group là một tập đoàn lớn kinh doanh trong nhiều lĩnh vực khác nhau. Số lượng nhân viên trong tập đoàn trên 10 ngàn. Để có chính sách khuyến khích nhân viên có thành tích tích cực cũng như chế tài đối với các nhân viên vi phạm kỷ luật, tạo môi trường làm việc công bằng trong tập đoàn, ABC Group đưa ra chính sách thưởng/phạt như sau:

- ✓ Một điểm cộng cho nhân viên có thành tích tích cực
- ✓ Một điểm trừ cho nhân viên vi phạm kỷ luật
- ✓ Thành tích cuối năm của nhân viên = Tổng điểm tích cực của nhân viên Tổng điểm vi phạm kỷ luật nhân viên. Nếu tổng điểm dương sẽ được thưởng, ngược lại sẽ bị phat.
- ✓ Thành tích cuối năm của mỗi phòng ban = Tổng điểm tích cực của các nhân viên trong phòng Tổng điểm vi phạm kỷ luật của các nhân viên trong phòng. Nếu tổng điểm dương thì phòng sẽ được thưởng, ngược lại sẽ bị phạt.

Công việc đó đang mang lại nhiều tích cực cho tập đoàn khiến tất cả các nhân viên ai cũng muốn phần đấu.

Tuy nhiên việc theo giỏi, cập nhật số liệu gặp nhiều khó khăn với 2 lý do sau:

- 1. Sử dụng file excel rất dễ sai sót và không an toàn
- 2. Tập hợp dữ liệu từ nhiều chi nhánh khác nhau

Vì lý do nêu trên nên ABC Group muốn mời bạn xây dựng một website giúp họ đạt được hiệu quả trong quản lý thành tích nhân viên theo các yêu cầu sau:

1. Quản lý phòng ban. Cho phép thêm, sửa, xóa, xem.

Thông tin mỗi phòng ban gồm:

- ✓ Mã phòng ban
- ✓ Tên phòng ban
- 2. Quản lý nhân viên. Cho phép thêm, sửa, xóa, xem, tìm kiếm.

Thông tin nhân viên bao gồm:

- ✓ Mã nhân viên
- ✓ Ho và tên
- ✓ Giới tính
- ✓ Hình ảnh
- ✓ Ngày sinh
- ✓ Lương
- ✓ Cấp độ: là một số nguyên. Thấp nhất là 1 và cao nhất là 10
- ✓ Email
- ✓ Điện thoại
- ✓ Ghi chú
- 3. Ghi nhân thành tích và kỷ luật.

Thông tin thành tích kỷ luật gồm

- ✓ Nhân viên
- ✓ Loai: 1 là thành tích, 0 là kỷ luật
- ✓ Lý do
- ✓ Ngày ghi nhân
- 4. Tổng hợp thành tích và kỷ luật theo nhân viên và theo phòng ban

Tổng hợp thành tích cá nhân

Nhân viên	Tổng thành tích	Tổng kỷ luật	Điểm thưởng		
Tổng hợp thành tích của phòng					
Phòng ban	Tổng thành tích	Tổng kỷ luật	Điểm thưởng		



- 5. Để biểu dương tinh thần làm việc một cách tức thời, trên trang chủ cần được hiển thị ít nhất 10 gương mặt có thành tích cao nhất. Thông tin cần được hiển thị mỗi nhân viên gồm tên, hình ảnh và tên phòng ban.
- 6. Ngoài ra hệ thống cần phải được bảo mật bằng cách đăng nhập mới được sử dụng
- 7. Nhân viên trong công ty đến từ nhiều nước khác nhau nêu yêu cầu bạn cung cấp giao diện đa ngôn ngữ (Việt/Anh)

YÊU CÂU:

- Y1. Phác thảo giao diên cho các trang web trong website.
- Y2. Thiết kế CSDL cho ứng dụng.
- Y3. Xây dựng trang quản lý tài khoản và đăng nhập hệ thống.
- Y4. Xây dựng các trang quản lý nhân viên và phòng ban.
- Y5. Xây dựng trang ghi nhận thành tích và kỷ luật
- Y6. Xây dựng các trang tổng hợp thành tích
- Y7. Xây dựng trang chủ chứa các gương mặt có thành tích xuất sắc
- Y8. Tổ chức layout, đa ngôn ngữ
- Y9. Kiểm lỗi và bảo vê website an toàn

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

Sản phẩm phải nộp bao gồm các hạng mục sau:

- Giai đoan 1: Phân tích và thiết kế
 - Phác thảo giao diện cho các chức năng
 - Thiết kế CSDL với SQL Server 2008+



- Tổ chức dự án Spring MVC có đầy đủ các trang chức năng từ Y1 đến Y7 nhưng với dữ liệu giả lập
- Giai đoạn 2: Thực hiện viết mã
 - o Làm việc với CSDL
 - Upload hình cho mỗi nhân viên
 - Gửi email cho nhân viên được ghi nhận thành tích hoặc kỷ luật



- Tổ chức giao diện với layout và đa ngôn ngữ giao diện (tiếng Anh và tiếng Việt)
- Final Assignment
 - O Kiểm lỗi dữ liệu cho tất cả các form nhập
 - O Sử dụng Interceptor để bảo vệ hệ thống
 - O Hoàn thiện về mặt giao diện

Sau đó đóng gói tất cả theo định dạng <Tên nhóm>_ Mã Môn_Assignment.zip (ví dụ: Nhom1_MOB100_Assignment.zip)
Nộp bài lên LMS theo yêu cầu của giảng viên



ĐÁNH GIÁ ASSIGNMENT

Điểm Assignment bao gồm điểm đánh giá sản phẩm là 10% và điểm bảo vệ Assigment 30% bao gồm điểm cho thực hành và trả lời câu hỏi của giảng viên tại buổi bảo vệ. Trước buổi bảo vệ Assignment, giảng viên chấm bài Assignment hoàn chỉnh của nhóm sinh viên trước, kết hợp với vấn đáp trong buổi bảo vệ để cho điểm từng sinh viên.

THANG ĐÁNH GIÁ

	- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y8
A	- Nhóm bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên
80%-	
100%	
	- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y6
B	- Nhóm bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên
60%-	
79%	
	- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y4
C	- Nhóm bảo vệ trả lời tương đối các câu hỏi của giảng viên
50%-	
59%	
D	- Hoàn thành dưới 4 yêu cầu
D	- Nhóm bảo vệ không trả lời được câu hỏi của giảng viên
Dưới 50% (FAIL)	



Hướng dẫn dành cho giảng viên

Hướng dẫn triển khai

Giảng viên xem và nhận xét về bài các giai đoạn 1 và 2 của SV nộp trên LMS sau đó tổng hợp lại các vấn đề sau:

- Những bài làm có chất lượng tốt để khuyến khích và chia sẻ trước lớp để các SV còn lại tham khảo và học hỏi.
- Những sai sót chung của sinh viên: về lựa chọn đề tài, cách tư duy, trình bày, xử lý số liệu, giải quyết vẫn đề...
- Những sai sót cá biệt cần lưu ý, cách khắc phục
- Những sinh viên có bài kém thì GV nên đưa ra cách hỗ trợ cụ thể
- Đưa ra giải pháp để giải quyết các vấn đề mà hầu hết SV gặp phải.
- Đối với lỗi cá nhân trong từng bài Assignment thì Giảng viên sẽ có nhận xét riêng trong bài làm và gửi lại cho SV.
- Giải đáp các thắc mắc khác của SV liên quan đến nội dung bài Assignment
- Sau khi nhận xét và trao đổi xong về sản phẩm đã thực hiện, giảng viên hướng dẫn cho các em cách thức hiện sản phẩm tiếp theo,
- Giải đáp khúc mắc về điểm cho sinh viên và thực hiện điều chỉnh nếu cần thiết
- Gọi sinh viên vấn đáp và thực hiện điều chỉnh tăng hoặc giảm điểm đã chấm trước buổi học tùy vào mức độ trả lời vấn đáp của sinh viên. Mọi sự điều chỉnh phải được công bố ngay trước lớp và chỉ ghi điều chỉnh khi sinh viên không còn khiếu nại.

Hướng dẫn triển khai buổi bảo vệ Assignment

- Giảng viên giảng dạy và hướng dẫn Assignment trực tiếp tham gia buổi bảo vệ Assignment của sinh viên, nếu không thể tham gia, phải có giải trình gửi trưởng ban đào tạo.
- Trong buổi BV, sinh viên sẽ thực hiện các chức năng trong assignment theo yêu cầu của GV. Sau đó, giảng viên xem xét và đặt ra các câu hỏi liên quan đến Assignment để sinh viên trả lời.
- Căn cứ vào bài làm và phần trả lời của sinh viên để cho điểm bảo vệ Assignment.
- Điểm bảo vệ được công bố luôn cho các sinh viên sau khi thuyết trình và trả lời hoặc được công bố chung cho cả lớp vào cuối buổi sau khi thống nhất giữa các giảng viên trong hội đồng bảo vệ.
- Mọi thắc mắc của sinh viên được giải đáp ngay, nếu có điều chỉnh điểm cũng thực hiện trước khi kết thúc buổi bảo vệ. Sau buổi bảo vệ này sẽ không nhận bất cứ phản hồi hoặc điều chỉnh nào về điểm bảo vệ.

Tiêu chí để đánh giá phần thực hành của sinh viên:

- Nội dung: đầy đủ nội dung theo yêu cầu
- Thời gian: không vượt qua thời gian cho phép.
- Kỹ năng trình bày: rõ ràng, dễ hiểu, mạch lạc.



• Sản phẩm: đẹp, sinh động, sáng tạo.

Hướng dẫn dành cho sinh viên

- Sinh viên có trách nhiệm nộp đầy đủ và đúng thời hạn từng sản phẩm trên LMS theo đề cương đã ban hành kèm theo.
- Trước khi bảo vệ assignment, Sinh viên nộp toàn bộ sản phẩm thực hiện.