

Introducción a Google Earth Engine

Leszczuk Andrés

Actualizado al 28 de enero, 2021

Cápítulo 1

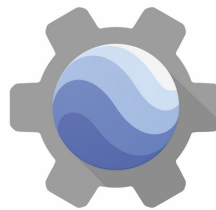
¿Qué es Google Earth Engine?

Si nos dirigimos a la **página oficial**, nos dan una calurosa bienvenida y nos explican que Google Earth Engine (GEE desde aquí en adelante) es una plataforma de procesamiento geoespacial impulsado por Google Cloud Platform (“Nube de Google”)

Los objetivos de GEE son:

1. Proporcionar una plataforma interactiva para el desarrollo de algoritmos para estudios geoespaciales.
2. Permitir la ciencia de alto impacto, impulsada por los datos.
3. Lograr información que tenga impacto a nivel global.

GEE nació a finales de 2010 como una forma de eliminar la limitante computacional del procesamiento de datos geoespaciales. Permite procesar la información en la nube sin necesidad de utilizar la memoria de las computadoras personales de los usuarios. Permitiendo el manejo de datos masivos (“**Big Data**”) (Perilla y Mas, 2020)



C  pulo 2

JavaScript para principiantes

Si queremos imprimir texto en la consola podemos escribir el siguiente c  digo:

```
print("hello world");
```

Y le damos al bot  n **Run** y se observa que se imprimir   el resultado en la Consola (**Console tab**) y se mostrar   la oraci  n ***“hello world”***. Aqu   hay dos cosas que destacar, que la funci  n print no se imprime en consola y que la sintaxis termina con un punto y coma (semicolon en ingles). La oraci  n completa es lenguaje de programaci  n JavaScript (JS) y GEE se basa en este lenguaje para funcionar.

Probemos con el siguiente fragmento de c  digo:

```
//print("hello world");
```

la doble barra (//) sirve para comentar c  digo, y es utilizado en su mayor parte para realizar anotaciones por parte del programador o para inhabilitar c  digo para que no se ejecute. Si el interprete de JS, **“lee”** una sentencia comentada la ignora y pasa hacia la siguiente.

Es una buena pr  ctica poner muchos comentarios en tu c  digo para describirlo y reutilizarlo luego de un tiempo. Pero tambien resulta bueno eliminar c  digo comentado si no sirve para el funcionamiento del script.