

Nombre del proyecto: Lobo Lab

Antecedentes

El cuaderno o bitácora de trabajo es un cuaderno en el cual estudiantes, diseñadores y artistas plásticos, entre otros, desarrollan sus bocetos, toman nota de ideas y cualquier información que consideren que puede resultar útil para su trabajo.

El control interno que se realice a los sistemas informáticos, permite obtener diagnósticos de las diferentes dependencias, indicando riesgos y debilidades que una vez detectados nos ahorran recursos humanos, físicos y financieros de la entidad, si son corregidos a su debido tiempo.

A pesar de los avances tecnológicos actuales, la Facultad de Ciencias de la Computación de la BUAP usa métodos antiguos para llevar a cabo el registro de control de acceso de usuarios a los laboratorios de cómputos que tiene.

Introducción

Actualmente en la Facultad de Ciencias de la Computación de la BUAP, existen diversos módulos de computación los cuales son utilizados por estudiantes y profesores todos los días, cada módulo está asignado a una materia y el tiempo de uso es de 2 horas, sin embargo no todo el día el módulo es ocupado para tener clases y estos se quedan libres y esto permite a los estudiantes hacer uso de los mismos para realizar diversas actividades como prácticas o tareas, para ingresar y hacer uso de los equipos los estudiantes deben registrarse en una bitácora, anotando su nombre, matrícula, fecha, hora de entrada y hora de salida.

Definición del problema

El actual problema que existe en los módulos de computación es que el registro para el acceso de usuarios es a través de una bitácora donde el usuario anota en un libro su nombre, matrícula, fecha, y hora, podemos decir que esto es anticuado y no facilitada el conteo de estudiantes que han estado trabajando dentro de un módulo.

Ideas

- Dar pases de acceso a los estudiantes

- Comprar un libro nuevo donde se pueda llevar el registro de usuarios.
- Crear una aplicación móvil para el acceso a los módulos de computación
- Diseñar y una aplicación web que permita el registro de acceso, además de llevar un control de mobiliario para los módulos de computación

Idea seccionada

- **Diseñar y una aplicación web que permita el registro de acceso, además de llevar un control de mobiliario para los módulos de computación**

Argumentación

Como sabemos las nuevas tecnologías están cada vez presentes en nuestra vida cotidiana, la velocidad en que van evolucionando es impresionante siendo fáciles de usar y accesibles para los usuarios, creemos que el desarrollar una aplicación web para el registro de acceso a los módulos de computación puede ser una solución factible y muy útil para llevar una buena administración.

ACTOR RESPONSABLE:

Estudiantes de la Facultad de Ciencias de la Computación de la BUAP

Desventajas

1. Estudiantes indispuestos a usar el sistema
2. Problemas con los profesores, ya que no quieren hacer registro en el sistema
3. El profesor encargado del laboratorio de cómputo diga que es una pérdida de tiempo
4. No querer usar nuevas herramientas
5. Falta de tiempo para realizar el sistema

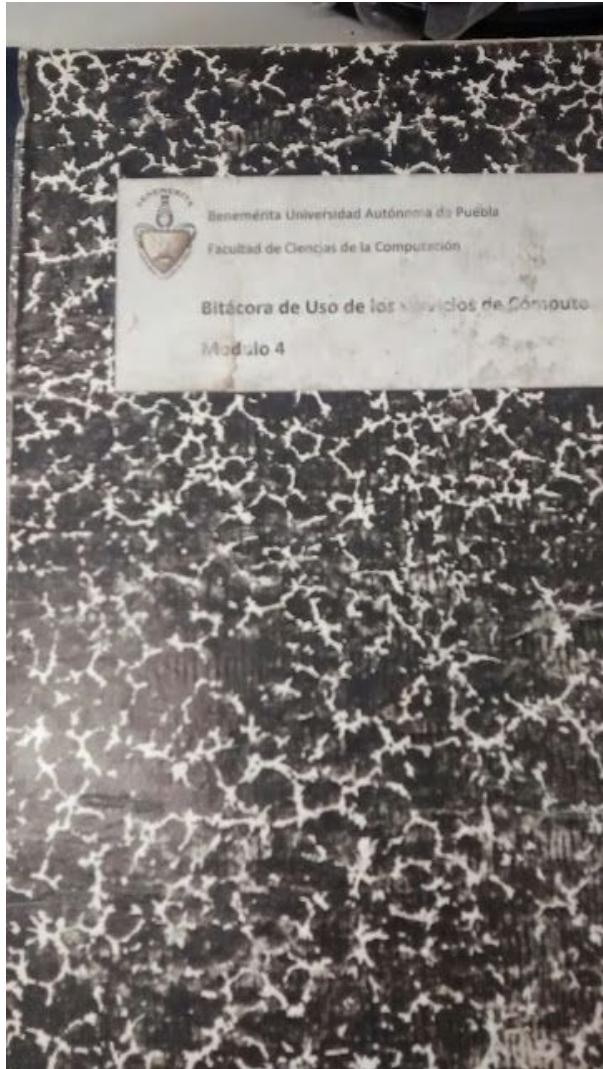
Ventajas:

1. Realizar un registro de visitas mas exacto y en menor tiempo
2. Llevar un control
3. Tener un inventario de todo el laboratorio de cómputo

4. Generar informes de las actividades que se realiza en el laboratorio de cómputo

SISTEMAS SIMILARES

Bitácora actual de laboratorios de computación



El personal de intendencia ingresara matrícula y se le mostrará el día, la hora, el nombre y cuantas veces ha realizado aseo en el laboratorio.

Usuario Registrado Incorrectamente

Si el usuario no está en el sistema se le mostrará una pantalla de registro, el cual deberá ser rellenado para poder ingresar al sistema.

Problemas con el sistema

Si el sistema está teniendo problemas se le mostrará qué sucede y que puede hacer, (intentar de nuevo o ver al colaborador del laboratorio de cómputo).

CASOS ESPECIALES

- Si el usuario no está dispuesto a hacer uso del sistema para ingresar al laboratorio de cómputo, será retirado y aplicar el reglamento establecido
- Si el sistema tiene una falla y/o está tardando, se realizarán otras técnicas para llevar el registro de usuarios.

ESCENARIOS EJEMPLO

Los escenarios propuestos son:

- Laboratorios de cómputo

¿QUE DEBEMOS SABER?

¿Podremos utilizar un laboratorio de cómputo para realizar este proyecto?

¿Es necesario tener una bitácora de control de usuarios?

¿Los estudiantes, profesores y personal de limpieza están dispuestos a usar el sistema?

¿Necesitamos más información acerca del tema?

¿Tendremos apoyo de la universidad y/o de profesores para realizar este proyecto?

¿QUE DEBEMOS HACER?

Conocer el problema

Analizar el problema

Dar ideas y/o soluciones

Observar y entrevistar a usuarios potenciales

Ver sistemas similares, compararlos y ver que tienen en común y que no.

Crear diseños de nuestro sistema

Diseñar prototipos en papel, impresos o en cartón para hacer pruebas.

Mostrar Prototipos a algunos usuarios

Elegir lenguaje de programación

Elegir servidor

Cosas técnicas

Herramientas

- Sublime Text
- Dreamweaver
- WAMPP Server
- PHPMyAdmin

Lenguajes de programación

- HTML5
- CSS3
- PHP
- SQL
- JAVASCRIPT
- JSON
- AJAX

REFERENCIAS:

- http://es.wikipedia.org/wiki/Bit%C3%A1cora_de_trabajo
- <http://es.slideshare.net/marybelita36/definicion-de-cuentas-de-usuario>
- <http://fabiianafi.blogspot.mx/2012/04/bitacora-de-control-de-equipos-de.html>
- <https://es.scribd.com/doc/27638008/Bitacora-Uso-de-Computadoras-1>
- <http://www.buenastareas.com/ensayos/Control-En-Un-Centro-De-C%C3%B3mputo/51161123.html>
- <http://es.slideshare.net/luigimoronzarco/gestion-de-control-de-acceso-a-usuario>