

Esta clase va a ser

- grabada

Clase 18. DESARROLLO WEB

Proyecto Final

Temario

17

Conociendo a nuestro cliente

- ✓ ¿Qué es un cliente?
- ✓ Objetivos del proyecto
- ✓ Presupuesto

18

Proyecto Final

- ✓ [Temas principales](#)
- ✓ [Objetivos alcanzados](#)
- ✓ [Recomendaciones finales](#)

Glosario

Cliente: es quien compra (o tiene interés en comprar) nuestro producto o servicio, a cambio de una remuneración.

Percepción del cliente: la percepción es el proceso mediante el cual un individuo selecciona, organiza e interpreta la información que recibe para crear una imagen del mundo con significado. La percepción del cliente se basa en su valoración de nuestro servicio, según el grado de satisfacción de sus necesidades y expectativas.

Usuario: es a quien tienen en mente las empresas desarrolladoras de hardware y software informático, cada vez que diseñan un nuevo dispositivo o aplicación.

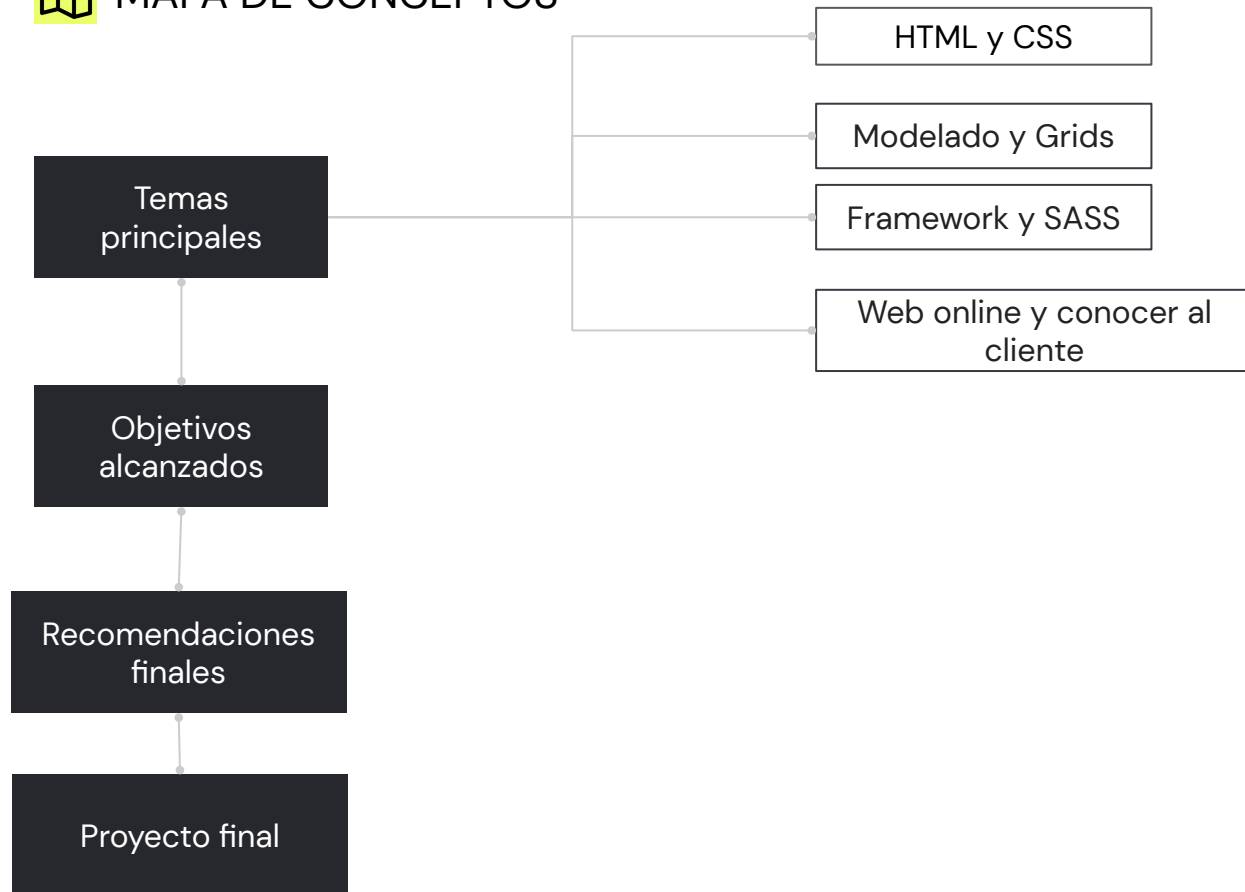
Presupuesto: es un plan de operaciones y recursos de una empresa, que se formula para lograr los objetivos en un cierto periodo de tiempo y se expresa en términos monetarios.

Objetivos de la clase

- Repasar los temas principales
- Revisar los objetivos alcanzados en el curso
- Conocerlos avances del proyecto.



MAPA DE CONCEPTOS



Temas principales

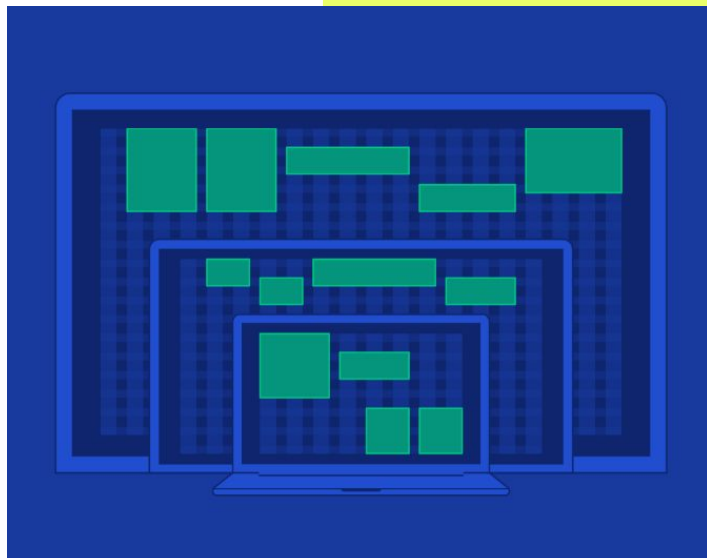
HTML Y CSS

- ✓ Prototipar una web.
- ✓ Establecer estructuras de una web.
- ✓ Darle estilo a las estructuras.
- ✓ Dar estilo a fuentes, fondos y animaciones.



Modelado y Grids

- ✓ Box Modeling.
- ✓ Flex.
- ✓ Grids.
- ✓ Mobile First..



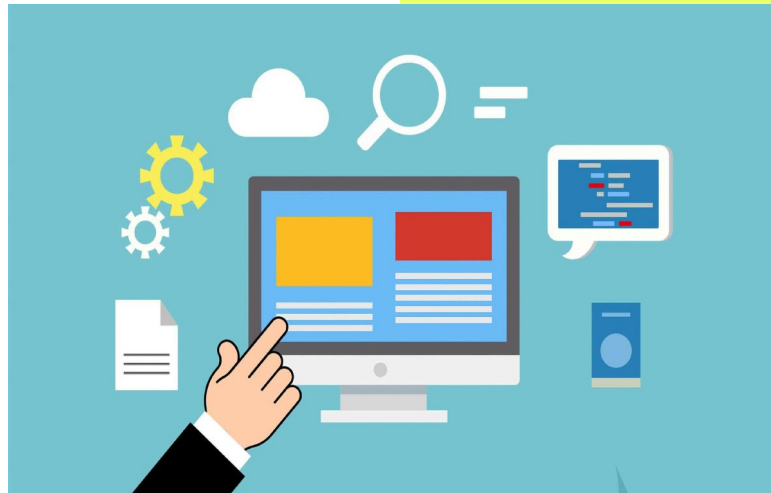
Framework y SASS

- ✓ ¿Qué es un framework?
- ✓ ¿Cómo se usa?
- ✓ Bootstrap.
- ✓ Procesadores de CSS.
- ✓ SASS.
- ✓ Operadores y Maps en SASS.



Servidores, SEO y controlador de versiones

- ✓ Servidores
- ✓ Seguridad para la Web
- ✓ SEO
- ✓ Git
- ✓ Github

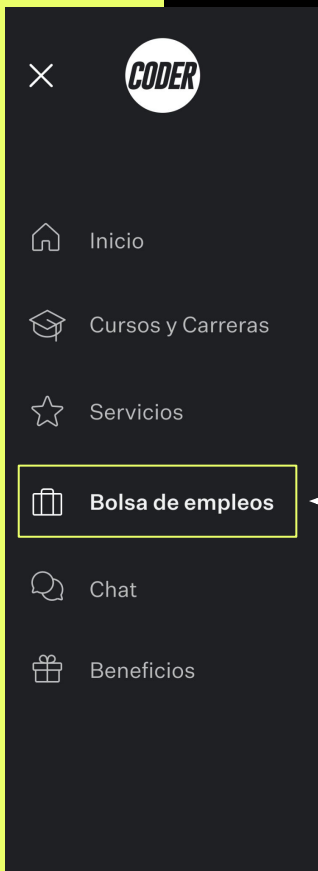


Web online y conocer al cliente

- ✓ Hosting.
- ✓ Dominio.
- ✓ Subir la web a un Hosting.
- ✓ FTP.
- ✓ Conocer al cliente.
- ✓ Presupuesto.



¿Preguntas?



Nuevo

¡Lanzamos la Bolsa de Empleos!

Un espacio para seguir **potenciando tu carrera** y que tengas más **oportunidades de inserción laboral**.

Podrás encontrar la **Bolsa de Empleos** en el menú izquierdo de la plataforma.

Te invitamos a conocerla y ¡postularte a tu futuro trabajo!

Conócela

Objetivos alcanzados

Eres desarrollador web porque:

- ✓ Sabes diseñar prototipos con conocimiento básicos de UX para una web.
- ✓ Eres capaz de crear y realizar mantenimiento a una página y aplicación web.
- ✓ Puedes asesorar a un cliente en lo que necesita.
- ✓ Sabes optimizar estilos de páginas web.
- ✓ Puedes trabajar en equipo, usando un controlador de versiones y manejo de repositorio.
- ✓ Cuentas con las bases para iniciar en el mundo de la programación por si quieres ser Full Stack.
- ✓ Puedes manejar un servidor y configurarlos con el dominio al que debe apuntar.
- ✓ Posees conocimientos básicos de SEO y Seguridad Web.

Recomendaciones finales

Recomendaciones finales

- ✓ Mantente al tanto de las actualizaciones de todas las tecnologías.
- ✓ No te quedes con lo aprendido aquí, el mundo es muy grande.
- ✓ Practica, practica y practica.
- ✓ Establece alcances con cada proyecto
- ✓ Planifica.
- ✓ Trabaja organizadamente.
- ✓ Da tiempos estimados con sinceridad.



Entrega de tu Proyecto final



ENTREGA DEL PROYECTO FINAL

Formato: Link al repositorio en GitHub donde está hosteado el proyecto. Debe tener el nombre "PF+Apellido"

Sugerencia: Realiza las correcciones que hayas recibido en la corrección de la última pre-entrega.

Recuerda que tienes 10 días para entregarlo. Luego, se inhabilitará la entrega en la plataforma.

Consigna

- ✓ Deberás entregar la versión final de tu sitio cargada al servidor con acceso desde la web, aplicando cada una de las características vistas en el transcurso del curso: **HTML, CSS, aplicación de framework y SEO**, correspondiente a la entrega final de tu proyecto.



ENTREGA DEL PROYECTO FINAL

Se debe entregar

- ✓ **Estructura final de la web:** Respetando los criterios trabajados respecto a legibilidad, adaptación al framework, uso de etiquetas y prácticas de SEO.
Formato: Archivos HTML
- ✓ **Subida al servidor:** Utilizar WebHost000 o cualquier servicio de hosting para poner el sitio web online.
Formato: Link al sitio web cargado en el servidor
- ✓ **Estilo final de la web:** Aplicando los criterios trabajados respecto a estructura visual, diseño atractivo y responsive, y reciclado de código.
Formato: Archivos CSS + SASS o SCSS.

Presentación del Proyecto Final

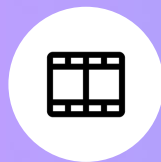
Veamos en qué han estado trabajando 🧐





Llegamos al final del curso de **Desarrollo Web**

Esperamos que lo hayan disfrutado y, por sobre todo, que se lleven un montón de información, herramientas y tips para impulsar sus proyectos.



¿Quieres saber más?
**Te dejamos material
ampliado de la clase**



MATERIAL AMPLIADO

Recursos multimedia

✓ [¿Qué hacer después de un curso en Coderhouse?](#) | CODERHOUSE

Disponible en nuestro repositorio.

CODERHOUSE

¿Preguntas?

Resumen de la clase hoy

- ✓ Repaso los temas principales.
- ✓ Revisión de objetivos alcanzados en el curso.
- ✓ Recomendaciones finales.
- ✓ Presentación de los avances del proyecto

Opina y valora
esta clase

Muchas gracias.

#DemocratizandoLaEducación

¡Completa tu carrera y potencia tu desarrollo profesional!

Ingresando el cupón **CONTINUATUCARRERA** tendrás un descuento para inscribirte en el próximo nivel.

Puedes acceder directamente desde la plataforma, entrando en la sección [Cursos y carreras](#).

¿Sabías que
premiamos a nuestros estudiantes
por su dedicación?

Conoce los [beneficios](#) del Top 10



**¡Gracias por estudiar
con nosotros!**