**04/02** - Tundo, Pigazzini, Popescu

definizione attori che interagiscono con il sistema: discussione riguardo cliente e outsourcer, due possibilità:

* outsourcer considerato attore, con una propria vista nel sistema
* solo notifiche, ad esempio al cliente verrebbe inviata una mail per aggiornarlo sull'avanzamento dei progetto o per i meeting.

Problema fondamentale: Gestione dei ruoli/permessi nei differenti progetti

All'atto della creazione di un progetto il Project Manager (PM) stabilisce le risorse da allocare per il progetto, chi sono i responsabili (R) delle varie fasi e gli sviluppatori (DEV). I R possono a loro volta decidere i ruoli dei vari sviluppatori.

Chi decide però chi è un PM? Come fa ad avere dei diritti diversi da un semplice DEV dato che il controllo sul ruolo/permessi viene fatto quando visualizzo (entro in) un progetto?

Assumiamo che chi crea il progetto è il suo PM, e per poterlo creare l'utente deve essere in possesso di una chiave univoca fornita fisicamente dal responsabile IT / capo. Questa parte di generazione della chiave univoca non verrà modellata in quanto non è obiettivo principale del progetto. Si supporrà quindi che quando nel sistema si avvierà la creazione di un nuovo progetto verrà richiesta la chiave e da quel momento in poi quell'utente diverrà PM per quel progetto.

**05/02** Tundo, Pigazzini

* Caso d’uso dettagliato Create Project
* *Problema*: una persona può essere implicata contemporaneamente nello sviluppo di due o più progetti.  
  *Soluzione*: Ad una persona possono essere assegnati più task ma non sovrapposti nel tempo (tempoInizioTask2 > tempoFineTask1).  
  Inoltre per poter effettuare i calcoli sulle durate, la gestione dei ritardi ecc si assume che una persona lavora 8 ore al giorno per 5 giorni a settimana (40 ore settimanali), quindi si usa come unità di tempo l’ora.  
  Se la persona è responsabile di una fase, può tranquillamente esserlo di un’altra ma vale la stessa regola precedentemente descritta (tempoInizioFase2 > tempoFineFase1).  
  Allo stesso modo se una persona è sviluppatore di un task, può anche essere responsabile di una fase nello stesso o in un altro progetto, solo che queste non possono sovrapporsi temporalmente.
* Si è deciso di categorizzare gli utenti. Ora PM, Senior e Junior sono sottoclassi della classe Utente definite in questo modo: un utente PM può assumere ruolo di PM per un progetto, e ruolo di Supervisor per uno stage; un utente Senior può assumere ruolo di Supervisor per uno stage e ruolo di Developer per un task; un utente Junior può assumere solamente ruolo di Developer per un task.

**08/02** Tundo, Pigazzini

Definizione dei commenti brevi ai singoli casi d’uso. Inizio definizione dettagliata del caso d’uso ManageProject.