

Existen tres estándares importantes para generar productos web. Estos son los lenguajes o estándares que entiende todo navegador web:

- HTML
- CSS
- JavaScript

HTML

Estructura de los documentos que se visualizan en los navegadores (Chrome, Edge, Firefox, Safari, Opera, entre otros). Es el lenguaje con el que clasificamos o etiquetamos cada parte del documento, dejándole saber al navegador qué información va a visualizar y qué valor tiene para nosotros. De esa manera, presentamos: Barras de Navegación, Secciones, artículos, listas, títulos de diferentes tamaños, audios, videos, imágenes, entre otros.

CSS

Es el lenguaje con el que le damos estilos a todo el contenido previamente etiquetado con HTML. Es el encargado o usado para darle todo el aspecto visual de manera profesional, usando estándares de diseño de documentos y logrando así la correcta visualización de textos y recursos audiovisuales en formatos digitales o, en nuestro caso, las páginas web.

JavaScript

Es lenguaje que se emplea para crear o brindar a las páginas web la capacidad de interactuar con el usuario y los recursos asociados a una página web, como lo son: bases de datos, servidores de diversa índole, información derivada de la interacción de cada página en sí.

Diferencias entre HTML, CSS y JavaScript

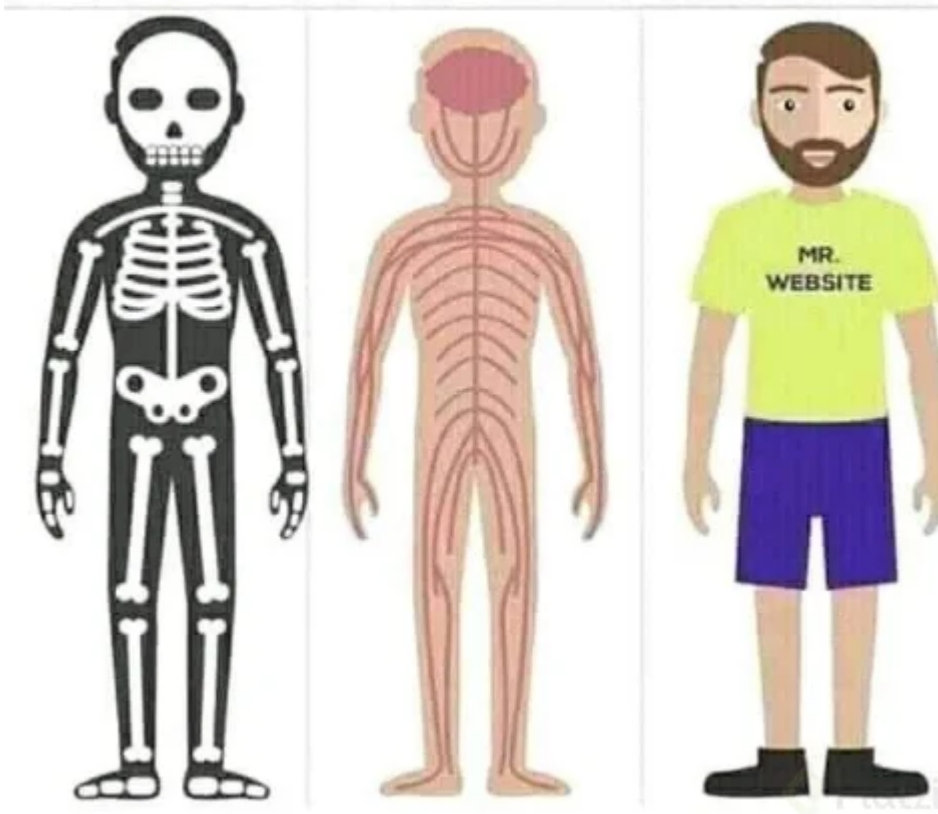
- HTML es la estructura, como si fuese el esqueleto de un ser humano o los cimientos de un edificio. Por ejemplo: una página web que funciona, pero sin interactividad, colores ni diseño.
- CSS corresponde a lo estético, como la piel de ser humanos. La pintura y adornos de los edificios o la manera en que es posible que la estructura del html se vea mejor para los usuarios.
- JavaScript equivale a los músculos, lo que da esa interactividad a las personas para moverse y realizar acciones como correr.

Puedes aprender todos los lenguajes y convertirte en desarrollador(a) [Full Stack](#).

HTML

JS

CSS



Aporte creado por: SebasSD, Alexis Martinez, AntonioCrypto