

Frontend es la parte de un programa o dispositivo a la que un usuario puede acceder directamente. Son todas las tecnologías de diseño y desarrollo web que corren en el navegador y que se encargan de la interactividad con los usuarios.

Un **programador Frontend** debe saber de código que entienda el navegador (HTML, CSS y JavaScript) para poder usar algunos *frameworks* o librerías que expanden sus capacidades para crear cualquier tipo de interfaces de usuarios. React, Redux, Angular, Bootstrap, Foundation, LESS, Sass, Stylus y PostCSS son algunos de ellos.

Herramientas que maneja un frontend

Debido a que un frontend es el desarrollador (que puede ser o no Full Stack) que va a manejar las cosas del lado del cliente, las tecnologías con las que va a trabajar son:

- HTML: <https://devdocs.io/html/>
- CSS: <https://devdocs.io/css/>
- JavaScript: <https://devdocs.io/javascript/>

Frameworks de CSS para frontend:

- Bootstrap: <https://getbootstrap.com/>
- Foundation CSS: <https://get.foundation/>
- Materialize CSS: <https://materializecss.com/>

Los frameworks de JavaScript para frontend:

- React JS: <https://es.reactjs.org/>
- Angular JS: <https://angular.io/>
- Vue JS: <https://vuejs.org/>

Preprocesadores de CSS:

- Stylus: <https://stylus-lang.com/>
- SASS: <https://sass-lang.com/>

Compiladores / empaquetadores de JS:

- BABEL: <https://babeljs.io/>
- Webpack: <https://webpack.js.org/>

Aporte creado por: Christian Tambo, Manuel Duarte.