



## Практические задания.

## Задание 1.

Написать следующую функцию. На входе 5 параметров: трехмерный массив int \*\*\*mtrx, его размеры int l, int m, int n и целое число int z.

Функция должна осуществлять поиск среди всех элементов массива, значения которых равны z. Функция возвращает двумерный vector/list, каждый элемент которого является vector/list'ом размера 3 и содержит координаты элемента mtrx, значение которого совпадает с числом z.

## Залание 2.

Матрица размера N x N (где N - случайное число в диапазоне от 3 до 10) должна быть заполнена числами от 1 до N x N по спирали от внешнего "кольца" к центру (реализовано с помощью класса matrix).

Порядок обхода спирали (по часовой или против) определяется случайным образом при каждом запуске программы (как и число N).

## Задание 3.

С помощью фреймворка Qt реализовать приложение "Телефонная книга". В приложении должны быть функции добавления, чтения записей и удаление. Данные хранить в базе данных (можно использовать API, предоставляемое Qt)