Diagrama de Clases III

- Asociación reflexiva
- ·Clase asociada
- Agregación
- Composición
- Generalización
- •Realización
- •Dependencia
- •Notas
- •Restricciones

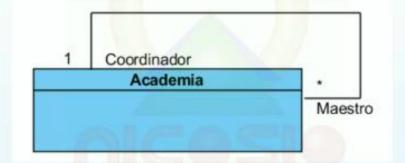






Asociación Reflexiva

• El objeto de una clase puede actuar en más de un rol

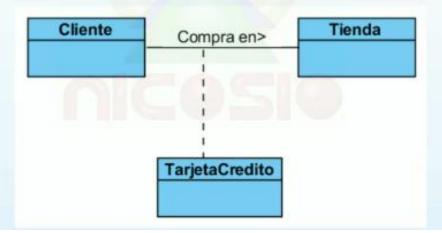






Clase Asociada

- Cuando la asociación en si se lleva a cabo por medio de una clase que tiene sus propios atributos y operaciones
- El cliente compra en la tienda por medio de la tarjeta de crédito

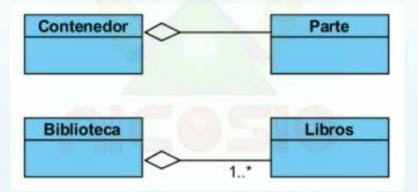








- Es parte de
- Esta hecho de

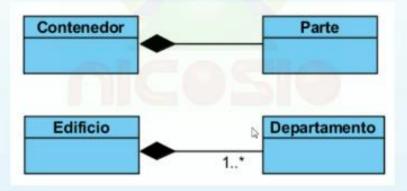






Composición

- Si el contenedor se destruye, se destruyen las partes
- Regla de no compartir →En la composición la parte puede pertenecer a un solo contenedor

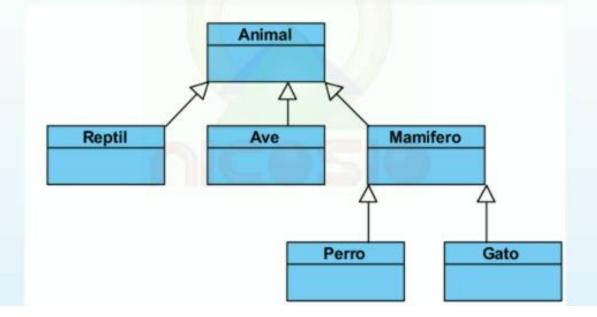








- Describe la herencia
- Es un

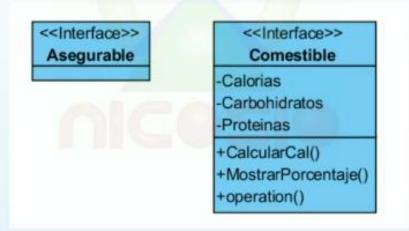






Realización

- Muestra una implementación
- Muestra la relación entre una interfaz y una clase o componente

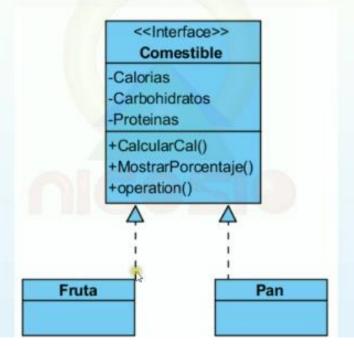








• Implementa a

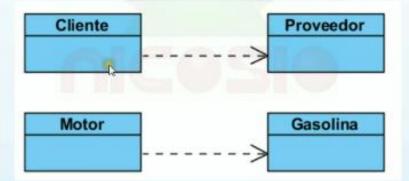






Dependencia

- Muestra una relación en la que una clase usa a otra clase de alguna manera
- Usa a
- · Cambios en el proveedor afectan al cliente, cuidado con eso









- Nos sirven para dar indicaciones o aclaraciones sobre algo
- · Usamos una ancla para unirla al elemento







Restricciones

- · Muestra limitaciones o condiciones de un objeto en un diagrama
- Podemos indicar precondiciones o postcondiciones
- Pueden colocarse en notas, o en algunos casos en el mismo elemento
- La multiplicidad es un tipo de restricción
- Se usan { } para indicar la restricción





Restricciones

