



Alex Baïet



2 mars 2002 / 19 ans



107bis avenue des Bégonias,
93370 Montfermeil



07 67 46 97 24



alex.baïet3@gmail.com



www.linkedin.com/in/alex-baïet



alex-baïet

Langages Informatiques

Python : ★★★★★

C# : ★★★★★

Java : ★★★★★

HTML5 : ★★★★★

CSS3 : ★★★★★

PHP : ★★★★★

SQL : ★★★★★

C : ★★★

C++ : ★★★

Javascript : ★★★

Environnements et Logiciels :

Unity

Visual Studio

Visual Studio Code

GitHub / commandes Git

LibreOffice

Eclipse

Krita (logiciel de dessin)

MySQL / PostgreSQL

Langues :

Anglais : niveau B2

Japonais : niveau A1
(appris en autodidacte)

Intérêts :

programmation

jeux videos

mangas

culture japonaise

Recherche un poste d'apprenti développeur

Recherche un poste en alternance avec un rythme d'une semaine sur deux, pendant un an, pour ma 2^{ème} année de DUT.

ÉTUDES

2020-2022 : DUT Informatique

Université Gustave Eiffel, Marne-la-Vallée

- Apprentissage des bases de la programmation
- Gestion du travail en équipe

2017-2020 : Bac Scientifique spécialisation Informatique et Science Numérique

Lycée Albert Schweitzer, Raincy

- Apprentissage de notions mathématiques, physiques et culture générale
- Obtenu avec mention bien

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Janvier 2017 : Stage de 3^e

Stage de 3e d'une semaine au sein du service informatique de l'université Paris Diderot, où j'ai découvert comment installer un ordinateur ainsi que quelques autres notions informatiques.

PROJETS RÉALISÉS

Mars - juin 2021 : Reproduction de Slay the Spire, Java

Le but précis de ce projet était de recréer le début du jeu, avec le 1^{er} des 3 niveaux et 2 des 4 personnages.

Octobre 2020 – juin 2021 : Site de l'Unesco, HTML/CSS

Ce projet tutoré de l'IUT est un projet à 4 portant sur Hiraizumi, ville du Japon classée au patrimoine mondial de l'Unesco.

<http://perso-etudiant.u-pem.fr/~abaiet/unesco/index.php>

Novembre 2020 : Portfolio personnel, HTML/CSS

Initialement un projet pour les études, puis amélioré pour des raisons personnelles, ce portfolio a été créé pour montrer plus en détail mes projets et compétences.

<http://perso-etudiant.u-pem.fr/~abaiet/portfolio/index.php>

Octobre-novembre 2020 : PyMagic-Maze, Python

Projet de jeu en duo donné en sujet par l'IUT. Le jeu recrée l'univers de *Magic Maze*, un jeu de société de coopération.

Février 2020 : LightBall, C#

Petit jeu de air hockey créé sous Unity en seulement 2 jours.

2019-2020 : Jeu de tank, C#

Jeu ayant été optimisé pour permettre la gestion de nombreuses entités à l'écran, en joueur contre joueur.