



# Alex BAIET



2 mars 2002 / 19 ans



107bis avenue des Bégonias,  
93370 Montfermeil



07 67 46 97 24



alex.baiet3@gmail.com



www.linkedin.com/in/alex-baiet



github.com/alex-baiet

## Langages Informatiques

C# : ★★★★★  
Python : ★★★★★  
Java : ★★★★★  
HTML5 : ★★★★★  
CSS3 : ★★★★★  
PHP : ★★★★★  
SQL : ★★★★★  
C : ★★★  
C++ : ★★★  
Javascript : ★★★  
Rust : ★★★

## Environnements et Logiciels :

Unity  
Visual Studio  
Visual Studio Code  
GitHub / commandes Git  
LibreOffice  
Eclipse  
Krita (logiciel de dessin)  
MySQL / PostgreSQL  
Angular  
Django

## Langues :

**Anglais :** niveau B2  
**Japonais :** niveau A1  
(appris en autodidacte)

## Intérêts :

programmation  
jeux videos  
mangas  
culture japonaise

# Recherche un poste d'apprenti développeur

Recherche un poste en alternance avec un rythme d'une semaine sur deux, pendant un an, pour ma 2<sup>ème</sup> année de DUT.

## ÉTUDES

### 2020-2022 : DUT Informatique

Université Gustave Eiffel, Marne-la-Vallée

- Apprentissage des bases de la programmation
- Gestion du travail en équipe

### 2017-2020 : Bac Scientifique spécialisation Informatique et Science Numérique

Lycée Albert Schweitzer, Raincy

- Apprentissage de notions mathématiques, physiques et culture générale
- Obtenu avec mention bien

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Janvier 2017 : Stage de 3<sup>e</sup>

Stage de 3e d'une semaine au sein du service informatique de l'université Paris Diderot, où j'ai découvert comment installer un ordinateur ainsi que quelques autres notions informatiques.

## PROJETS RÉALISÉS

### Août 2021 : *Création de connexion serveur client, C#*

Ce projet permet à des clients de se connecter à un serveur distant à l'aide d'une console en utilisant le protocole TCP. Le client peut alors envoyer des messages et faire quelques actions spécifiques.

### Mars - juin 2021 : *Reproduction de Slay the Spire, Java*

Le but précis de ce projet était de recréer le début du jeu, avec le 1<sup>er</sup> des 3 niveaux et 2 des 4 personnages.

### Octobre 2020 - juin 2021 : *Site de l'Unesco, HTML/CSS*

Ce projet tutoré de l'IUT est un projet à 4 portant sur Hiraizumi, ville du Japon classée au patrimoine mondial de l'Unesco.

### Novembre 2020 : *Portfolio personnel, HTML/CSS*

Initialement un projet pour les études, puis amélioré pour des raisons personnelles, ce portfolio a été créé pour montrer plus en détail mes projets et compétences.

<https://alex-baiet.github.io/index.html>

### Octobre-novembre 2020 : *PyMagic-Maze, Python*

Projet de jeu en duo donné en sujet par l'IUT. Le jeu recrée l'univers de *Magic Maze*, un jeu de société de coopération.

### Février 2020 : *LightBall, C#*

Petit jeu de air hockey créé sous Unity en seulement 2 jours.

### 2019-2020 : *Jeu de tank, C#*

Jeu ayant été optimisé pour permettre la gestion de nombreuses entités à l'écran, en joueur contre joueur.