Notes:

1) Я бы добавил детальную информацию о том как запускать обычные тесты, как запускать тесты на behave, варианты входных параметров и результат (xml файл)

Добавил более детальную информацию в виде комментариев в начале файлов с тестами

2) Добавить Reporter, лучше всего взять Allure. Любое профессиональное решение должно быть с отличной системой отчетности, визуализацией и так далее. Фактически надо лишь скормить итоговый XML Allure и он на базе информации все отрисует. + есть плагины для визуализации BDD и визуализация BDD тестов по умолчанию ...

Добавил в unittest возможность сбора результатов с помощью модуля Allure

Добавил в BDD возможность сбора результатов с помощью модуля Allure

3) В BDD решении не хватает шага When, пусть в случае End To End тестов этот шаг выглядит вырожденным. В любом тесте по определению должен быть When - это сразу бросается в глаза на review и на собеседовании увидев такое решение сразу же начнут спрашивать про:

a) Test Cases and Checklists

b) 3A Rule for AQA TC

c) BDD , Gherkin, Given When Then and 3A Rule mapping

d) End to End AQA TC as an exception

Откорректировал Stories и сами шаги в коде в BDD решении. Добавил для полноты картины шаги When (по смыслу, как мне кажется, вписались эти шаги)

4) Не хватает комментария в том числе в отчете что BDD тесты - это End to End тесты, поэтому мы сознательно нарушаем 3A Rule

Комментарий уже не нужен, получается. Шаги When добавлены

5) В таком небольшом решении можно использовать локаторы прямо в коде, но в идеале проект должен эволюционировать следующим образом:

self.driver.find\_element(By.XPATH, '//\*[contains(text(), "ABOUT")]').click()

a) Добавить переменную типа WebElement, т.е.

aboutButton =

aboutButton.click()

b) Сделать локаторы именованными и выделить в статические константы, а потом использовать в коде .... можно опять вернуться к одной строке, сразу добавив .click()

с) Проект еще вырос - опять вернули названия WebElement-ов что бы точно не запутаться

d) Вытащили WebElement-ы в статические поля

e) Пришли к PageObject и PageElement DP

f) С усложнением проекта начали использовать доп библиотеки с инфраструктурой для работы с PageObject's, например, реализацию PageFactory

Сделал попытку реализовать паттерн PageObject для решения Unittest