

Learnify

Proiect realizat de **Bleotu Alexandru** și **Burlacenco Ștefan**.

Instalare

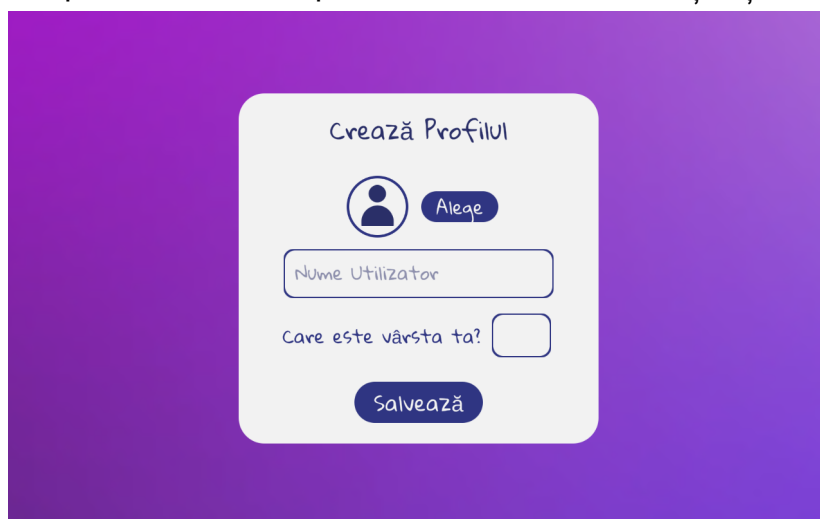
Aplicația poate rula pe **dispozitivele Android**.

Pentru a rula aplicația este nevoie să:

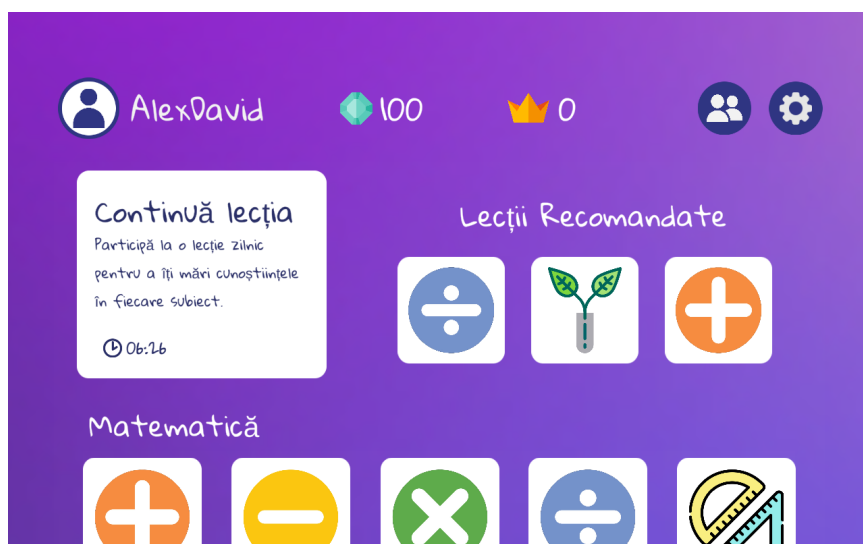
- Descarci aplicația de pe acest link:
<https://github.com/AlexDavid26/Learnify-APK/raw/main/Learnify.apk>
- Ai o conexiune la internet pentru Text-To-Speech

Aplicația

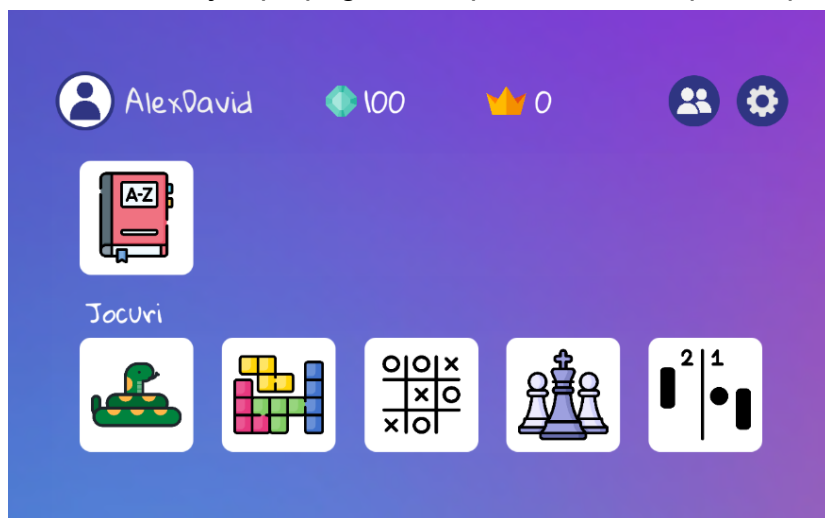
Scopul aplicației este să îi facă pe copii să învețe materii obișnuite într-un mod competitiv, alături de prietenii lor, într-un mod ușor și distractiv.



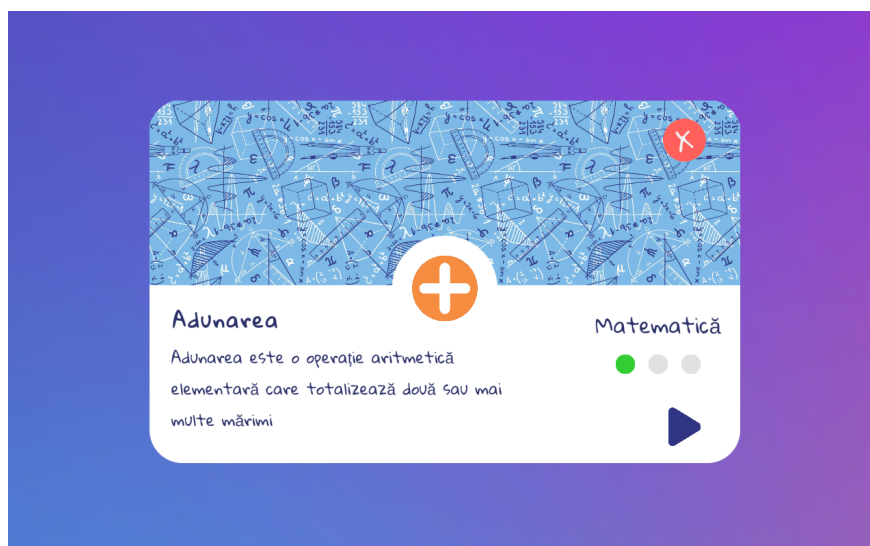
La prima pornire a aplicației pagina de creare profil va fi prima care apare, unde trebuie să îți introduci username-ul, vârsta și să îți alegi o poză de profil.



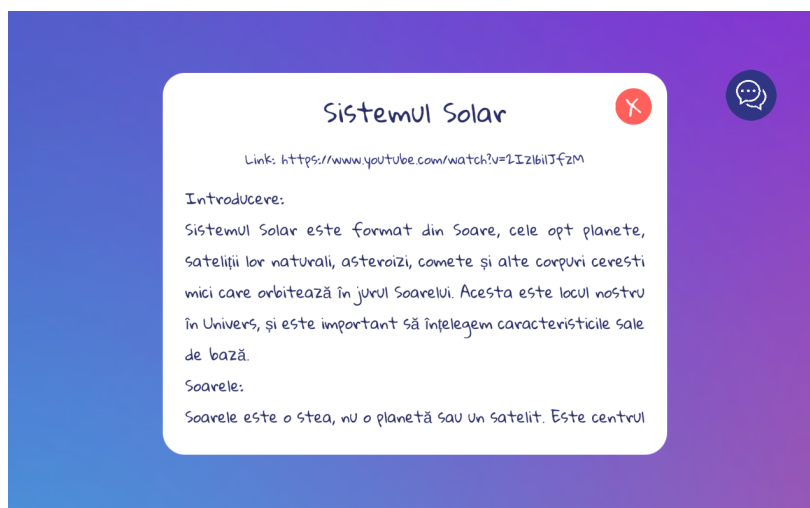
Pe roțița din dreapta sus se poate accesa meniul de setting. De asemenea , pe butonul de langa , poți observa unde te afli în clasament în comparație cu prietenii tăi. Tot pe aceasta pagina , în partea din stanga sus se poate observa profilul , imaginea de profil , alături de numele de utilizator. Sub acesta se afla cateva statistici , în legătură cu lecția la care ai putea sa mai exersezi , numărul de minute pe care le-ai petrecut în acea zi pe aplicație , si numărul de zile la rand în care ai accesat aplicația. Puțin mai în dreapta sunt recomandate lecții care s-ar putea să-ți placă , sau la care ai putea sa mai lucrezi, aceste lecții pot fi recomandate de profesorul coordonator din aplicația sa pe viitor. Continuand in jos pe pagina , se pot observa, impartite pe materii , diverse lectii.



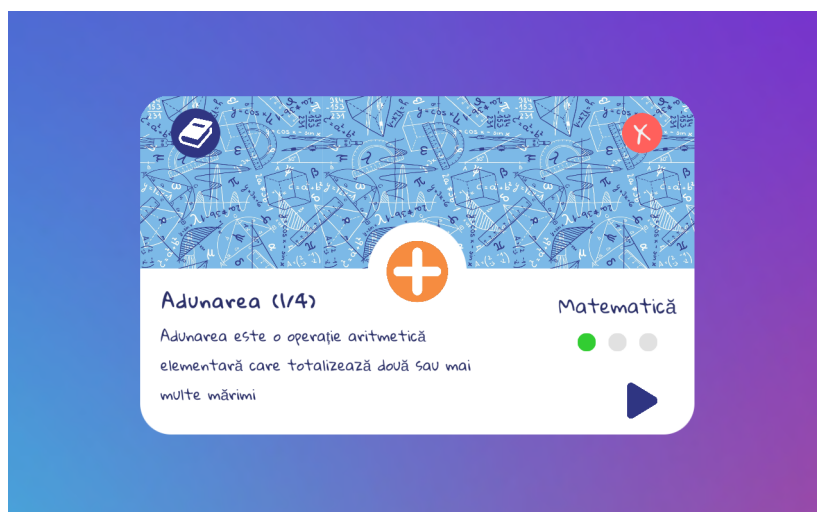
În partea de jos a aplicației , sub toate materiile avem și o secțiune dedicată jocurilor pe care copii le pot juca în timpul liber.



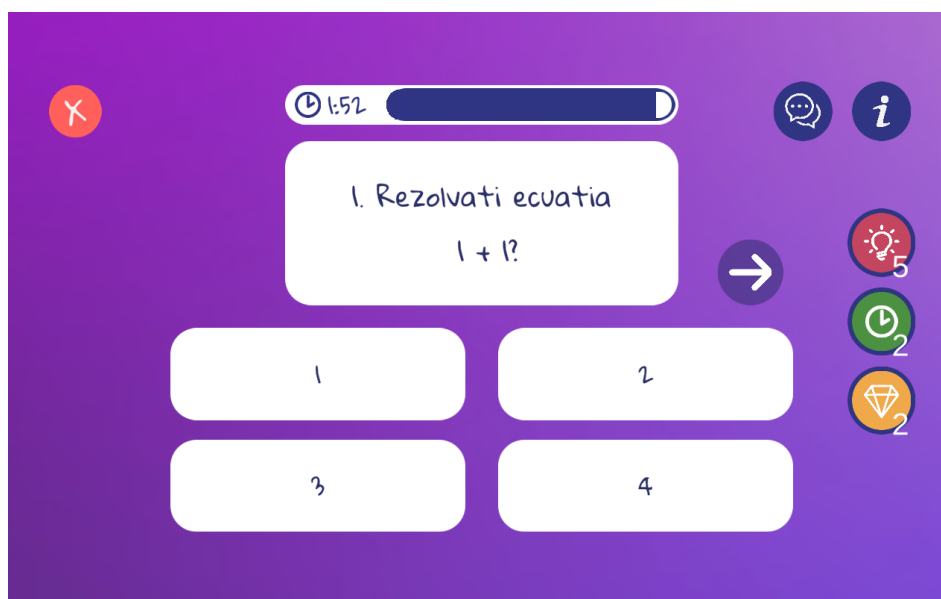
În momentul accesării unei lecții apare acest tab , unde apare titlul , o mica descriere despre lecție, si dificultatea primului test pe care îl poți accesa. În partea din dreapta sus exista un buton care te trimite inapoi pe pagina principala , iar in dreapta jos , unul care îți deschide lecția.



Aceasta este o lecție obișnuită , care contine un link cu un video ajutator si lecția materiei , pe care o poți citi sau asculta apasand pe butonul din dreapta sus.La final , poți închide lecția cu ajutorul butonului roșu din partea dreapta sus.



După închiderea lecției , accesand din nou aceeași iconiță,este ajustat langa titlu , numărul testului pe care trebuie sa il lucrezi și numărul de teste care exista în cadrul lecției , iar butonul din dreapta jos te trimite pe testul pe care încă nu l-ai completat. De asemenea , dacă vrei sa accesezi din nou lecția , o poți face din partea din stanga sus.



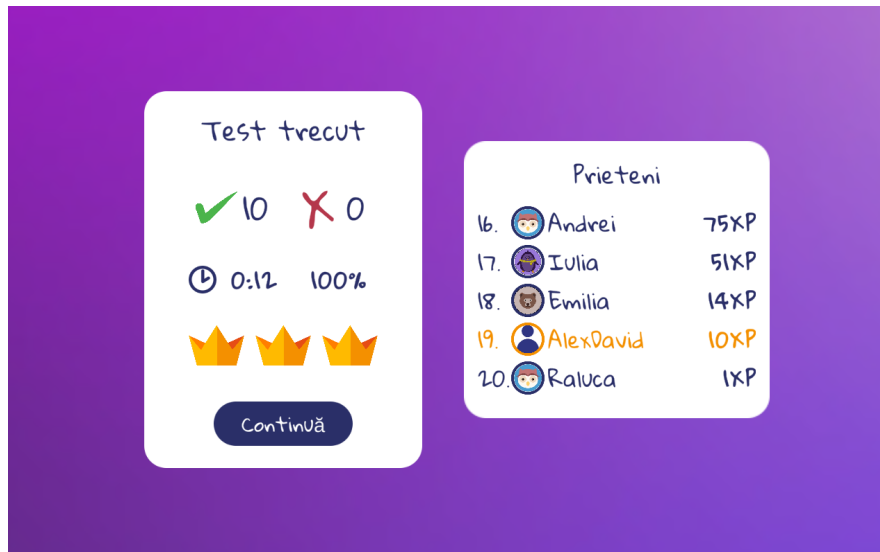
Așa arată testul , în partea din dreapta având un buton de informații care să îți reamintească modalitatea de rezolvare , alături de un buton care să îți citească întrebări și răspunsurile. În partea din stanga avem butonul de închidere a testului , și în partea de sus se poate observa timpul pe care-l ai să termini acest test. În partea din dreapta apar câteva ajutoare , un buton de hint , unul de timp , care-ți oferă 15 secunde în plus pentru realizarea testului și unul care îți va dubla numărul de diamante pe care le vei primi la finalul testului.



Cand apesi pe răspunsul corect , acesta devine verde și se aude un sunet care indica de asemenea că răspunsul tău a fost bun.



In caz contrar , aplicația îți indica cu verde răspunsul corect , cu roșu răspunsul pe care l-ai dat și se aude un sunet potrivit răspunsului .



La finalul testului apar statistici in legatura cu numărul de întrebări corecte și cel de întrebări greșit , timpul în care am parcurs testul și procentajul de corectitudine. În dreapta apare clasamentul prietenilor tai pentru a compara progresul tau cu al lor.

Tehnologii folosite

Am folosit **Unity Game Engine** pentru realizarea aplicației, **GPT 4 API** și **Newtonsoft.Json** pentru generarea și salvarea automată a datelor și **Google Cloud API** pentru sistem de Text-To-Speech.

Surse de inspirație

- **Duolingo** (modul de funcționare a aplicației)