

Learnify

Proiect realizat de **Bleotu Alexandru** și **Burlacenco Ștefan**.

Instalare

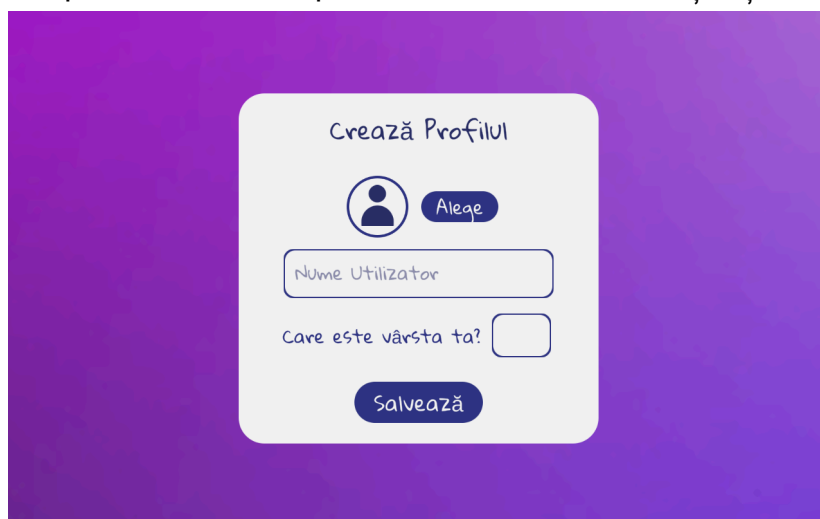
Aplicația poate rula pe **dispozitivele Android**.

Pentru a rula aplicația este nevoie să:

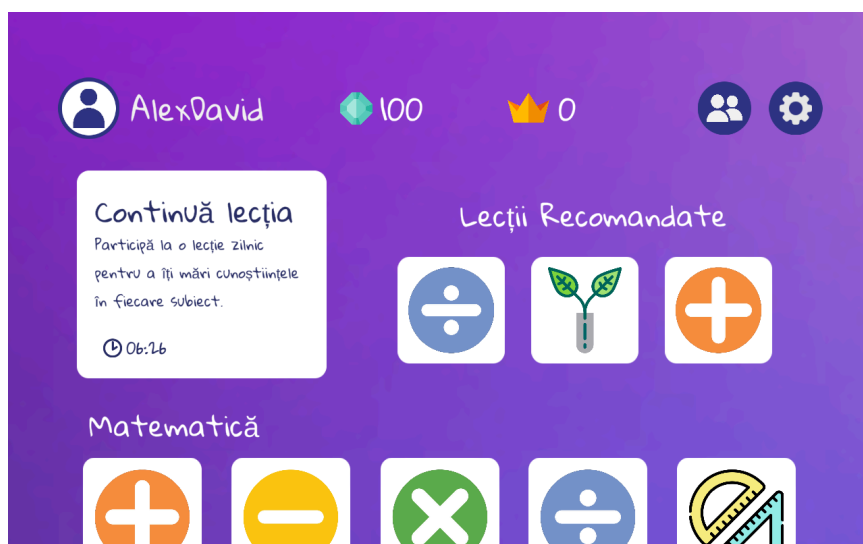
- Descarci aplicația de pe acest link:
<https://github.com/alex-bleotu/Learnify/raw/refs/heads/main/Learnify.apk>
- Ai o conexiune la internet pentru Text-To-Speech

Aplicația

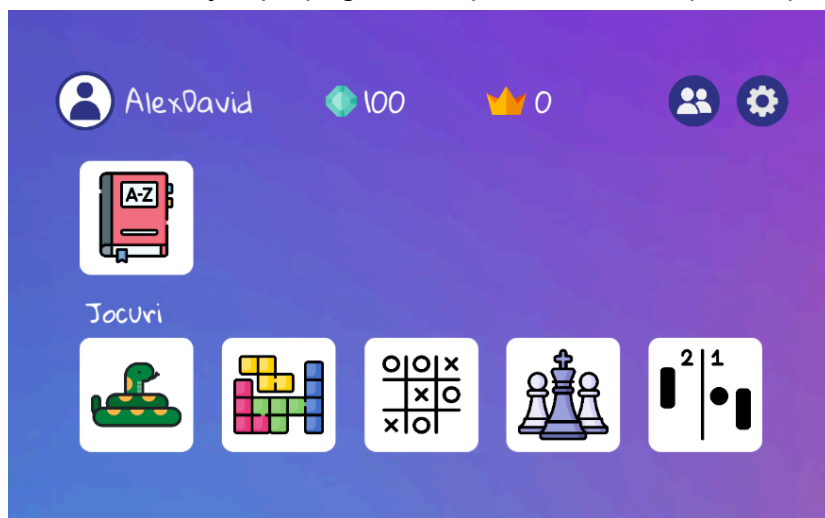
Scopul aplicației este să îi facă pe copii să învețe materii obișnuite într-un mod competitiv, alături de prietenii lor, într-un mod ușor și distractiv.



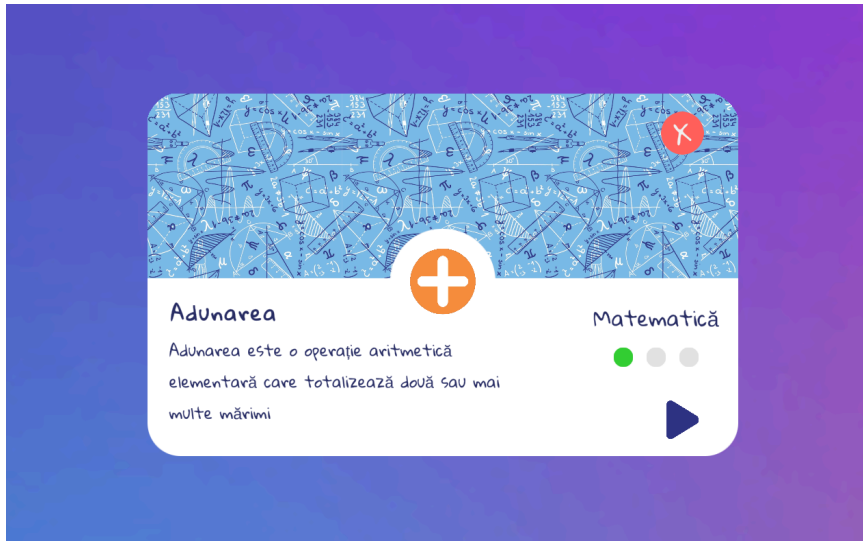
La prima pornire a aplicației pagina de creare profil va fi prima care apare, unde trebuie să îți introduci username-ul, vârsta și să îți alegi o poză de profil.



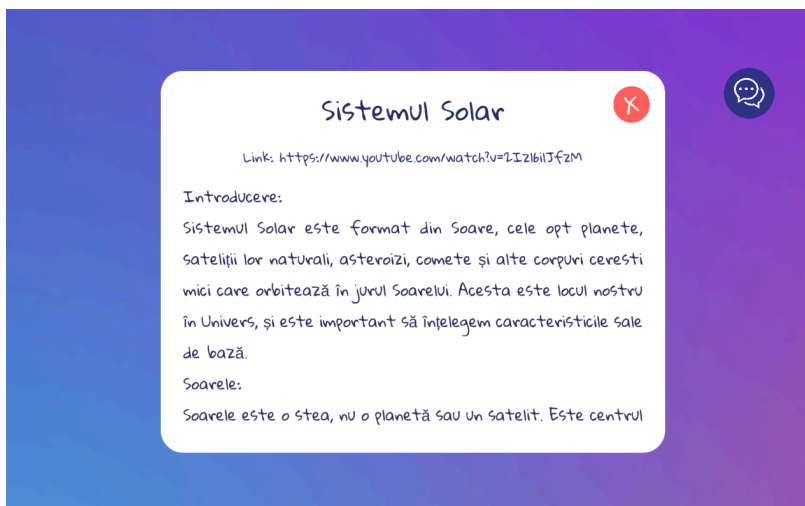
Pe roțița din dreapta sus se poate accesa meniul de setting. De asemenea , pe butonul de langa , poți observa unde te afli în clasament în comparație cu prietenii tăi. Tot pe aceasta pagina , în partea din stanga sus se poate observa profilul , imaginea de profil , alături de numele de utilizator. Sub acesta se afla cateva statistici , în legătură cu lecția la care ai putea sa mai exersezi , numărul de minute pe care le-ai petrecut în acea zi pe aplicație , si numărul de zile la rand în care ai accesat aplicația. Puțin mai în dreapta sunt recomandate lecții care s-ar putea să-ți placă , sau la care ai putea sa mai lucrezi, aceste lecții pot fi recomandate de profesorul coordonator din aplicația sa pe viitor. Continuand in jos pe pagina , se pot observa, impartite pe materii , diverse lectii.



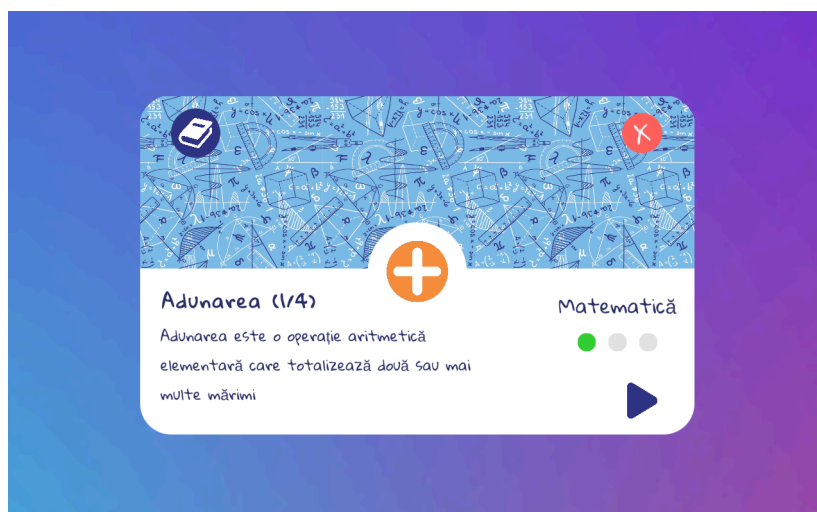
În partea de jos a aplicației , sub toate materiile avem și o secțiune dedicată jocurilor pe care copii le pot juca în timpul liber.



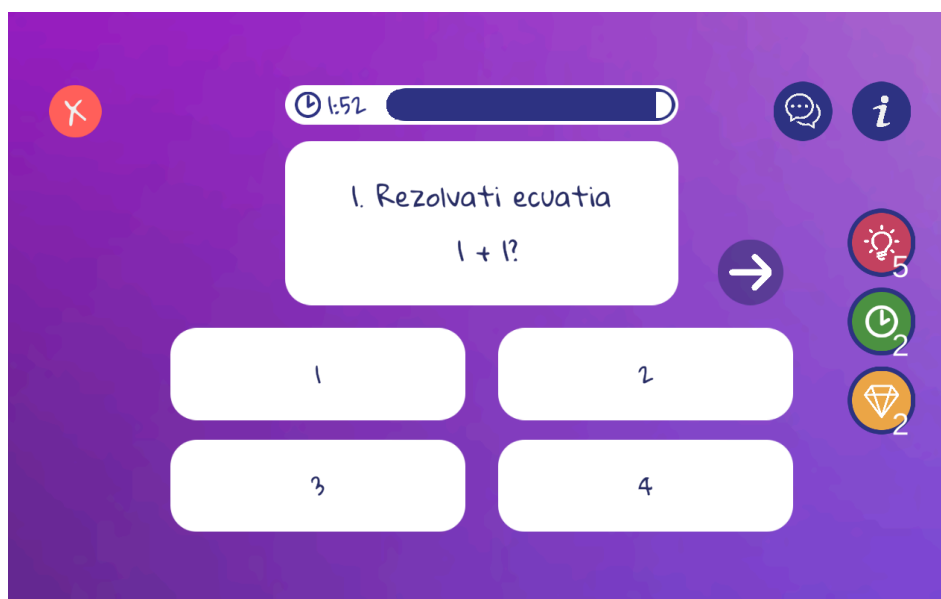
În momentul accesării unei lecții apare acest tab , unde apare titlul , o mica descriere despre lecție, si dificultatea primului test pe care îl poți accesa. În partea din dreapta sus exista un buton care te trimite inapoi pe pagina principala , iar in dreapta jos , unul care îți deschide lecția.



Aceasta este o lecție obișnuită , care contine un link cu un video ajutator si lecția materiei , pe care o poți citi sau asculta apasand pe butonul din dreapta sus. La final , poți închide lecția cu ajutorul butonului roșu din partea dreapta sus.



După închiderea lecției, accesând din nou aceeași iconiță, este ajustat lângă titlu, numărul testului pe care trebuie să îl lucrezi și numărul de teste care există în cadrul lecției, iar butonul din dreapta jos te trimite pe testul pe care încă nu l-ai completat. De asemenea, dacă vrei să accesezi din nou lecția, o poți face din partea din stânga sus.



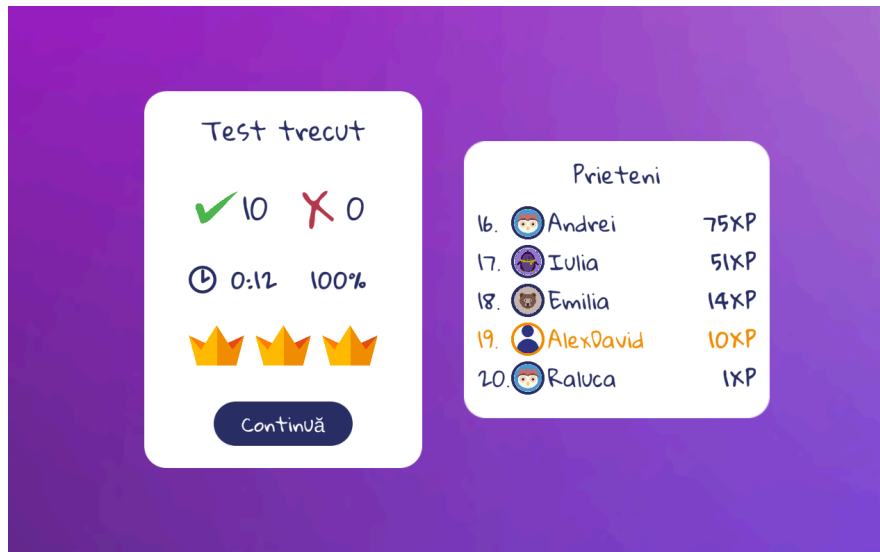
Așa arată testul, în partea din dreapta având un buton de informații care să îți reamintească modalitatea de rezolvare, alături de un buton care să îți citească întrebări și răspunsurile. În partea din stânga avem butonul de închidere a testului, și în partea de sus se poate observa timpul pe care-l ai să termini acest test. În partea din dreapta apar câteva ajutoare, un buton de hint, unul de timp, care-ți oferă 15 secunde în plus pentru realizarea testului și unul care îți va dubla numărul de diamante pe care le vei primi la finalul testului.



Cand apesi pe răspunsul corect , acesta devine verde și se aude un sunet care indica de asemenea că răspunsul tău a fost bun.



In caz contrar , aplicația îți indica cu verde răspunsul corect , cu roșu răspunsul pe care l-ai dat și se aude un sunet potrivit răspunsului .



La finalul testului apar statistici in legatura cu numărul de întrebări corecte și cel de întrebări greșit , timpul în care am parcurs testul și procentajul de corectitudine. În dreapta apare clasamentul prietenilor tai pentru a compara progresul tau cu al lor.

Tehnologii folosite

Am folosit **Unity Game Engine** pentru realizarea aplicației, **GPT 4 API** și **Newtonsoft.Json** pentru generarea și salvarea automată a datelor și **Google Cloud API** pentru sistem de Text-To-Speech.

Surse de inspirație

- **Duolingo** (modul de funcționare a aplicației)