

VRAGENLIJST

MONKEYBUSINESS



Namen: [D. de Vries, A. Bor, K. Özsoy]

Studiejaar: [2019-2020]

Werkgroep: [AMO1.6]

Projectleider: [M. Boukiour]

Inleverdatum: [09-09-2019]

Versie: 1.0.1

INHOUDSOPGAVE

Vragenlijst.....3

VRAGENLIJST

1. Q: Wie is de doelgroep
A: *Kinderen uit Amazigh. (Basisschool kinderen)*
2. Q: Wat is het doel van de applicatie?
A: *Het laagdrempelig verspreiden van kennis en cultuur over de taal Amazigh.*
3. Q: Wat zijn de functionaliteiten van de applicatie?
A: *Een applicatie waarmee kinderen woordjes kunnen leren van de Amazigh taal. Je moet de woordjes kunnen oefenen en door middel van een quiz je kennis testen. Het is voor kinderen om te kunnen leren.*
4. Q: Welke schermen moeten terugkomen in de applicatie?
A: *Een hoofdscherm, oefen scherm, quiz scherm en een over ons scherm.*
5. Q: Welke kleuren moeten terugkomen in de applicatie?
A: *Blauw, groen en geel. De kleuren van de Amazigh vlag*
6. Q: Is er een verdien model?
A: *Nee, er is geen verdien model.*
7. Q: Wilt u verschillende moeilijkheidsgraden in de applicatie?
A: *Nee is niet nodig, de categorieën zijn al in moeilijkheid onderverdeeld*
8. Q: Hoe ziet dagelijks gebruik eruit? Komt er een soort dagelijkse uitdaging of is de quiz altijd hetzelfde?
A: *Er is zijn geen dagelijkse opdrachten.*
9. Q: Hoe ziet het onderhoud eruit na de oplevering?
A: *Door middel van reguliere updates.*
10. Q: Wanneer is de deadline?
A: *De deadline voor het ontwerp is 28 Oktober en de deadline voor de realisatie is 13 Januari.*