

PLAN VAN AANPAK

MONKEYBUSINESS



Namen: [A. Bor, D. de Vries, K. Özsoy]

Studiejaar: [2019-2020]

Werkgroep: [AMO1.6]

Projectleider: [M. Boukiour]

Inleverdatum: [12-09-2019]

Versie: 1.0.0

INHOUDSOPGAVE

Inleiding	3
Doelstelling	3
Omschrijving.....	3
Projectgroep	3
Benodigheden	3
Planning.....	4
Takenlijst	4

INLEIDING

De inhoud van dit document gaat over de algemene beschrijving, de doelen van de applicatie en de ontwikkelomgeving. Tevens staan in dit document de planning en de takenlijst.

DOELSTELLING

Het doel van deze applicatie is het laagdrempelig beschikbaar stellen van een omgeving waarin vooral basisschool kinderen de taal en cultuur van Amazigh kunnen leren.

OMSCHRIJVING

Als de app start moet er kort een splash screen getoond worden met een Amazigh vlag en symbool. Vervolgens kom je in een menu terecht. Hier kun je kiezen tussen twee opties: Oefen en Speel.

Indien je Oefen kiest kom je in een nieuw menu terecht met categorieën. Zoals Dieren 1, Fruit, Insecten et cetera. Indien je een categorie kiest verschijnt een plaatje, bijv. van een ezel, met de naam van het dier in het Nederlands en het Amazigh (bijv.: Ezel en Ayyul). Ook hoor je de uitspraak van het woord in het Amazigh. Je kan swipen om het volgende woord te tonen en te beluisteren. En zo kun je blijven swipen totdat alle woorden getoond zijn.

Kies je Speel dan kom je ook in het categorieën menu terecht. Na het kiezen van een categorie worden 6 willekeurige plaatjes getoond. Je hoort een willekeurig Amazigh woord en krijgt 3 kansen om het juiste plaatje te kiezen. Nadat je het woord goed geraden hebt of 3 maal verkeerd worden er willekeurig 6 plaatjes getoond en hoor je een ander Amazigh woord. Zodra je alle woorden van de categorie geweest zijn ben je klaar en kun je een ander categorie selecteren.

PROJECTGROEP

NAAM:	FUNCTIE:	EMAIL:
Dr. Hannibal	Klant	mboukiour@mborijnland.nl
Dean de Vries	Programmeur	94131@mborijnland.nl
Alex Bor	Programmeur	1034365@mborijnland.nl
Kadir Özsoy	Programmeur	1031783@mborijnland.nl

BENODIGHEDEN

- Laptop / Computer
- Android Studio
- GitHub
- Photoshop
- Word
- Browser (Chrome of Firefox)
- Windows 10

PLANNING

PLANNING			
Taak:	Begindatum:	Einddatum:	Duur:
Ontwerpen	28 Augustus 2019	21 Oktober 2019	6 Weken
Realiseren	21 Oktober 2019		

TAKENLIJST

TAKENLIJST				
Subtaak	Begindatum:	Einddatum:	Duur:	Betrokkenen
Plan van aanpak schrijven	9 September 2019	16 September 2019	1 Week	Kadir Özsoy Dean de Vries Alex Bor
Functioneel ontwerp maken	16 September 2019	30 September 2019	2 Weken	Kadir Özsoy Dean de Vries Alex Bor
Technisch ontwerp maken	30 September 2019	14 Oktober 2019	2 Weken	Kadir Özsoy Dean de Vries Alex Bor
Ontwikkelomgeving creëren	14 Oktober 2019	21 Oktober 2019	1 Week	Kadir Özsoy Dean de Vries Alex Bor