

Esperienze lavorative

Havas CX | Head of Experience Design [Milano, Gennaio 2020 - in corso] Direzione del team di design su progetti di consulenza UX/UI e service design per brand italiani e internazionali tra i quali Q8, Sole24ore, Ferrero, Garofalo, Fondazione Prada, Sanofi, Amgen.

IED - Istituto Europeo di Design | Professor [Torino, Ottobre 2017 - in corso] Insegnamento del corso User Experience e Interaction Design per il terzo anno del master in design delle comunicazioni, workshop di prototipazione.

Armando Testa | Interaction and motion designer, tech & innovation team [Torino, Gennaio 2018 - Dicembre 2019] Consulenze di user experience, service design, user interface, motion design per i brand Esselunga, Mediolanum, Chiquita, Amaro Montenegro, Sanbitter, Cuki, Perugia, Birra Moretti, WWF.

Enerbrain + Planet Idea | Head of design [Torino, Luglio 2017 - Gennaio 2018] UX/UI design di piattaforme web, smartphone app, building management systems; realizzazione di video animati e case history; design di giochi interattivi.

Carlorattiassociati | Interaction design team leader [Torino, Settembre 2014 - Giugno 2017] Sviluppo di concept, design e prototipazione di interfacce hardware e software per i brand Artemide, Coop, Fondazione Agnelli, CapitalLand, Royal Caribbean, Makr Shakr.

Hic Locative Media S.r.l. Fondatore e CEO [Trento, Ottobre 2013 - Settembre 2014] Gestione del progetto, design del prodotto, marketing e comunicazione.

Collaborazioni freelance

Snowit | Design dell'e-commerce Snowit Experience

Fondazione Mirafiori | Design e sviluppo del portale Mirafiori dopo il Mito

Politecnico di Torino | Design e sviluppo della mappa interattiva Atlas Design 3D

Synapses BlueGps | UI Design per 3D building management system

GeoUniq | Design system e sviluppo del sito web

Lago Film Festival | Design e sviluppo dell'applicazione per iPhone Lago Film Festival

Adobe Systems Inc. | Design e sviluppo dell'applicazione ufficiale degli Adobe Design Achievement Awards 2012

Sviluppatore indipendente di giochi per smartphone | Design e sviluppo dei giochi per smartphone Blue Pond e Quantum Lake (**iOS** / **Android**)

Educazione

Laurea Magistrale con voto 110/110 e lode in Design delle Comunicazioni Visive e Multimediali, Università IUAV di Venezia | Percorso in Interaction Design, supervisor di tesi proff. Gillian Crampton Smith e Philip Tabor [Venezia, 2013]

Visiting Student al centro di ricerca MIT Senseable City Lab [Boston, Agosto - Novembre 2012]

Laurea Triennale con voto 110/110 e lode in Lettere Moderne, Università degli Studi di Padova [Padova, 2010]

Diploma di Liceo Classico, Liceo Ginnasio Tito Livio [Padova, 2005]

Premi

EIT Digital Challenge, finalista nella categoria Smart Spaces con l'app Mapnaut [Helsinki, Luglio 2014]

Lucky Strike Talented Designer Award, vincitore nella categoria 'Web, graphics and apps' con il progetto Terrarium - living maps [Bari, Maggio 2014]

Interaction Awards, finalista nella categoria 'Optimising', con il progetto Terrarium - living maps [Amsterdam, Febbraio 2014]

MIT Innovators Under 35, nominato tra i 10 innovatori sotto i 35 anni da MIT Technology Review Italia [Padova, Maggio 2013]

Adobe Design Achievement Awards, finalista nella categoria 'mobile design', con il progetto Whispering Reeds [Taipei, Ottobre 2011]

Interventi

MapTime Milano [Milano, Giugno 2017]

Wearable Tech Torino [Torino, Novembre 2016]

Internet of Things @SUPSI [Manno, Settembre 2015]

Mobility, Behaviours: Apps @Push [Palermo, Novembre 2013]

OpenStreetMap Summit [Rovereto, Ottobre 2013]

Pubblicazioni

Delta Landscape 2100 (indagine etnografica, fotografia, visualizzazione dati) - Professionaldreamers, Trento, 2012

Alberto Savinio and Cinema, an Ongoing Mythology - AAM · TAC Arts and Artifacts in Movie - Technology, Aesthetics, Communication - An International Journal, Fabrizio Serra Editore, Pisa - Roma, 2012

Write Not Die (co-autore) - Cleup, Padova, 2011

Corsi e Workshop

Machine learning for artists and designers [Milano, Novembre 2016]

IDEO U - From ideas to action [Corso online, Ottobre 2016]

Mind the Bridge Startup School [San Francisco, Febbraio 2014]

TechPeaks - The People Accelerator [Trento, Giugno - Dicembre 2013] Partecipante selezionato al programma di incubazione e accelerazione di Startup.

Summer School Delta del Po [Taglio di Po, Agosto 2011]

Tecniche di regia e montaggio [Padova, Dicembre 2008 - Febbraio 2009]

Workshop di regia e sceneggiatura [Padova, Gennaio - Giugno 2008]

Lingue

Italiano madrelingua

Inglese professionale scritto e parlato | Certificazione IELTS 8.5/9

Capacità tecniche

Design di interfacce utente (Sketch, Adobe XD, Figma, Invision)

Design e sviluppo di siti web (Html, CSS, Javascript, Wordpress CMS, Jekyll)

Prototipazione interattiva (Processing, p5js)

Prototipazione di dispositivi digitali (Arduino, elettronica di base, laser-cut)

Regia, ripresa e montaggio video (uso di videocamere professionali e DSRL, Final Cut Pro, Adobe Premiere)

Animazione (Adobe After Effects, Apple Motion, Cinema 4D)