

# Introduction

# Namespace MotsGlissés

## Classes

### [Dictionnaire](#)

Classe représentant un dictionnaire. Elle ne contient que le chemin vers le fichier représentant le dictionnaire.

### [Extras](#)

Cette classe contient des méthodes utiles pour le projet. Elles ne sont pas directement liées au jeu, mais rendent son développement plus facile. Elles sont statiques pour pouvoir être appelées sans instancier la classe, et appelables depuis n'importe où.

### [Jeu](#)

Classe représentant une partie de Mot Glissé

### [Joueur](#)

Classe représentant un joueur

### [Plateau](#)

Classe représentant un plateau de jeu

## Structs

### [Extras.Position](#)

Represents a position in a two-dimensional space.