

# EPIC STORE MANUAL USUARIO



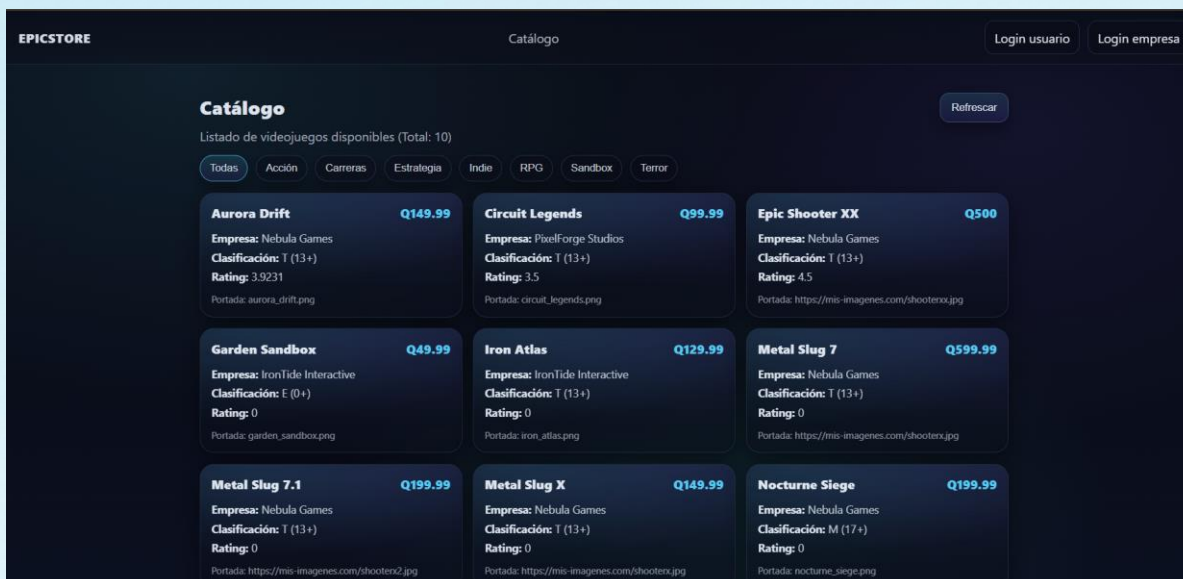
## *1 TABLA DE CONTENIDO*

1	TABLA DE CONTENIDO .....	1
2	Manual de Usuario – EpicStore .....	2
2.1	Introducción.....	2
2.2	Roles del sistema .....	2
2.3	Acceso al sistema.....	2
2.4	Funcionalidades del Usuario Común .....	3
2.5	Funcionalidades de la Empresa.....	3
2.6	Catálogo de Videojuegos .....	3
2.7	Compras .....	3
2.8	Biblioteca.....	3
2.9	Grupos Familiares y Préstamos.....	4
2.10	Comentarios .....	4
2.11	Cierre .....	4

## 2 Manual de Usuario – EpicStore

### 2.1 Introducción

EpicStore es una plataforma de distribución digital de videojuegos que permite a usuarios comprar, gestionar y compartir videojuegos, mientras que las empresas pueden administrar su catálogo y ventas.



### 2.2 Roles del sistema

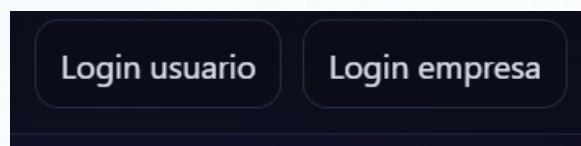
El sistema cuenta con tres roles principales:

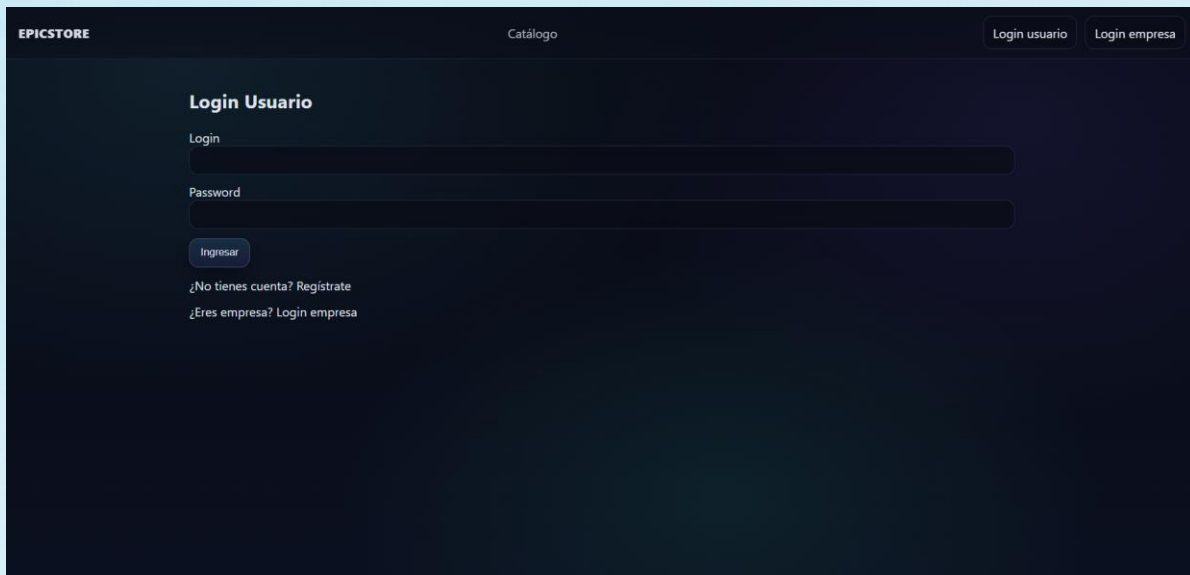
1. Visitante: puede navegar el catálogo y ver detalles.
2. Usuario común: puede registrarse, comprar videojuegos, gestionar biblioteca, cartera, grupos y comentarios.
3. Empresa: puede administrar usuarios de empresa, catálogo y ventas.

### 2.3 Acceso al sistema

El acceso se realiza mediante el navegador web. Existen dos tipos de login:

- Login de usuario común
- Login de empresa





## 2.4 Funcionalidades del Usuario Común

- Registro de usuario
- Inicio y cierre de sesión
- Visualización del catálogo
- Compra de videojuegos
- Gestión de biblioteca
- Gestión de cartera y movimientos
- Comentarios y respuestas (hilos)
- Grupos familiares y préstamos

## 2.5 Funcionalidades de la Empresa

- Inicio de sesión de empresa
- Gestión de usuarios de empresa
- Publicación de videojuegos
- Activación y desactivación de venta
- Visualización de métricas básicas del catálogo

## 2.6 Catálogo de Videojuegos

El catálogo muestra los videojuegos disponibles con información como precio, clasificación, empresa desarrolladora y calificación promedio.

## 2.7 Compras

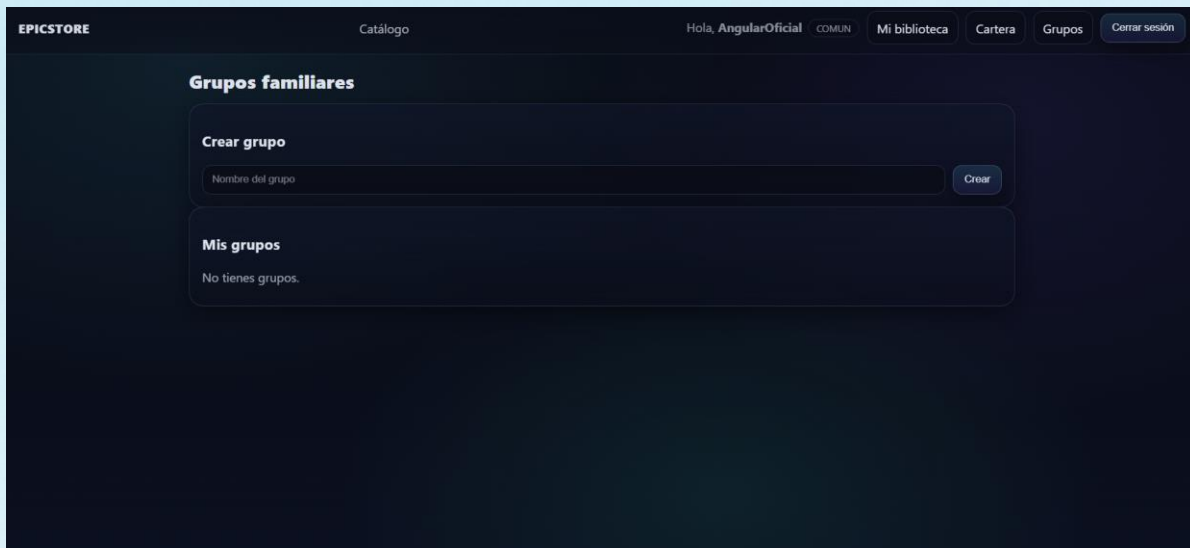
Los usuarios pueden comprar videojuegos siempre que cuenten con saldo suficiente y cumplan con las restricciones de edad.

## 2.8 Biblioteca

La biblioteca muestra los videojuegos adquiridos, permitiendo cambiar su estado de instalación y gestionar préstamos.

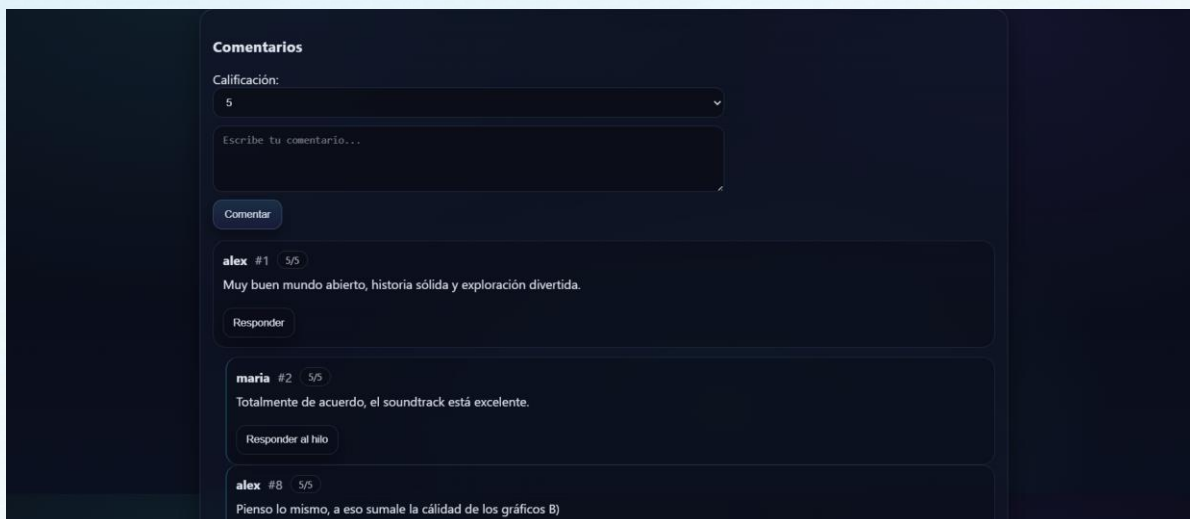
## 2.9 Grupos Familiares y Préstamos

Los usuarios pueden crear grupos familiares, agregar miembros y prestar videojuegos bajo las reglas establecidas por el sistema.



## 2.10 Comentarios

Los usuarios que hayan comprado un videojuego pueden dejar comentarios y responder a otros, formando hilos de discusión.



## 2.11 Cierre

EpicStore ofrece una experiencia completa de tienda digital con roles bien definidos y funcionalidades avanzadas para usuarios y empresas.