# Основные сценарии

#### Роли см тут

### Загрузить размеченный фото архив

Как Исследователь, я хочу добавить в систему сформированные и предварительно просмотренные фотографии с разметкой.

#### Технические детали

Выбираем файл, загружаем его в систему. Система:

- 1. Сохраняет импортируемый файл в файловом хранилище
- 2. Создает задачу Запрос на вливание в БД,
- 3. Парсит импортируемый файл
- 4. Сохраняет файлы-разметки и фото в файловом хранилище
- 5. Сохраняет в граф узлы, отражающие фото, игроков и их связи со специальной пометкой **Сырые данные**
- 6. Узлы графа должны сохранить информацию о связанном запросе на вливание

#### Редактировать запрос на вливание

Как Исследователь, я хочу изменить Игроков запроса на вливание, потому что фото были неверно распознаны, либо неверно привязаны к существующего Игроку в базе.

### Утвердить запрос на вливание

Как Согласующий я хочу утвердить/откатить/заморозить/откоментировать запрос на вливание. Для проверки согласованности данных, я должен иметь возможность посмотреть импортируемые данные, проверить импортируемые узлы и связи графа в связях с остальным графом.

- В результате утверждения пометка Сырые данные снимается.
- В результате отката импортируемые узлы и связи удаляются из графа. Фото, архив и разметка удаляются из хранилища.
- В результате заморозки узлы и связи удаляются из графа, но все данные остаются в хранилище.
- В результате комментария к запросу на вливание добавляется комментарий, который может увидеть Исследователь.

### Просмотр своих/чужих запросов на вливание

## Поиск по графу

## Найти Игрока по имени

### Отобразить связи Игрока

На глубину N

По типам связей

По типам связных узлов

По расстоянию

По времени