

# Описание метаданных - типов узлов и связей графа и их свойств

Описание это пока сильно сказано, просто привожу здесь список, чтоб не забыть.

## Узлы

### Ent (Entity)

Любая сущность, базовый тип для всех других.

Атрибуты

- uid - GUID - индексирован
- created - дата создания узла в системе - индексирован, ex: "2022-07-13T20:03:36.289863300"
- name - имя узла по умолчанию (может быть пустым)
- name\_ru - тоже имя на русском (может быть пустым), ex: "Кирилловка"
- name\_uk - тоже имя на украинском (может быть пустым), ex: "Кирилівка",
- name\_en - тоже имя на английском (может быть пустым), ex: "Kyrylivka"
- src - откуда получена информация о узле
  - osm - OpenStreetMap

### Place

Место, локация, населенный пункт

Родитель: [Ent](#) от которого наследует все атрибуты

Атрибуты

- osm\_name\_prefix - ex: "село", см [:name:prefix](#)
- osm\_place - ex: "village", см [place](#)
- osm\_admin\_level - ex: 9, число, см [admin\\_level](#)
- osm\_boundary - ex: "administrative", см [boundary](#)
- osm\_population: ex: 732, число, см [population](#)

### Photo

Фотография

Родитель: [Ent](#) от которого наследует все атрибуты

### Person

Человек

Родитель: [Ent](#) от которого наследует все атрибуты

## Связи

Общие атрибуты для всех связей

- uid
- src
- created

## CONTAINS

(Субъект) -[содержит]-> (Объект)

Связь отражает вхождение с владением одного в другое. Субъект как что-то более большое и значимое содержит внутри себя менее значимый объект.

([Place](#)) - [CONTAINS] -> ([Place](#))