

Promise

王红元

微博：coderwhy

微信：372623326



实力IT教育 www.520it.com

什么是Promise呢？

n ES6中一个非常重要和好用的特性就是Promise

p 但是初次接触Promise会一脸懵逼，这TM是什么东西？

p 看看官方或者一些文章对它的介绍和用法，也是一头雾水。

n Promise到底是做什么的呢？

p Promise是异步编程的一种解决方案。

n 那什么时候我们会来处理异步事件呢？

p 一种很常见的场景应该就是网络请求了。

p 我们封装一个网络请求的函数，因为不能立即拿到结果，所以不能像简单的 $3+4=7$ 一样将结果返回。

p 所以往往我们会传入另外一个函数，在数据请求成功时，将数据通过传入的函数回调出去。

p 如果只是一个简单的网络请求，那么这种方案不会给我们带来很大的麻烦。

n 但是，当网络请求非常复杂时，就会出现回调地狱。

p OK，我以是一个非常夸张的案例来说明。

n 我们来考虑下面的场景(有夸张的成分)：

p 我们需要通过一个url1从服务器加载一个数据data1，data1中包含了下一个请求的url2

p 我们需要通过data1取出url2，从服务器加载数据data2，data2中包含了下一个请求的url3

p 我们需要通过data2取出url3，从服务器加载数据data3，data3中包含了下一个请求的url4

p 发送网络请求url4，获取最终的数据data4

```
$.ajax('url1', function (data1) {  
  $.ajax(data1['url2'], function (data2) {  
    $.ajax(data2['url3'], function (data3) {  
      $.ajax(data3['url4'], function (data4) {  
        console.log(data4);  
      })  
    })  
  })  
})
```

n 上面的代码有什么问题吗？

p 正常情况下，不会有什么问题，可以正常运行并且获取我们想要的结果。

p 但是，这样额代码难看而且不容易维护。

p 我们更加期望的是一种更加优雅的方式来进行这种异步操作。

n 如何做呢？就是使用Promise。

p Promise可以以一种非常优雅的方式来解决这个问题。

定时器的异步事件

- n 我们先来看看Promise最基本的语法。
- n 这里，我们用一个定时器来模拟异步事件：
 - p 假设下面的data是从网络上1秒后请求的数据
 - p console.log就是我们的处理方式。
- n 这是我们过去的处理方式，我们将它换成Promise代码
- n 这个例子会让我们感觉脱裤放屁，多此一举
 - p 首先，下面的Promise代码明显比上面的代码看起来还要复杂。
 - p 其次，下面的Promise代码中包含的resolve、reject、then、catch都是些什么东西？
- n 我们先不管第一个复杂度的问题，因为这样的一个大屁点的程序根本看得出来Promise真正的作用。

```
setTimeout(function () {  
  let data = 'Hello World'  
  console.log(content);  
}, 1000)
```

```
new Promise((resolve, reject) => {  
  setTimeout(function () {  
    resolve('Hello World')  
    reject('Error Data')  
  }, 1000)  
}).then(data => {  
  console.log(data);  
}).catch(error => {  
  console.log(error);  
})
```

n 我们先来认认真真的读一读这个程序到底做了什么？

p new Promise很明显是创建一个Promise对象

p 小括号中`((resolve, reject) => {})`也很明显就是一个函数，而且我们这里用的是之前刚刚学习过的箭头函数。

ü 但是resolve, reject它们是什么呢？

ü 我们先知道一个事实：在创建Promise时，传入的这个箭头函数是固定的（一般我们都会这样写）

ü resolve和reject它们两个也是函数，通常情况下，我们会根据请求数据的成功和失败来决定调用哪一个。

p 成功还是失败？

ü 如果是成功的，那么通常我们会调用`resolve(message)`，这个时候，我们后续的then会被回调。

ü 如果是失败的，那么通常我们会调用`reject(error)`，这个时候，我们后续的catch会被回调。

n OK，这就是Promise最基本的使用了。

Promise三种状态

n 首先, 当我们开发中有异步操作时, 就可以给异步操作包装一个 Promise

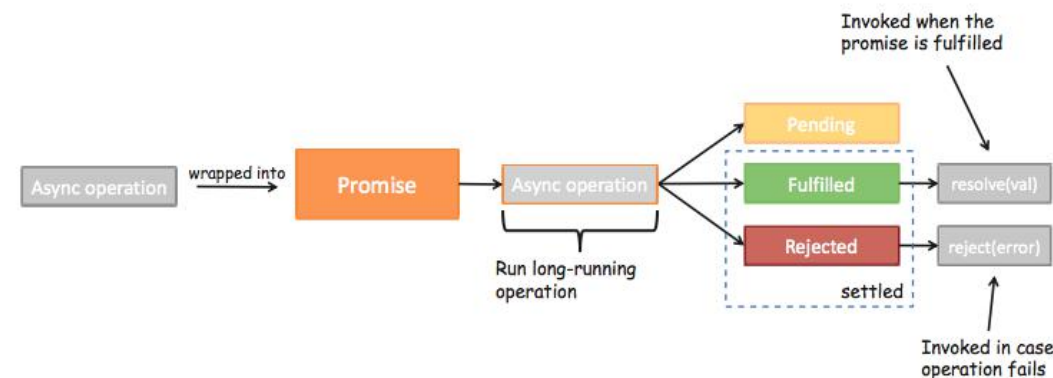
p 异步操作之后会有三种状态

n 我们一起来看一下这三种状态:

p pending: 等待状态, 比如正在进行网络请求, 或者定时器没有到时间。

p fulfill: 满足状态, 当我们主动回调了 resolve 时, 就处于该状态, 并且会回调 .then()

p reject: 拒绝状态, 当我们主动回调了 reject 时, 就处于该状态, 并且会回调 .catch()



```
new Promise((resolve, reject) => {
  setTimeout(function () {
    // resolve('Hello World')
    reject('Error Data')
  }, 1000)
}).then(data => {
  console.log(data);
}, error => {
  console.log(error);
})
```


Promise链式调用

- n 我们在看Promise的流程图时，发现无论是then还是catch都可以返回一个Promise对象。
- n 所以，我们的代码其实是可以进行链式调用的：
- n 这里我们直接通过Promise包装了一下新的数据，将Promise对象返回了
 - p Promise.resolve()：将数据包装成Promise对象，并且在内部回调resolve()函数
 - p Promise.reject()：将数据包装成Promise对象，并且在内部回调reject()函数

```
// 链式调用的代码
new Promise((resolve, reject) => {
  setTimeout(function () {
    resolve('Hello World')
  }, 1000)
}).then(data => {
  console.log(data); // => Hello World
  return Promise.resolve(data + '111')
}).then(data => {
  console.log(data); // => Hello World111
  return Promise.resolve(data + '222')
}).then(data => {
  console.log(data); // => Hello World111222
  return Promise.reject(data + 'error')
}).then(data => {
  console.log(data); // 这里没有输出,这部分代码不会执行
  return Promise.resolve(data + '333')
}).catch(data => {
  console.log(data); // => Hello World111222error
  return Promise.resolve(data + '444')
}).then(data => {
  console.log(data); // => Hello World111222error444
})
```

n 简化版代码：

- p 如果我们希望数据直接包装成Promise.resolve，那么在then中可以直接返回数据
- p 注意下面的代码中，我讲return Promise.resovle(data)改成了return data
- p 结果依然是一样的

```
// 链式调用的简便写法
new Promise((resolve, reject) => {
  setTimeout(function () {
    resolve('Hello World')
  }, 1000)
}).then(data => {
  console.log(data); // => Hello World
  return data + '111'
}).then(data => {
  console.log(data); // => Hello World111
  return data + '222'
}).then(data => {
  console.log(data); // => Hello World111222
  return Promise.reject(data + 'error')
}).then(data => {
  console.log(data); // 这里没有输出,这部分代码不会执行
  return data + '333'
}).catch(data => {
  console.log(data); // => Hello World111222error
  return data + '444'
}).then(data => {
  console.log(data); // => Hello World111222error444
})
```