# Vue CLI相关

王红元

微博: coderwhy

微信:372623326





### 小四哥教育 什么是Vue CLI

- n 如果你只是简单写几个Vue的Demo程序, 那么你不需要Vue CLI.
- n 如果你在开发大型项目,那么你需要,并且必然需要使用Vue CLI
  - p 使用Vue.js开发大型应用时,我们需要考虑代码目录结构、项目结构和部署、热加载、代码单元测试等事情。
  - p 如果每个项目都要手动完成这些工作,那无以效率比较低效,所以通常我们会使用一些脚手架工具来帮助完成 这些事情。

#### n CLI是什么意思?

- p CLI是Command-Line Interface, 翻译为命令行界面, 但是俗称脚手架.
- p Vue CLI是一个官方发布 vue.js 项目脚手架
- p 使用 vue-cli 可以快速搭建Vue开发环境以及对应的webpack配置.
- n 脚手架长什么样子?





### 小門司教育 Vue CLI使用前提 - Node

#### n 安装NodeJS

- p 可以直接在官方网站中下载安装.
- p 网址: http://nodejs.cn/download/

#### n 检测安装的版本

- p 默认情况下自动安装Node和NPM
- p Node环境要求8.9以上或者更高版本

```
[bogon:Vue-TabBar xmg$ node -v v10.5.0 [bogon:Vue-TabBar xmg$ npm -v 6.1.0
```

#### cnpm安装

由于国内直接使用 npm 的官方镜像是非常慢的,这里推荐使用淘宝 NPM 镜像。

你可以使用淘宝定制的 cnpm (gzip 压缩支持) 命令行工具代替默 认的 npm:

npm install -g cnpm --registry=https://registry.npm.taobao.org 这样就可以使用 cnpm 命令来安装模块了:

cnpm install [name]

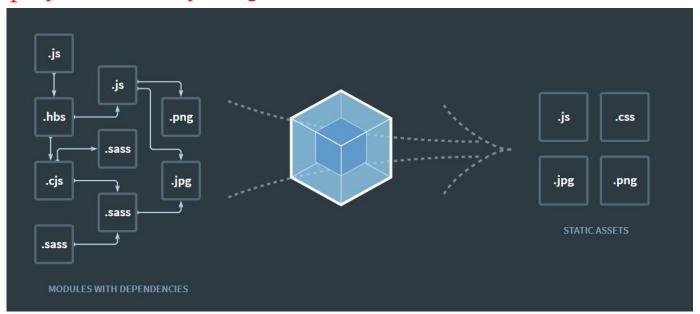
#### n 什么是NPM呢?

- p NPM的全称是Node Package Manager
- p 是一个NodeJS包管理和分发工具,已经成为了非官方的发布Node模块(包)的标准。
- p 后续我们会经常使用NPM来安装一些开发过程中依赖包.



### **Vue CLI使用前提 - Webpack**

- n Vue.js官方脚手架工具就使用了webpack模板
  - p 对所有的资源会压缩等优化操作
  - p 它在开发过程中提供了一套完整的功能,能够使得我们开发过程中变得高效。
- n Webpack的全局安装
  - p npm install webpack -g



### Vue CLI的使用

- n 安装Vue脚手架
  - p npm install -g @vue/cli

```
[bogon:~ xmg$ vue --version 3.0.4
```

n 注意:上面安装的是Vue CLI3的版本,如果需要想按照Vue CLI2的方式初始化项目时不可以的。

#### 拉取 2.x 模板 (旧版本)

Vue CLI 3 和旧版使用了相同的 vue 命令,所以 Vue CLI 2 (vue-cli)被覆盖了。如果你仍然需要使用旧版本的 vue init 功能,你可以全局安装一个桥接工具:

```
npm install -g @vue/cli-init
# `vue init` 的运行效果将会跟 `vue-cli@2.x` 相同
vue init webpack my-project
```

- n Vue CLI2初始化项目
  - p vue init webpack my-project
- n Vue CLI3初始化项目
  - p vue create my-project

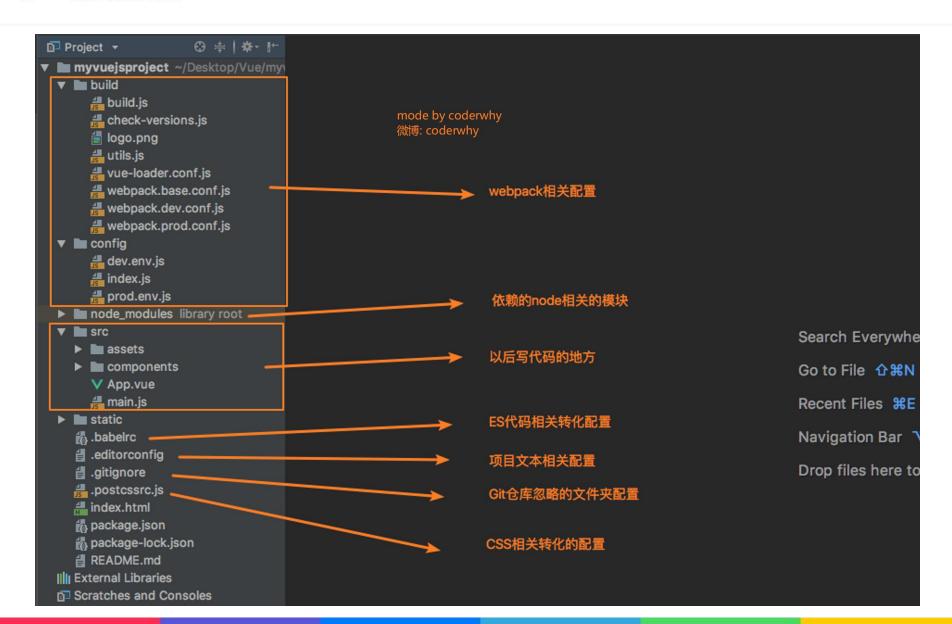


### 小码哥教育 Vue CLI2详解





### 小照哥教育 目录结构详解





### Runtime-Compiler和Runtime-only的区别

#### > Runtime + Compiler: recommended for most users

Runtime-only: about 6KB lighter min+gzip, but templates (or any Vue-specific H TML) are ONLY allowed in .vue files - render functions are required elsewhere

#### n 简单总结

- p 如果在之后的开发中,你依然使用template,就需要选择 Runtime-Compiler
- p 如果你之后的开发中,使用的是.vue文件夹开发,那么可以选择Runtime-only

#### #运行时+编译器(Runtime + Compiler)版本 vs 只含有运行时版本(Runtime-only)

如果你需要在客户端编译模板(例如,向 template 选项传入一个字符串,或者需要将模板中的非 DOM 的 HTML 挂载到一个元素),你需要带有编译器的版本,因而需要完整构建版本。

```
// 这种情况需要编译器(compiler)
new Vue({
   template: '<div>{{ hi }}</div>'
})

// 这种情况不需要
new Vue({
   render (h) {
      return h('div', this.hi)
   }
})
```

在使用 vue-loader 或 vueify 时, \*.vue 文件中的模板会 在构建时(build time)预编译 (pre-compile)为 JavaScript。最终生成的 bundle 中你不再需要编译器(compiler),因此可以直接使用只含有运行时的构建版本(runtime-only)。

由于只含有运行时构建版本(runtime-only)比完整构建版本(full-build)轻量大约 30%,你应该 尽可能使用只含有运行时的构建版本。如果你还是希望使用完整构建版本,则需要在打包器 中配置别名:

由于运行时版本的构建比其全面版本的重量轻约30%,因此你可以随时使用它。如果你仍然 希望使用完整版本,则需要在捆绑程序中配置别名:

### 小码哥教育 render和template

n Runtime-Compiler 和 Runtime-only

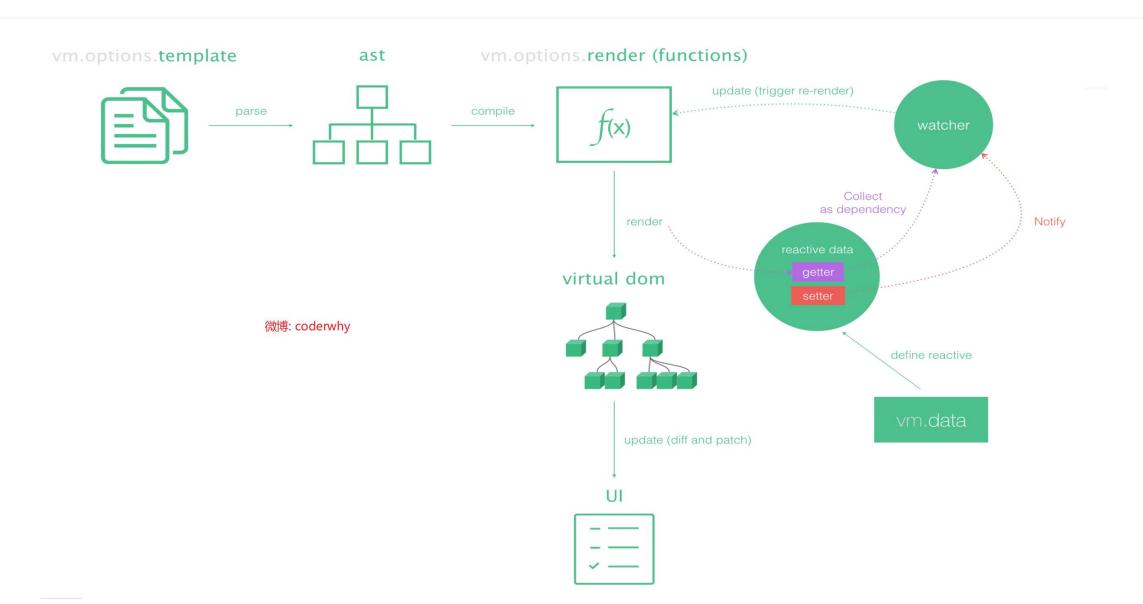
```
new Vue({
  el: '#app',
  components: { App },
  template: '<App/>'
```

```
new Vue({
  el: '#app',
  render: h => h(App)
```

- n 为什么存在这样的差异呢?
  - n 我们需要先理解Vue应用程序是如何运行起来的。
  - n Vue中的模板如何最终渲染成真实DOM。
  - n 我们来看下面的一幅图。



## 小四哥教育 Vue程序运行过程



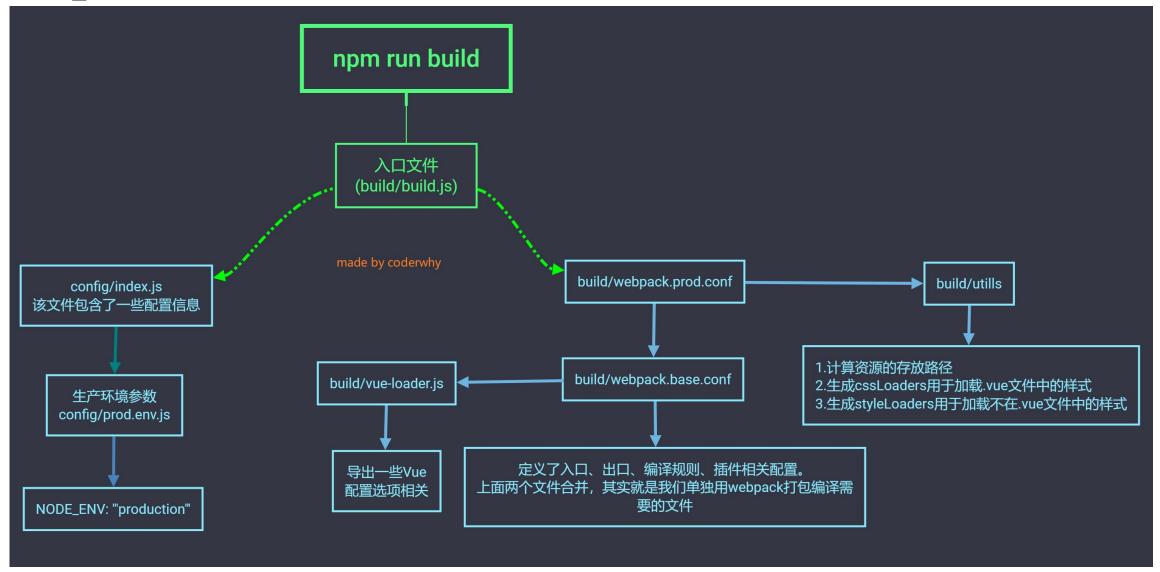
### 小码 引教 常 render 函数的使用

```
new Vue({
 render: (createElement) => {
   // 1.使用方式一:
   return createElement('标签', '相关数据对象(可以不传)', ['内容数组'])
   // 1.1.render函数基本使用
   return createElement('div', {class: 'box'}, ['coderwhy'])
   // 1.2.嵌套render函数
   return createElement('div', {class: 'box'}, ['coderwhy', createElement('h2', ['标题啊'])])
```

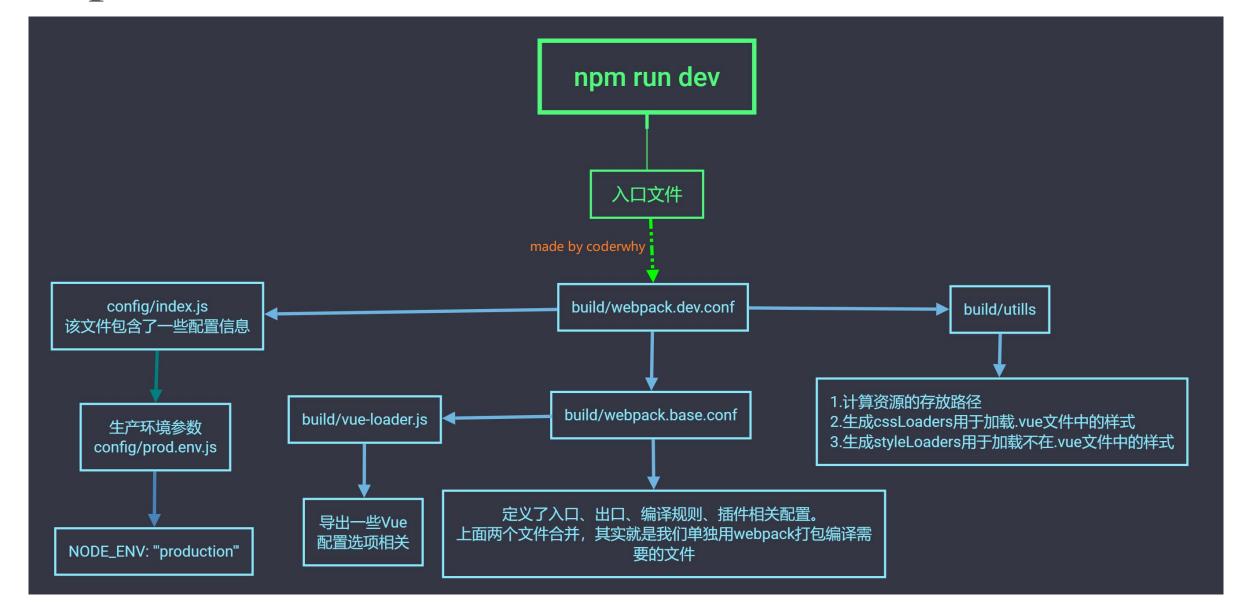
```
const cpn = Vue.component('cpn', {
  template: '<div>我是cpn组件</div>',
 data() {
   return {
```

```
new Vue({
  el: '#app',
  render: (createElement) => {
    // 2.使用方式二: 传入一个组件对象
    return createElement(cpn)
```

# npm run build



# npm run dev



### 小門司教息 修改配置:webpack.base.conf.js起别名

```
resolve: {
 extensions: ['.js', '.vue', '.json'],
  alias: {
    '@': resolve('src'),
    'pages': resolve('src/pages'),
    'common': resolve('src/common'),
    'components': resolve('src/components'),
    'network': resolve('src/network')
```



### 小码哥教育 认识Vue CLI3

#### n 今年8月份刚刚发布



#### n vue-cli 3 与 2 版本有很大区别

- p vue-cli 3 是基于 webpack 4 打造, vue-cli 2 还是 webapck 3
- p vue-cli 3 的设计原则是"0配置",移除的配置文件根目录下的, build和config等目录
- p vue-cli 3 提供了 vue ui 命令,提供了可视化配置,更加人性化
- p 移除了static文件夹,新增了public文件夹,并且index.html移动到public中



#### Vue CLI v3.0.4

- ? Please pick a preset: (Use arrow keys)
- 1. 选择配置方式 > coderwhy (babel) default (babel, eslint) Manually select features
- ? Check the features needed for your project: (Press <s; oggle all, <i> to invert selection)
- > Babel
- o TypeScript
- o Progressive Web App (PWA) Support
- o Router
- o Vuex
- o CSS Pre-processors
- Linter / Formatter
- o Unit Testing
- o E2E Testing

- made by coderwhy 微博: coderwhy
- - 2.选择自己需要的配置
  - 空格选中或反选

- ? Where do you prefer placing config for Babel, PostCSS, ESLint, etc.? w keys)
- > In dedicated config files 3.对应的配置单独生成文件还是放在package.json In package. ison
- ? Where do you prefer placing config for Babel, PostCSS, ESLint, etc.? ted config files
- ? Save this as a preset for future projects? (y/N) 4.要不要把刚才自己选择配置保存下来
- ? Save this as a preset for future projects? Yes
- ? Save preset as: mypreset

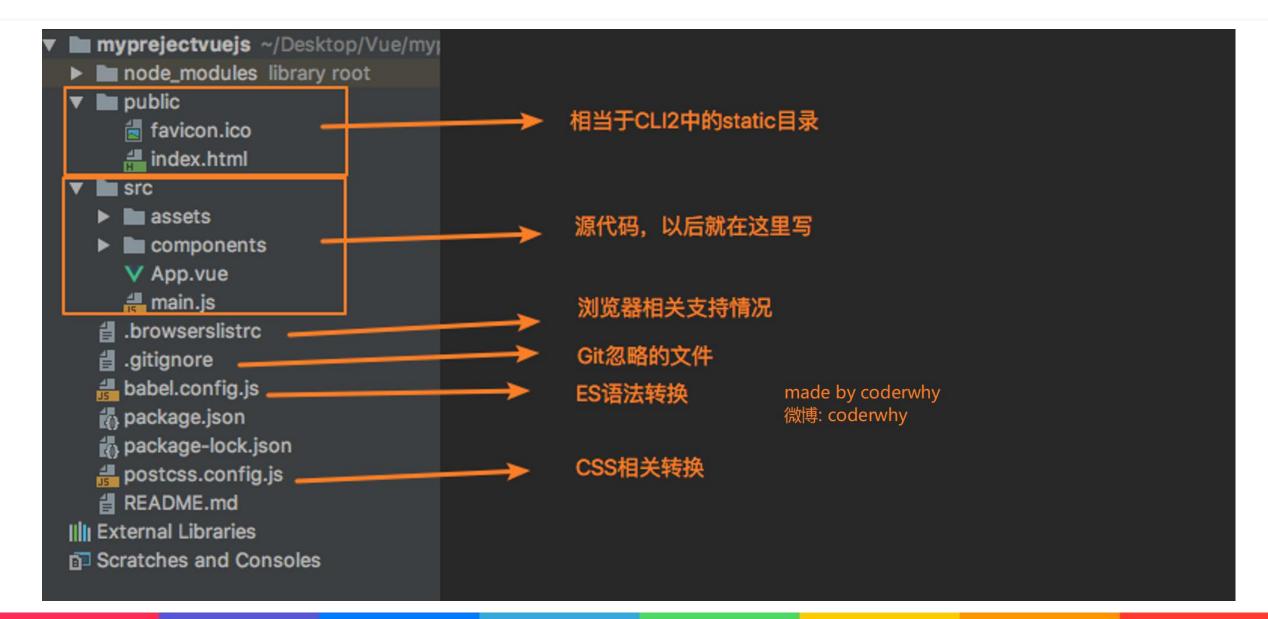
5.设置保存的名称

#### Vue CLI v3.0.4

- Creating project in /Users/xmg/Desktop/Vue/myprejectvuejs.
- Initializing git repository...
- Installing CLI plugins. This might take a while...



### MEN NO 目录结构详解





### 小码哥教育 配置去哪里了?



#### n 一大堆配置文件去哪里了?





### 小門哥教息 自定义配置:起别名

```
const path = require('path')
function resolve (dir) {
  return path.join(__dirname, dir)
                             made by coderwhy
                              微博: coderwhy
module.exports = {
  // 1.基础的配置方式
  configureWebpack: {
      alias: 🚪
    2.利用webpack4的webpack-chain来配置
  chainWebpack: (config) => {
    config.resolve.alias
      .set('@$', resolve('src'))
      .set('components',resolve('src/components')
```