

CIR 1 COMPTER RENDU

Alexandre Paolo
Jules Michalak

• Lucas Goujillart
• Paul Lasquellec-

-Peutin
• Robin Gawlass

TABLE DES MATIÈRES

• Table des matières ----->	00
• Introduction ----->	01
• L'équipe ----->	02
• objectifs ----->	03
• plan d'action ----->	04
• partie myadmin ----->	05
• rectifications et corrections ----->	06
• ajouts ----->	07
• avancée du projet ----->	08
• rendu final du projet ----->	09
• difficultés rencontrés ----->	10
• compétences et orga ----->	11
• fin ----->	12

INTRODUCTION AU PROJECT

Petit remise en mémoire sur notre projet.
C'est un site de promotion pour la carrière
de rap de marceau , dit MSD.

Sur le site, on peut retrouver;

- sa discographie,
- du merch comme:
- des tee shirt et vêtements
- posters et affiches
- des vynilles
- et bien d'autres...

MSD

PENDANT SON ADOLESCENCE, MSD COUPE UNE GRANDE PARTIE DE SON TEMPS À EXPLORER DIFFÉRENTS STYLES MUSICIAINS ET À Écrire AVEC SES AMIS. QUELQUES SOIT DES FREESTYLES APRÈS LES COURS OU SIMPLEMENT ÉCOUTER DES PRODS, IL FORGE PROGRESSIVEMENT SA IDENTITÉ ARTISTIQUE. AUJOURD'HUI, INSPIRÉ PAR LA NEW YORK HIP HOP, IL TRAVAILLE SUR UN NOUVEAU PROJET TRÈS ATTENDU. LE SITE EST DÉVOILER TOUTES LES INFOS SUR 

ATION POUR LE TEMPS QUI PASSE
D MON TEMPS Y'A RIEN QUI PRES

L'ÉQUIPE



Lucas Gouillart
Code



**Paul Lasquellec--
Peutin**
Compte rendu et
assistant Code



Alexandre Paolo
Maître Code



Jules Michalak
Illustrations et Code



Robin gawlas
Code

OBJECTIFS

01

Objectif 01

utiliser le php pour dynamiser
le site et le rendu unique

02

Objectif 02

ajouter une base de donnée
pour retenir les données
utilisateurs et avoir une partie
connexion admin

03

Objectif 03

enfin, ajouter des cookies pour
les sessions et rendre le site
plus actif et fluide a
l'utilisation

PLAN D'ACTION

voici notre roadmap pour la réalisation de ce second
projet de web dynamique



réflexion



prise de note



analyse



implémentation

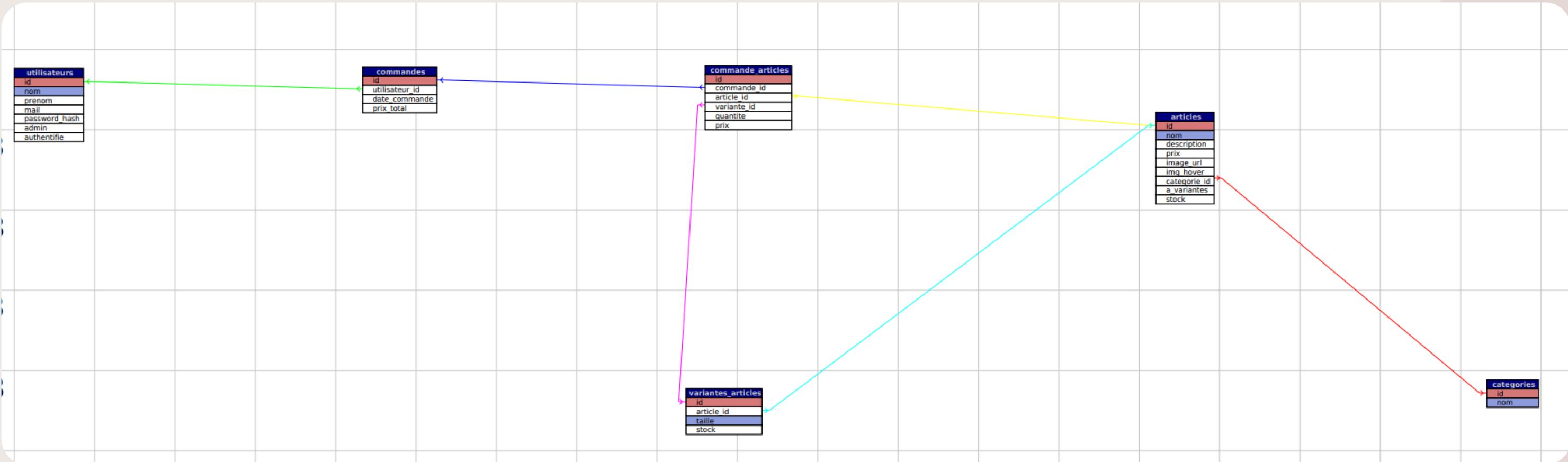


rendu

BRAINSTORM

PARTIE SQL ET PHP

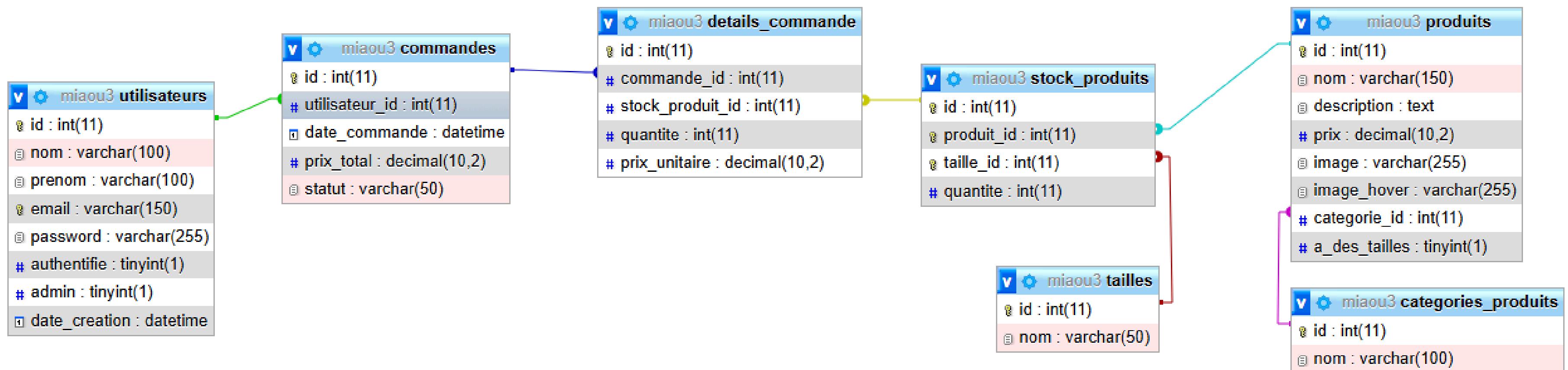
ITEMS
Id* item
nom
prix
img
description
stock



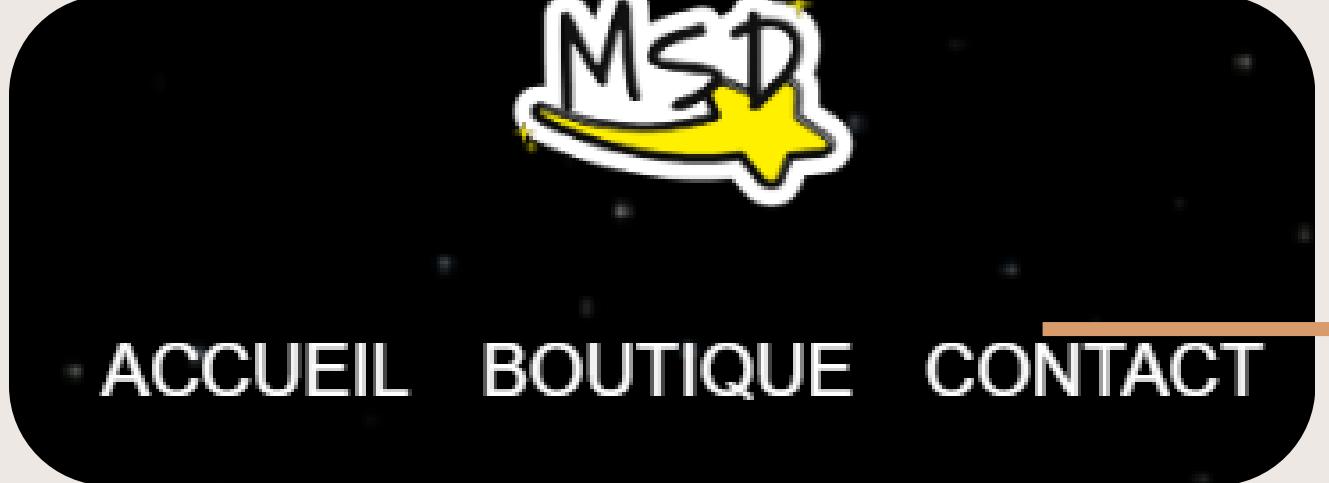
Premières idées

on passe au croquis à l'ipad puis on transfère vers phpmyadmin

RENDU FINAL



BRAINSTORM RECTIFICATIONS CSS



Correction

changement de la couleur du bouton,
pour indiquer clairement à l'utilisateur où
il se trouve dans le site
pas de difficulté particulière

BRAINSTORM RECTIFICATIONS HTML

Code à corriger

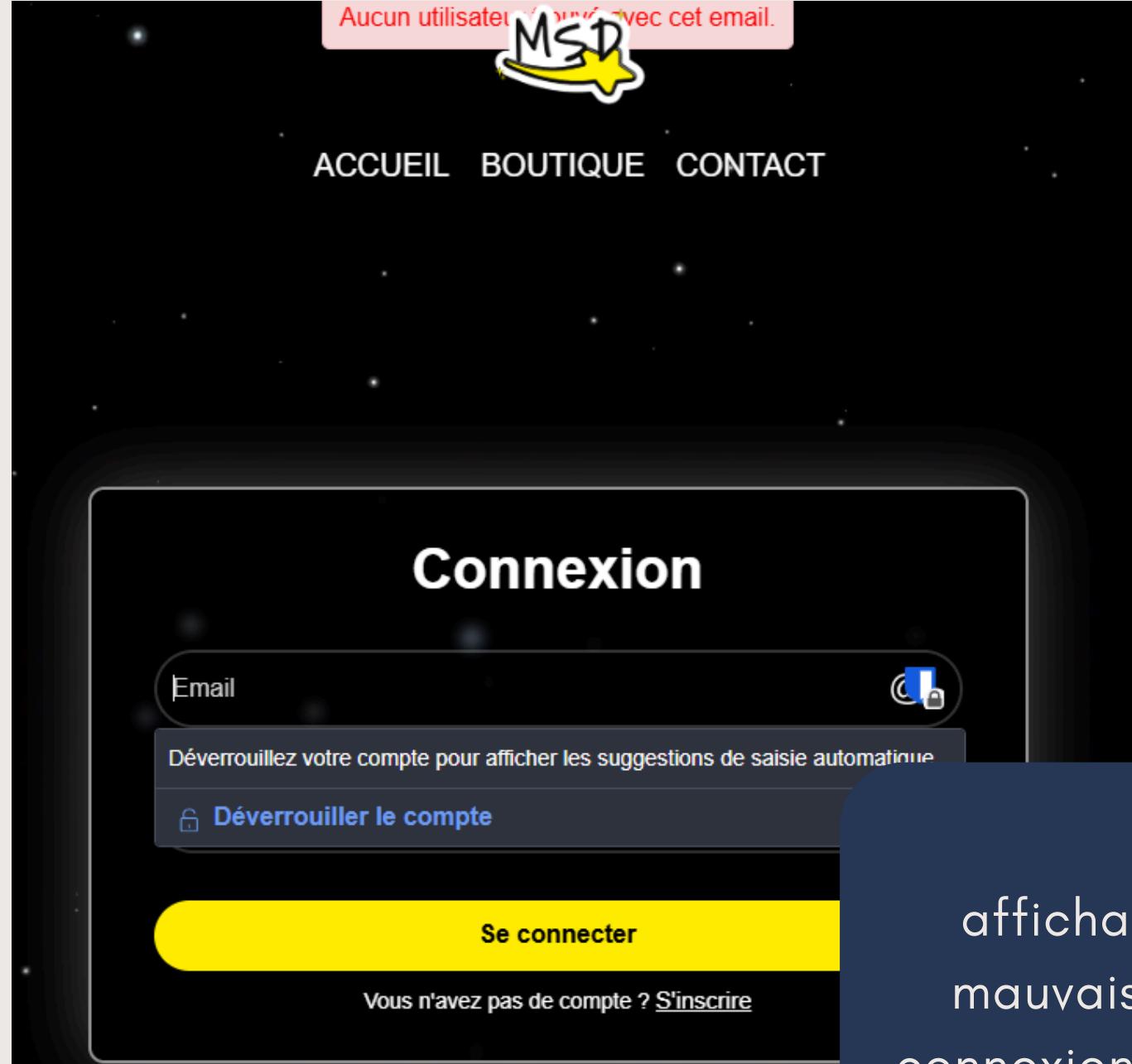
```
</nav>
Code a corriger
<?php
    // Vérification des erreurs dans l'URL
    if (isset($_GET['error'])) {
        $error = $_GET['error'];
        $errorMessage = '';

        if ($error == 'empty') {
            $errorMessage = "Veuillez remplir tous les champs.";
        } elseif ($error == 'mdp') {
            $errorMessage = "Mot de passe incorrect.";
        } elseif ($error == 'email') {
            $errorMessage = "Aucun utilisateur trouvé avec cet email.";
        }
    }
?>


<?php if (!empty($errorMessage)): ?>
    <div class="error-message">
        <?php echo $errorMessage; ?>
    </div>
<?php endif; ?>

<style>
.error-message {
    color: red;
    background-color: #f8d7da;
    border: 1px solid #f5c6cb;
    padding: 10px;
    margin-bottom: 20px;
    border-radius: 5px;
    text-align: center;
}
</style>

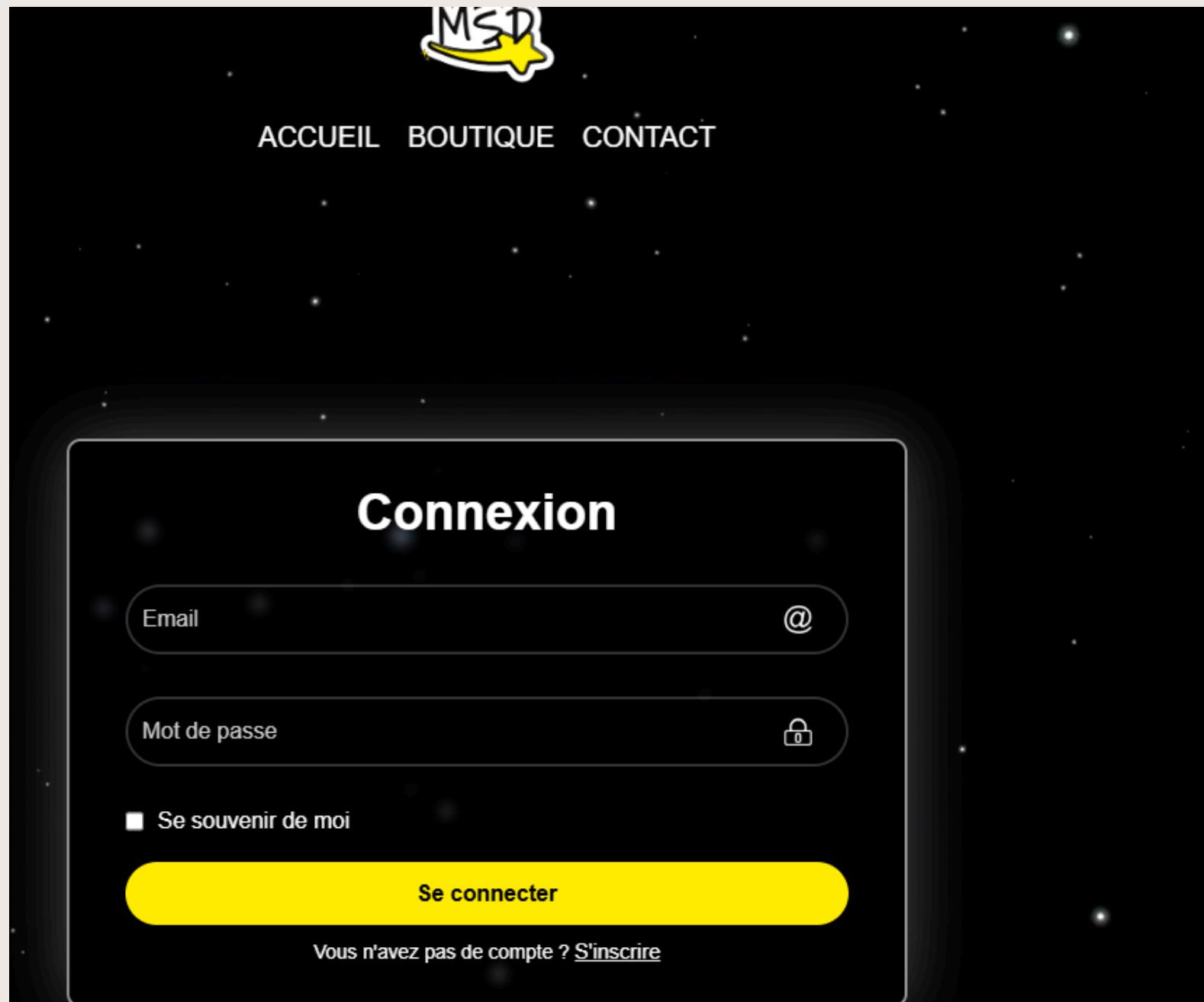
<div class="conteneur-login-global">
```



rendu final -->

Correction
affichage d'un message d'erreur au mauvais endroit, lors d'une erreur de connexion, plus mise à jour du style et de la police

BRAINSTORM - AJOUT PARTIE CONNEXION



```
<!-- Div contenant le message d'erreur si nécessaire -->
<?php if (!empty($errorMessage)): ?>
<div class="error-message">
    <?php echo $errorMessage; ?>
</div>
<?php endif; ?>

<?php
// Vérification des erreurs dans l'URL
if (isset($_GET['error'])) {
    $error = $_GET['error'];
    $errorMessage = '';
}

if ($error == 'empty') {
    $errorMessage = "Veuillez remplir tous les champs.";
} elseif ($error == 'mdp') {
    $errorMessage = "Mot de passe incorrect.";
} elseif ($error == 'email') {
    $errorMessage = "Email invalide";
}

?>

.error-message {
    position: fixed;
    top: 20px;
    right: 20px;
    background-color: rgba(0, 0, 0, 0.8); /* Fond noir semi-transparent */
    color: #ffffff; /* Texte blanc */
    padding: 15px 25px;
    border-radius: 12px;
    border: 2px solid #ff0000; /* Jaune doré */
    box-shadow: 0 0 15px rgba(255, 255, 255, 0.2); /* Légère lumière blanche */
    font-family: "Arial", sans-serif;
    font-size: 16px;
    z-index: 1000;
    animation: slideDown 0.5s ease-out, fadeOut 1s ease-out 3s forwards;
}

/* Animation d'arrivée */
@keyframes slideDown {
    from {
        opacity: 0;
        transform: translateY(-20px);
    }
    to {
        opacity: 1;
        transform: translateY(0);
    }
}

/* Animation de disparition */
@keyframes fadeOut {
    to {
        opacity: 0;
        transform: translateY(-20px);
        visibility: hidden;
    }
}
```

Ajout
ajout d'un message d'erreur lorsque
l'email est invalide
difficulté
l'affichage du message et l'animation

BRAINSTORM - AJOUT AJOUT PHP

Ajout
ajouter_item.php et
traitement_ajouter_item.php ont été
ajoutés, pour que les items soient
enregistrés en DB a partir du site

```
traitements > traitement_ajouter_item.php
 2 if (isset($_POST["Envoyer"])) {
 3     try {
19
20         $nom = $_POST["nom"];
21         $description = isset($_POST["description"]) ? $_POST["description"] : null;
22         $prix = $_POST["prix"];
23         $categorie_id = $_POST["categorie_id"];
24         $a_des_tailles = isset($_POST["a_des_tailles"]) ? 1 : 0;
25
26         function valider_Photo($fichier) {
27             if (!isset($fichier['name']) || $fichier['error'] !== UPLOAD_ERR_OK) {
28                 return false;
29             }
30             $extension = strtolower(pathinfo($fichier['name'], PATHINFO_EXTENSION));
31             return in_array($extension, ['jpg', 'jpeg', 'png']);
32         }
33
34         $vPhoto = $_FILES['image'];
35         $vPhotoHover = $_FILES['image_hover'];
36
37         if (!valider_Photo($vPhoto)) {
38             header("location:../pages/ajouter_item.php?error=imageclassic");
39             exit();
40         }
41
42         if (!valider_Photo($vPhotoHover)) {
43             header("location:../pages/ajouter_item.php?error=imagehover");
44             exit();
45         }
46
47         //img classique
48         $extension = strtolower(pathinfo($vPhoto['name'], PATHINFO_EXTENSION));
49         $imageName = $nom . '_image.' . $extension;
50         move_uploaded_file($vPhoto['tmp_name'], "../media/merch/$imageName");
51
52         //hover
53         $extensionHover = strtolower(pathinfo($vPhotoHover['name'], PATHINFO_EXTENSION));
54         $imageHoverName = $nom . '_image_hover.' . $extensionHover;
55         move_uploaded_file($vPhotoHover['tmp_name'], "../media/merch/$imageHoverName");
56
57
58
59
60         // inserer les informations dans la base de données
61         $reqInsertProduit = "INSERT INTO produits (nom, description, prix, image, image_hover, categorie_id, a_des_tailles)
62                                VALUES (:nom, :description, :prix, :image, :image_hover, :categorie_id, :a_des_tailles)";
63         $stmtProduit = $conn->prepare($reqInsertProduit);
64         $stmtProduit->execute([
65             ":nom" => $nom,
66             ":description" => $description,
67             ":prix" => $prix,
68             ":image" => $vPhoto,
69             ":image_hover" => $vPhotoHover,
70             ":categorie_id" => $categorie_id,
71             ":a_des_tailles" => $a_des_tailles
72         ]);
73     }
74 }
```

BRAINSTORM - AJOUT AJOUT PHP



Ajout

Bouton de déconnexion, plus accès à la partie admin et compte utilisateur

! RENDU FINAL !

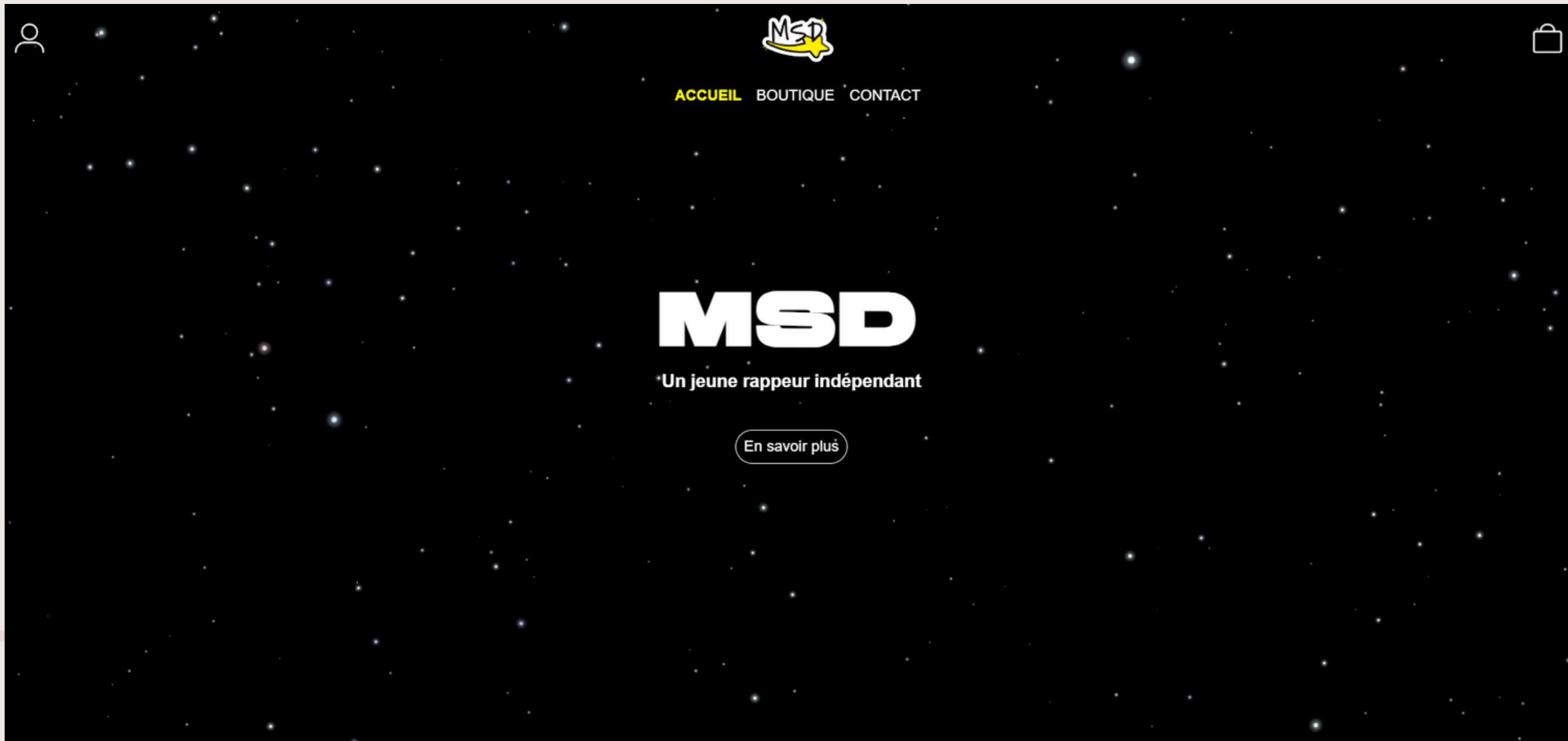
<!CIR 1>

PAGE D'INTRODUCTION



cliquez sur le logo !

PAGE D'ACCUEUIL



PANNEL ADMIN

PANNEL ADMIN

[Retour à l'accueil](#)

Gestion des Utilisateurs

ID	Nom	Prénom	Email	Admin	Date Création	Actions
1	Admin	MSD	admin@msd.com	✓ Oui	01/04/2025 18:52	Modifier Supprimer
6	dfdd	dfdfdf	dfdf@co.co	✗ Non	02/04/2025 08:07	Modifier Supprimer
2	Dupont	Jean	jean.dupont@example.com	✗ Non	01/04/2025 18:52	Modifier Supprimer
3	Martin	Sophie	sophie.martin@example.com	✗ Non	01/04/2025 18:52	Modifier Supprimer
5	MLK	JULIO	MLK@JULIO.COM	✗ Non	01/04/2025 23:33	Modifier Supprimer
7	ok	ok	ok@ok.ok	✗ Non	02/04/2025 08:09	Modifier Supprimer

Gestion des Commandes

N° Commande	Date	Client	Total	Statut	Actions
#1	01/04/2025 18:52	Jean Dupont	95,97 €	Expédiée	Détails Statut
#2	01/04/2025 18:52	Sophie Martin	129,97 €	En attente	Détails Statut

Gestion des Stocks

Produit (ID)	Actions
miaou (17)	Gérer Stock Modifier Produit
miaouee (18)	Gérer Stock Modifier Produit

PANNEL ADMIN POUR LAJOUT D'ITEM AU SHOP

AJOUTER UN NOUVEL ITEM AU SHOP

Nom :

Description :

Prix (€) :

Image : Aucun fichier choisi

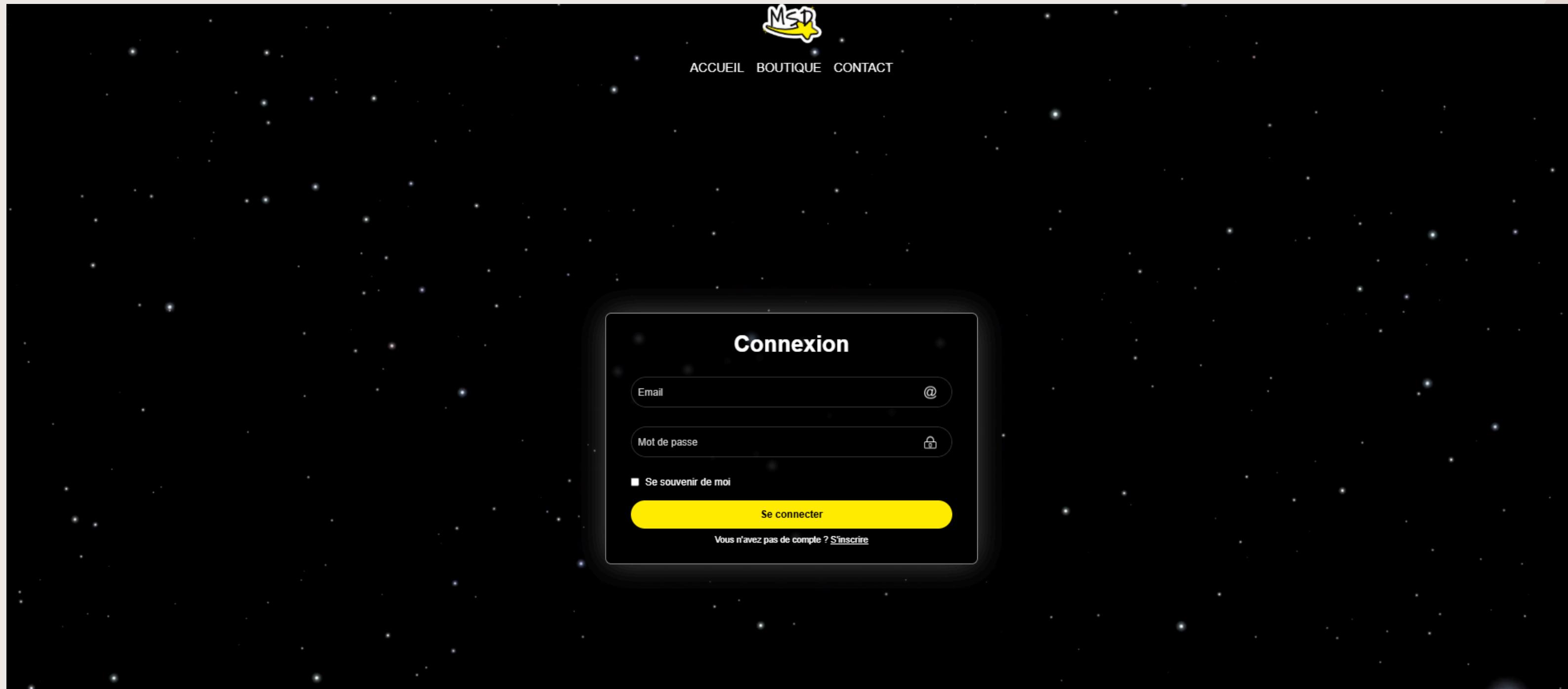
Image Hover : Aucun fichier choisi

Catégorie : Vêtements

A des tailles ? Oui

Ajouter l'item

PAGE DE CONNEXION



PAGE BOUTIQUE



ACCUEIL **BOUTIQUE** CONTACT



T-shirt Blanc MSD - 24.99€



T-shirt Noir MSD - 24.99€

POP OVER DU PANIER



T-shirt Blanc MSD

Prix: 24.99 €

Quantité: 1

Taille: XL

Total: 24.99 €



T-shirt Noir MSD

Prix: 24.99 €

Quantité: 1

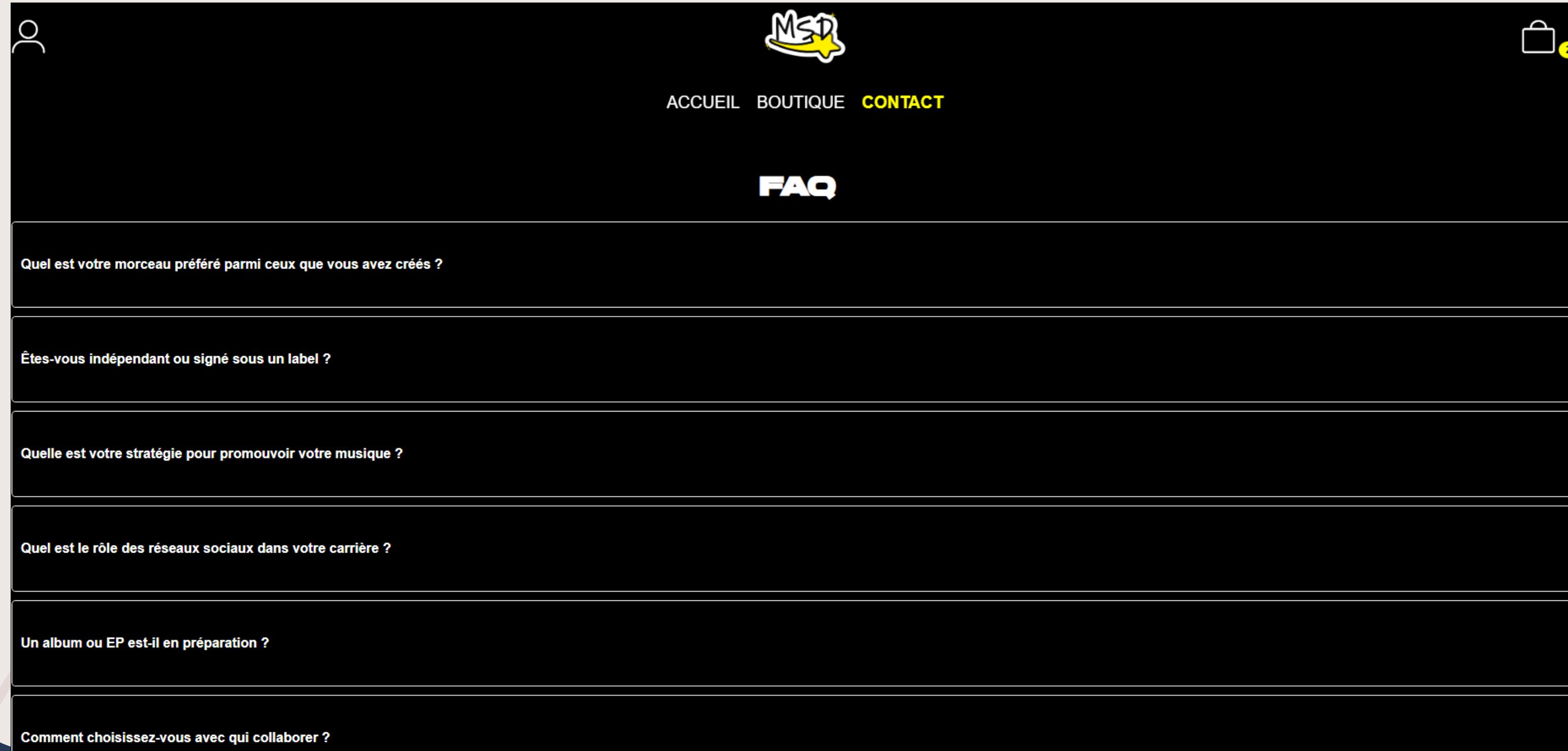
Taille: L

Total: 24.99 €

Total: 49.98 €

[Voir mon panier](#)

PAGE CONTACT



ACCUEIL BOUTIQUE **CONTACT**

FAQ

Quel est votre morceau préféré parmi ceux que vous avez créés ?

Êtes-vous indépendant ou signé sous un label ?

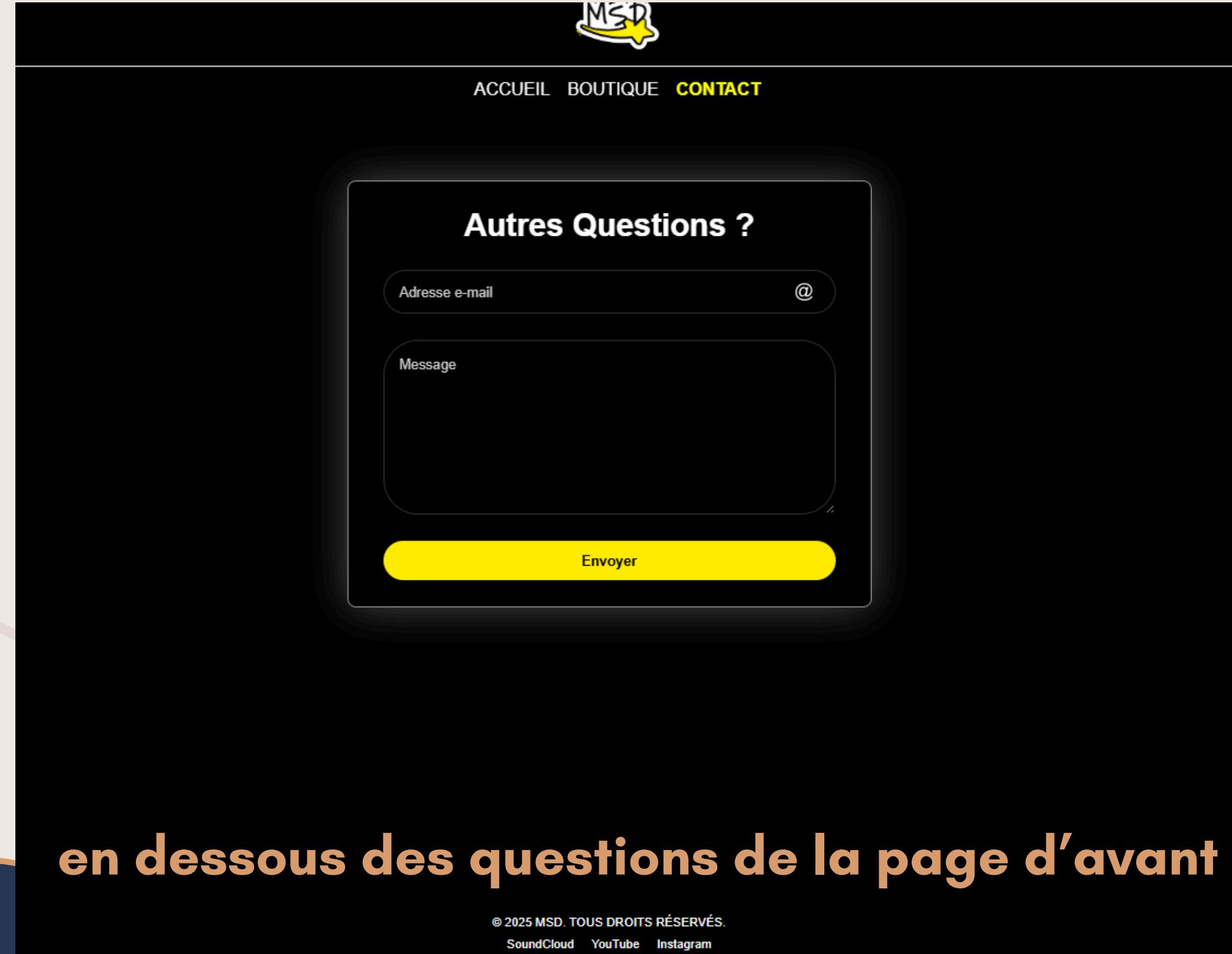
Quelle est votre stratégie pour promouvoir votre musique ?

Quel est le rôle des réseaux sociaux dans votre carrière ?

Un album ou EP est-il en préparation ?

Comment choisissez-vous avec qui collaborer ?

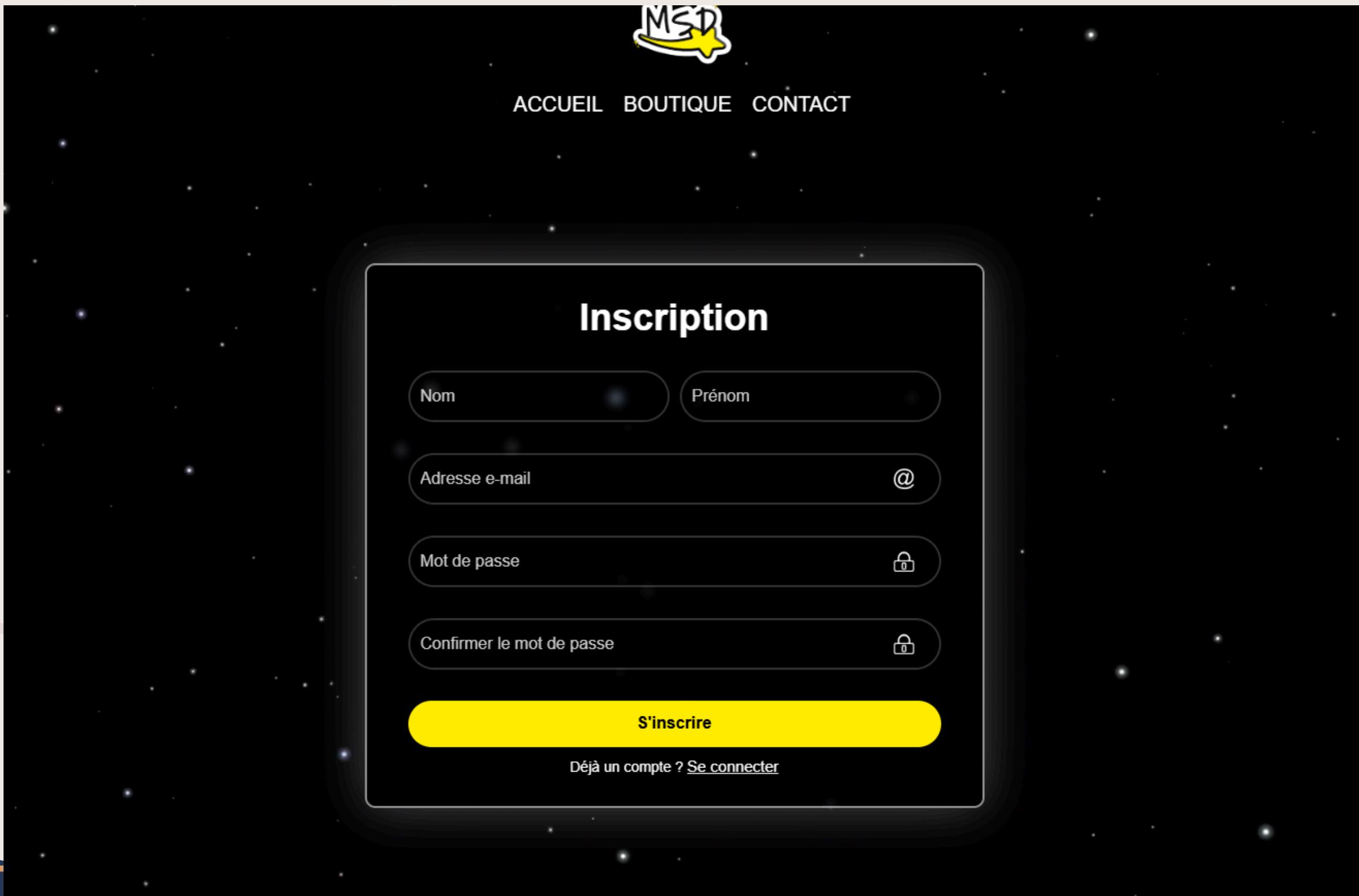
PAGE CONTACT



The screenshot shows the contact form from the MSD website. At the top, there is a logo consisting of the letters 'MSD' in white with a yellow swoosh underneath. Below the logo, the navigation menu includes 'ACCUEIL', 'BOUTIQUE', and 'CONTACT' (which is highlighted in yellow). The main content area features a large, rounded rectangular input field with a black border. Inside this field, the text 'Autres Questions ?' is centered at the top in white. Below it, there are two input fields: one for 'Adresse e-mail' (with an '@' symbol) and another for 'Message'. At the bottom of the input field is a yellow button labeled 'Envoyer' (Send). At the very bottom of the page, there is a dark footer bar containing the text '© 2025 MSD. TOUS DROITS RÉSERVÉS.' and links to 'SoundCloud', 'YouTube', and 'Instagram'.

en dessous des questions de la page d'avant

PAGE D'INSCRIPTION



The screenshot shows a registration form titled "Inscription" on a dark background. The form includes fields for Name (Nom and Prénom), Email (Adresse e-mail with an @ symbol), Password (Mot de passe with a lock icon), and Confirm Password (Confirmer le mot de passe with a lock icon). A large yellow "S'inscrire" button is at the bottom, and a link "Déjà un compte ? Se connecter" is at the bottom right.

MSD

ACCUEIL BOUTIQUE CONTACT

Inscription

Nom

Prénom

Adresse e-mail

@

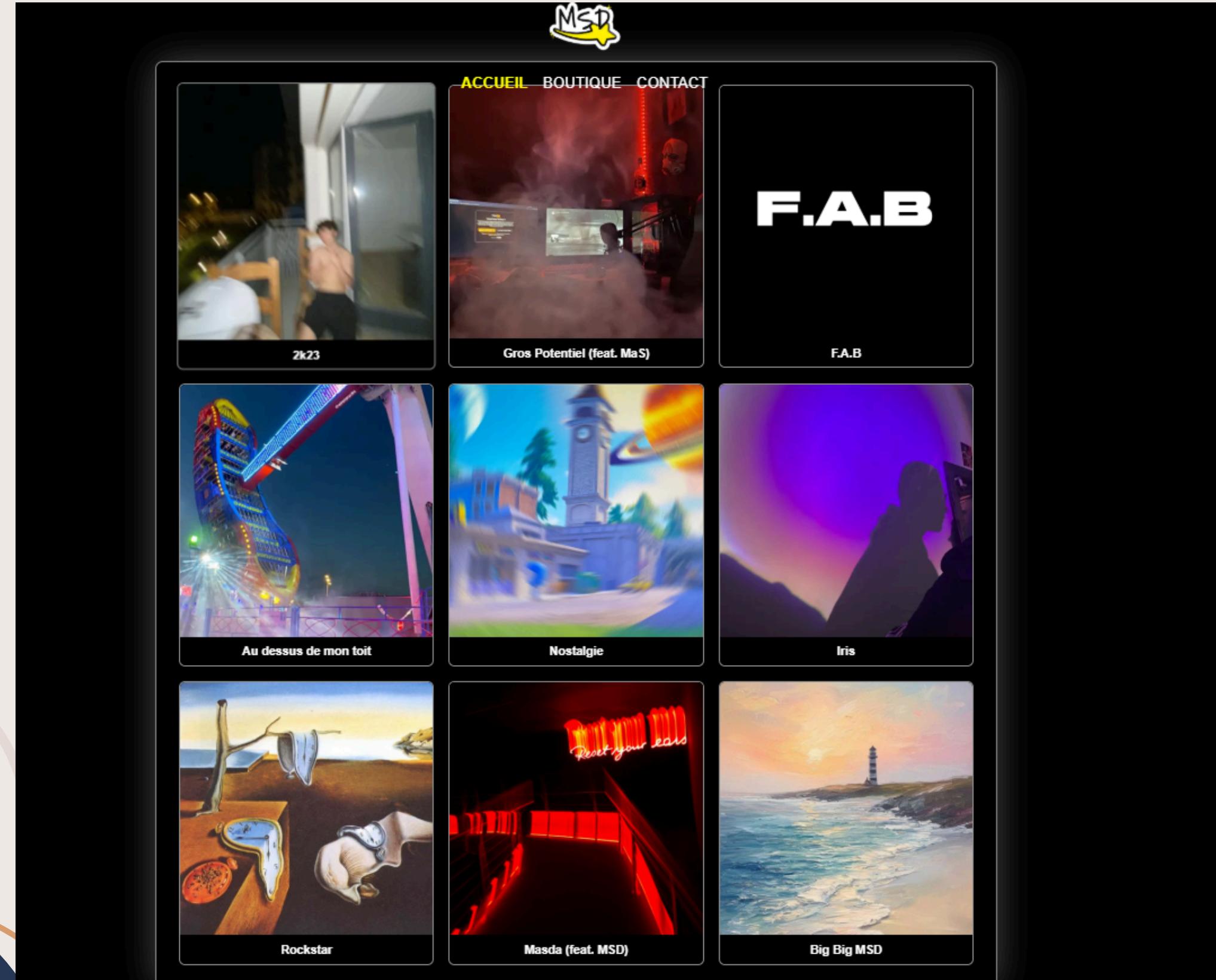
Mot de passe

Confirmer le mot de passe

S'inscrire

Déjà un compte ? Se connecter

DANS LE A PROPOS



les différents sons de notre artiste

DIFFICULTÉS RENCONTRÉS

- il n'y a pas eu beaucoup de difficulté rencontré lors de ce projet, au départ, l'organisation des tables nous a paru naturel , mais nous l'avons modifié durant le projet,
- le groupe étant le même qu'au projet 1 , l'ambiance est resté saine et sympathique,
- la notification pour l'email erroné nous a fait chercher mais sinon rien d'autre à dire !

MONTÉE EN COMPÉTENCES

- PAUL LASQUELLEC-PEUTIN

“Même si je n'ai pas codé les scripts PHP, j'ai participé à la conception des tables SQL et aux brainstorms sur les fonctionnalités. J'ai adoré visualiser comment les données circulent (ex: un formulaire → BDD → affichage dynamique). J'ai aussi pris en charge la documentation technique avec des schémas pour expliquer le flux des données. Ce projet m'a ouvert les yeux sur l'envers du décor des sites web !”

- LUCAS GOUILLOART

"Intégrer l'équipe sur ce projet back-end m'a permis de découvrir un nouveau groupe. J'ai dû me former intensivement sur PHP (comme la manipulation des tableaux associatifs) et comprendre le schéma de la BDD existante. J'ai surtout travaillé sur l'intégration des formulaires avec la base de données, et ça m'a appris à valider les données côté serveur pour éviter les bugs. Un vrai baptême du feu, mais très formateur !”

MONTÉE EN COMPÉTENCES

- ALEXANDRE PAOLO

"Ce projet axé sur le back-end a renforcé ma capacité à structurer une application dynamique. La gestion des interactions PHP/SQL m'a obligé à anticiper les dépendances entre les tâches de l'équipe, comme la cohérence entre la BDD et les requêtes. J'ai pris un rôle central dans l'architecture des fonctions critiques (ex: gestion de sessions), ce qui a affiné ma vision globale tout en m'obligeant à documenter rigoureusement le code pour les autres. Une vraie montée en compétence sur la logique serveur."

- JULES MICHALAK

"Découvrir PHP/SQL a été un défi stimulant ! J'ai appris à debuguer des requêtes SQL grâce aux erreurs dans PhpMyAdmin, et à modulariser mon code PHP pour éviter les répétitions. Travailler avec des jointures ou des sessions m'a montré l'importance de la sécurité (genre escape les inputs). Contrairement au HTML, j'ai dû constamment tester et relire la doc, mais maintenant je comprends comment un site 'vit' grâce à la BDD."

MONTÉE EN COMPÉTENCES

• ROBIN GAWLAS

"Le projet m'a fait réaliser à quel point PHP et SQL sont liés. J'ai passé du temps à optimiser des requêtes pour éviter les lenteurs, et j'ai appris à utiliser des boucles PHP pour générer du contenu dynamique sans dupliquer le code. Collaborer sur GitHub était encore plus crucial qu'avant à cause des risques de conflits dans la BDD. Maintenant, je peux imaginer comment créer des systèmes comme des paniers d'achat ou des connexions utilisateurs."

ORGANISATION

Au niveau des réunions :

- une lors des sessions en classe le mardi,
- une en ligne sur discord tout les dimanches en appel sur discord !
- on se donnait des nouvelles quasiment tout les jours sur discord
- plus de temps en temps nous restions a L'ISEN pour discuter de l'avancée du projet

< ! FIN COMpte RENDU ! >

merci pour votre attention

Votre texte de paragraphe

<!CIR 1>