Il tool verrà aperto tramite comando con i vari dati, il primo dato riguarda l’immagine che si vorrà modificare, il secondo invece è il tipo di modifica che voglio realizzare e c’è anche il modo di poterli realizzare tutti, il terzo invece riguarda il valore, dove è possibile, della modifica che vorremmo usare(, e come ultimo anche quante copie vorremmo fare dell'immagine).

Per ogni tipo di modifica che si vorrà eseguire viene realizzato un metodo (meglio in un unico file o separato?).

Ogni tipo di modifica verrà salvato in una cartella che verrà creata (meglio farlo nel main o nel metodo con un controllo?)