

Общее.

- Почему вы хотели бы работать продакт-менеджером?

**Мне интересна данная должность, так как она отлично соответствует моему опыту, сочетая в себе высокую универсальность и возможность создавать уникальные решения по всему пути развития продукта: от идеи и подтверждения гипотез до MVP и дальнейшего развития целевого предложения. Работа в технологической компании позволит мне применить мой существующий опыт и получить новые практические знания по девелопменту IT решений для выхода на очередной профессиональный уровень.**

Базовые понятия.

- Как понять, что продукт разработан хорошо?

**Продукт разработан хорошо, если он закрывает необходимую для клиента работу или боль, продукт приносит прибыль, если цель продукта легко объяснима, и при этом продукт является масштабируемым и привлекает новых клиентов, удерживая старых.**

- Предложите новую функцию для сайта lunda.ru. Какие метрики вы будете использовать, чтобы проверить успешность функции?

**Одна из возможных новых функций - калькулятор просчёта стоимости полной интеграции базовых систем инженерии (водоснабжение, отопление, и т.п.) в зависимости от размеров здания или объекта, с последующим заполнением формы-запроса для звонка от менеджера.**

**Метрики: количество уникальных просмотров страницы, количество заполненных данных для калькулятора (полные и незаконченные), количество заполненных форм (полные и незаконченные), интеграция формы с CRM: количество лидов с этих форм (выполненные и незаконченные), данные с систем веб-аналитики (GA, YM) и сквозных систем (Roistat, Amplitude).**

Приоритеты. Опишите подробный алгоритм действий по каждому сценарию.

- Сценарий 1: Клиент попросил подготовить новую версию web-сайта к следующему понедельнику. Вы понимаете, что в соответствии с оценками разработчика вы не успеваете.

**Если возможности увеличить количество разработчиков и выполнить проект в срок нет, то необходимо позвонить и предупредить клиента о неполной готовности функционала сайта к назначенному сроку. Предложить провести презентацию as is или предложить перенести сроки презентации. При необходимости принести извинения и предложить бонусы.**

- Сценарий 2: Клиент назначил демонстрацию проекта на завтра на 18:00. У вас уже назначена сдача другого проекта другому клиенту на это же время. Как быть?

**Решающую роль играет важность клиента для компании, выражаемая в потенциальной выгоде, как в денежном, так и в репутационном эквиваленте. В назначенное время презентация пройдёт для наиболее важного для компании клиента. Другому клиенту необходимо позвонить и предупредить о невозможности провести презентацию. Принести извинения, предложить перенести сроки презентации.**

Технологии.

- Разработчики в команде привыкли использовать PWA-архитектуру при разработке мобильных приложений. Какое ваше мнение о такой архитектуре приложений?

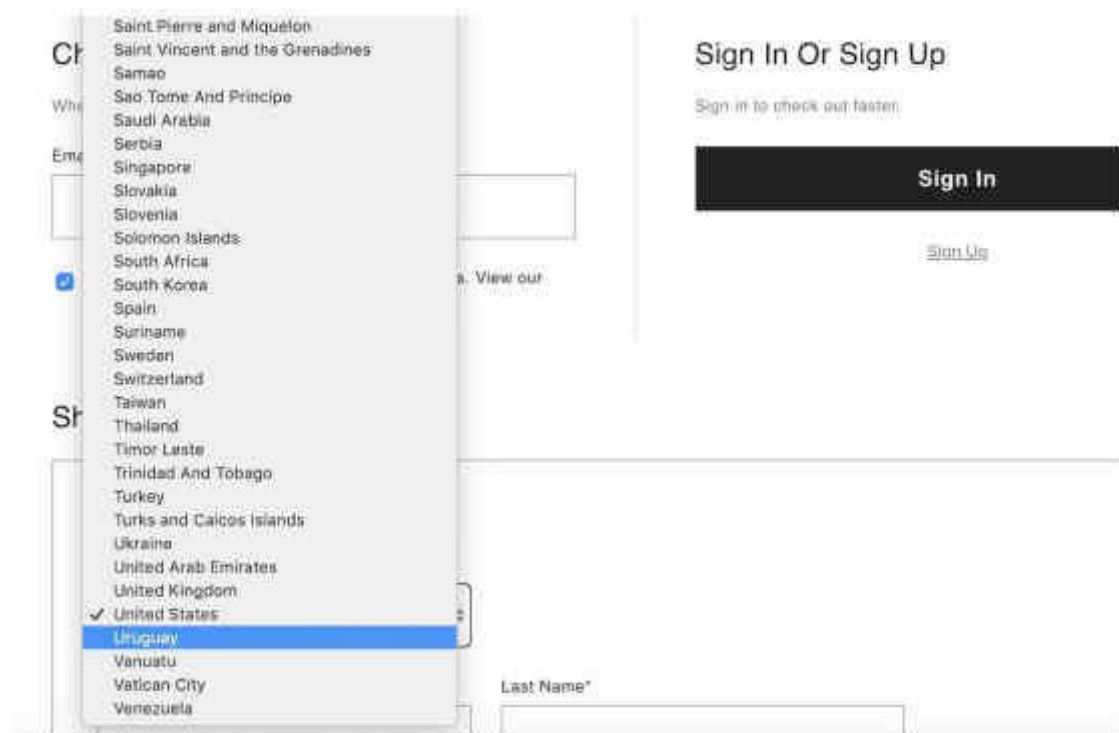
У меня есть опыт создания PWA приложений в Glide. Это прогрессивная и очень удобная для начальной разработки и прототипирования архитектура. К её плюсам можно отнести максимально быструю и простую разработку; отсутствие необходимости создавать аккаунт разработчика в аппсторах и проходить модерацию, и соответственно возможности по продвинутой аналитике; практически полное отсутствие отличий от привычных приложений для пользователя.

Минусы PWA: неочевидная для пользователя установка, если не было опыта использования PWA ранее; пользователи не привыкли к такому формату в силу его слабого на данный момент распространения, и поэтому приложение может показаться для пользователя «ненастоящим».

- UX/UI. Дизайнер прислал макет интерфейса регистрации/входа на сайт. Какую обратную связь вы ему дадите об этом интерфейсе?

Разделить блок *Sign In Or Sign Up* на отдельные блоки, при этом *Sign up* заменить на *Create My Account*.

Выбор стран вместо всплывающего списка сделать на основе предиктивного набора в текстовом поле.



Задача.

Выше изображен процесс перехода из точки А в точку Б. Сколько существует различных вариантов попадания в точку Б?

Вариантов попадания в точку Б всего четыре, поскольку непосредственно в точку Б ведут четыре стрелки. Путь же от точки А к точке Б двенадцать.

