

PROJETO ANTICORPOS

# SANATORIUM



PROJETO ANTICORPOS

# SANATORIUM

I N T E G R A N T E S



ALEXANDRE

PROGRAMAÇÃO  
MODELAGEM

ANDERSON

ROTEIRO  
CONCEPT/DESIGN  
MODELAGEM

CHICUTA

TEXTURIZAÇÃO  
CONCEPT/DESIGN  
MODELAGEM

PAULO

MODELAGEM

O que é o Projeto Anticorpos?

Em 1996 um grupo de artistas se reuniu com a finalidade de desenvolver histórias em quadrinhos de ficção científica tendo como principal referências, os anseios da humanidade.

Conceitos como: avanços tecnológicos, violência mundial, religião, etc. seriam tratados com uma visão particular e transformados através do roteiro.

O roteiro.

A humanidade esta sendo vítima de uma nova espécie de vírus chamado Loucura. Enfraquecendo o ser humano deixando-o suscetível a outros perigosos vírus como Violência, Hipocrisia, Mentira e outros mais.

Prevendo um estado de histeria total, a busca para uma cura torna-se necessária.

O vírus Loucura deve ser isolado e eliminado.

Para executar este plano, um mundo é criado no subconsciente humano, uma realidade paralela similar a uma grande metrópole.

## Projeto Anticorpos - SANATORIUM

O Projeto Anticorpos se divide em dois mundos: o subconsciente humano e a realidade. O Projeto Anticorpos - Sanatorium terá seu foco no mundo real.

P R O J E T O   A N T I C O R P O S

# SANATORIUM

P A C I E N T E   X

Sanatório Saudoso Pai - Nova Nação

Anthony Romero Ludd - 45 anos - Branco - 75kg - Cabelos Brancos (corte militar).  
Diagnosticado com a doença de alzheimer (estágio inicial). Tendência a momentos (surto) de extrema agressividade. Tratamento Haldol (decanoato de haloperidol - O haloperidol é um neuroléptico particularmente eficaz contra os sintomas produtivos das psicoses, notadamente os delírios e as alucinações. O haloperidol exerce, também, uma ação sedativa em condições de excitação psicomotora. A administração de HALDOL® Decanoato como injeção intramuscular resulta em gradativa liberação do ativo.)  
Privação.  
Possibilidade de uso de corrente no tronco encefálico.  
Lobotomia.

P R O J E T O   A N T I C O R P O S

# SANATORIUM

R O T E I R O

O paciente sacorda (visão em primeira pessoa) em um quarto acouchoado com seu nome sendo sussurrado. Nervosamente. Repetidas vezes (Romero, Romero, Romero!...) por uma voz de mulher.

Ela se diz enfermeira. Conta que sabe qquem ele é. E que precisa sair deste lugar.  
Conta rapidamente o briefing que deve ser libertar mais 5 pacientes que também estão sendo torturados.  
O Diretor possui uma chave...  
Passos no corredor.  
Tenho que ir!  
Barulho de trinco se abrindo.  
Passos de uma mulher andando nervosamente.  
Passos de homens, agora correndo. Barulho de chaves.

IDÉIA - A porta pode estar camuflada. Obrigando ao jogador descobri-la.

O personagem sai para um corredor com diversas portas. Podemos utilizar alguma cor ou luz piscando para indicar o caminho.

O personagem recolhe itens ao longo do caminho (em sua exploração de cenário).  
• Veneno • Seringa • Taser • Mangueira de Incêndio

O Tutorial deve ensinar que o jogador não pode ser visto. Quando ele ouve passos deve se esconder.  
Sempre utilizar estratégia. Evitar confronto físico.

Primeiro desafio - Um segurança de costas no final do corredor. O Player deve combinar o material (veneno?) à seringa. Aproximar sorrateiramente e aplicar a substância no segurança.  
Pode entrar uma animação dele escondendo o corpo.

Mais exploração de cenário.

Final de outro corredor. Em frente a uma escadaria. Dois seguranças.  
O Player liga a mangueira de incêndio para molhar o corredor. Quando os seguranças se aproximam ele liga o taser e eletrecuta os homens.

Sobe a escadaria e encontra a sala do Diretor.

Explora o ambiente e encontra uma arma, uma chave mestra e o próprio protuário.  
Ele lê e fica extremamente assustado.

Toca uma sirene de alerta.

Antes que ele possa sair da sala, entra uma animação: A suposta enfermeira entra na sala (desesperada). Fecha a porta e grita: - Fuja!!!  
Ouve-se diversos passos (de botas) se aproximando da sala.

FIM

PROJETO ANTICORPOS

# SANATORIUM

O B J E T I V O - P L A Y E R I

Evitar confronto físico  
Evitar uso de arma de fogo  
Ataque sorrateiro - módulo stealth  
Libertar mais 5 pacientes

P R O J E T O   A N T I C O R P O S

# SANATORIUM

E S T I L O   D E   J O G O

Camera 3a

Stealth

Quiz



P R O J E T O   A N T I C O R P O S

# SANATORIUM

S   T   A   T   I   C            M   E   S   C   H

PROJETO ANTICORPOS

# SANATORIUM

CENÁRIO

PROJETO ANTICORPOS

# SANATORIUM

CENÁRIO

INSERT COIN