



2018 EDITION

Team Moumou



2018 EDITION



Notre équipe



Léana Martinez



Côme Delaval



Alexandre Smaghe



Benjamin Chollet



Marc Chassaigne

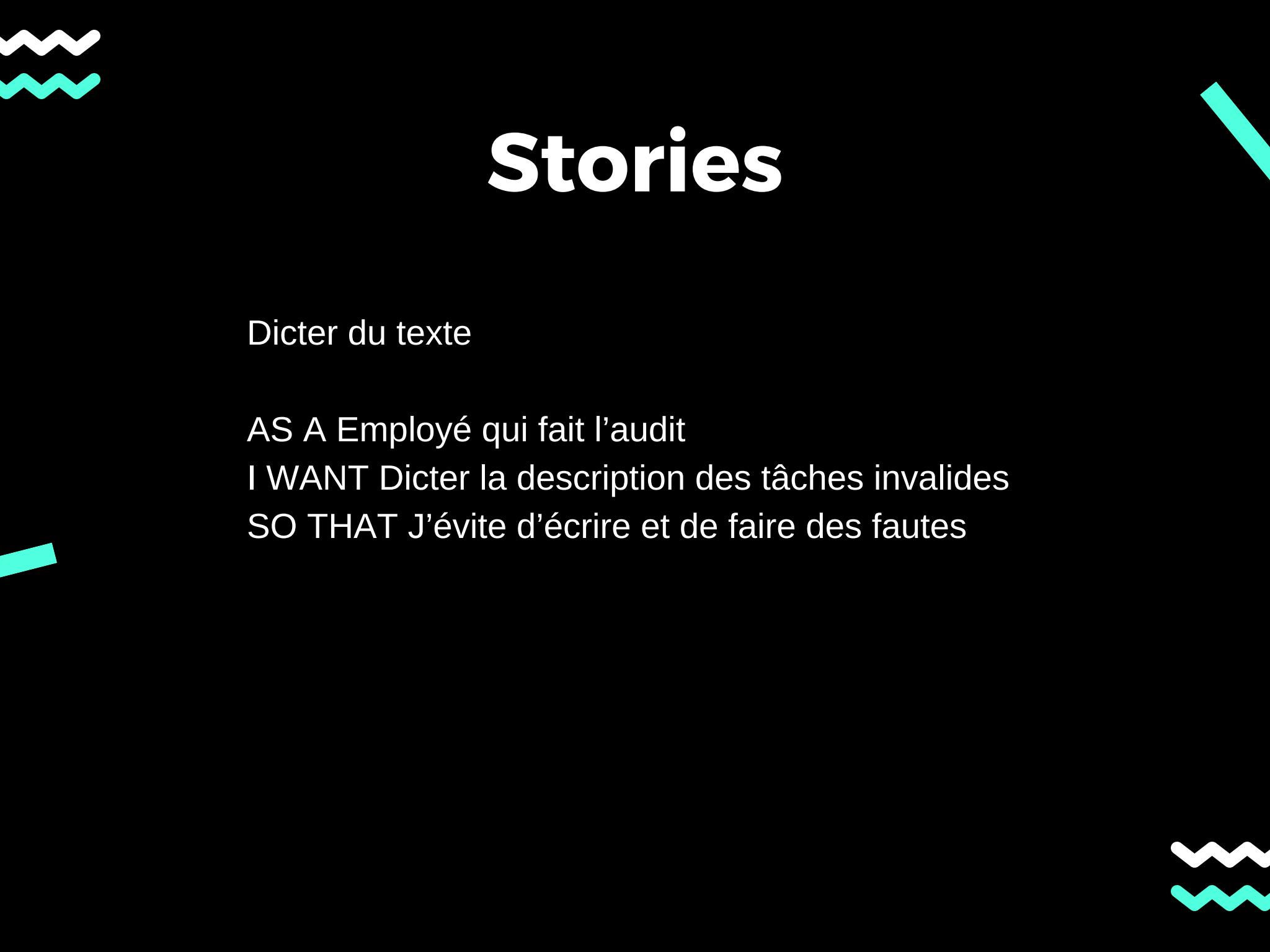


Application

- Pitch
- Stories
- Maquettes

Pitch

Afin d'aider les employés en réinsertion chez Ares, cette application assistera les utilisateurs pour la création des Audits des locaux de l'association. L'utilisateurs pourra être géolocalisé, il pourra également importer les photos prisent sur les lieux, ajouter des commentaires écrit et audio, ainsi qu'accéder à ses contact rapidement.



Stories

Dicter du texte

AS A Employé qui fait l'audit

I WANT Dicter la description des tâches invalides

SO THAT J'évite d'écrire et de faire des fautes

Stories

Obtenir de l'aide

AS A Employé qui fait l'audit

I WANT Accéder à mes contacts depuis
l'application

SO THAT Je peux appeler un responsable

Stories

Photographier une preuve

AS A Employé qui fait l'audit

I WANT Prendre une photo et l'associer à une
tâche

SO THAT Je peux justifier une invalidation

Stories

Photographier une preuve

AS A Employé qui fait l'audit

I WANT Prendre une photo et l'associer à une
tâche

SO THAT Je peux justifier une invalidation

Projet

- Blocages
- Rétrospectives

Rétrospectives

Bien

- Ponctuel
- App fonctionnelle
- Readme complet
- Bonne cohésion de groupe
- Bonne Humeur / Humour au rdv
- Bon Timing de prez
- Prez Clair et concis
- Fiche pas trop mal détaillé

Mal

- Manque de détails dans les utilisateurs
- 2 soldats tombés au combat
- Manque de précisions sur les actions
- Pas encore d'issues
- Mauvaise répertoire pour les sources

A noter

- Continuer comme ça !
- Progresser sans tout casser

Actions à Mener

Interne

Externe

Rapide

- Ajouter issues
- Briefe nos collègues
- Compléter les fiches
- Modifier répertoire src

Long

- Ajouter les plugins

Rétrospectives

Bien	Mal	A noter
<ul style="list-style-type: none">- Readme complet- Bonne Humeur / Humour au rdv- A l'heure pour la demo- Arbo git ok- Stories présentes	<ul style="list-style-type: none">- Mauvais clean du repo- Absence d'un membre de l'équipe- Mauvaise communication au sein de l'équipe- Pas de Tag- Mauvaise demo- Livraison partielle	<ul style="list-style-type: none">- Bonne volonté- Progresser sans tout casser
Actions à Mener		
	Interne	Externe
Rapide	<ul style="list-style-type: none">- Briefe nos collègues avant la demo (stop de devs + tot)- Solliciter de l'aide	
Long	<ul style="list-style-type: none">- Ajouter les plugins	

Contenu

- Agilité
- Cordova/ionic
- Gamification

Agilité

L'agilité est une méthode de gestion de projet fonctionnant par itération.

Cette méthode a pour but de nous améliorer à chaque itération suivante.

Avantages : Bonne communication (plus rapide, plus souvent), livraison fréquente, vision 360° du projet pour tout le monde

Inconvénients : Pression, manque de cadre (trop de souplesse)

Animal : Le loup, chasse en meute, répartition des rôles

CORDOVA / IONIC

Framework mobile cross-plateforme

Il y a un réel avantage à utiliser ce framework. Néanmoins nous ne parvenons pas pour le moment à utiliser cordova efficacement et cela est assez couteux en énergie.

Avantages : Base commune permettant de développer sur plusieurs plateformes, plugins, communauté active, documentation.

Inconvénients : Installation complexe, beaucoup de js,

GAMIFICATION

Vidéo



La gamification rend plus attractif une app, elle incite son utilisateur à poursuivre un but/utiliser l'application. Elle permet des interactions entre l'utilisateur et l'entreprise détenant l'application.

Didacticiels

Lors de la première connexion d'un employé, des didacticiels vidéos lui sont proposés pour savoir utiliser les fonctionnalités de l'application

Map des secteurs

Lors de la création d'audits, sur la carte de choix des secteurs, mettre en évidence les secteurs à auditer prochainement grâce à un code couleur.

Barre de progression de l'audit en cours

Pendant l'audit, une barre de progression avance avec les vérifications effectuées.

GAMIFICATION

Notation des erreurs

Lorsque l'employé effectuant l'audit remarque une erreur rendant une tâche invalide, il peut noter la gravité de cette erreur grâce à des emojis.

Progression par rapport à l'audit précédent

Dans le compte-rendu, ajouter des indicateurs personnels :

- * Indiquer le temps qu'a pris chaque audit
- * Indiquer la différence entre le nombre de tâches invalides d'un audit par rapport à l'audit précédent (comme les indicateurs boursiers)

En rouge lorsque la différence est positive, en vert lorsqu'elle est négative.

> Par exemple, l'audit de la veille compte 7 tâches invalides et l'audit du jour compte 5 tâches invalides. Il y a deux tâches invalides de moins que la veille, l'audit du jour sera alors accompagné d'un indicateur '-2' vert.

Statistiques personnelles

Dans les statistiques, ajouter des statistiques personnelles :

- * Barre de progression des audits réalisés vers le prochain cap débloquant un succès
- * Barre illustrant en % le rapport tâches réussis / tâches invalides
- * Classement des secteurs les plus audités

Les maquettes





Merci bien

