Outils formels de Modélisation
$3^{\text{ème}}$ séance d'exercices

Dimitri Racordon
07.10.16

Dans cette séance d'exercices, nous allons manipuler des propriétés inhérentes aux réseaux de Petri. Nous étudierons la signification de ces propriétés par l'exemple avant des les exprimer formellement.

1 Graphe de marquage (★)

Considérez le réseau de Petri de la figure 1.1, représentant une exclusion mutuelle. Créez le graphe de marquage de ce réseau et répondez aux questions suivantes:

1. Quelles sont les propriétés que vous pouvez déduire du graphe de marquage?
2. Que signifient ces propriétés en relation avec le système modélisé.

Modifiez le marquage initial en ajoutant 1 jeton dans la place r_0 et recréez son graphe de marquage.

1. Combien de noeuds comporte le nouveau graphe de marquage?
2. Si on augmente encore le nombre de jetons dans la place r_0, cela aura-t-il un impact sur le nombre de noeuds du graphe de marquage?

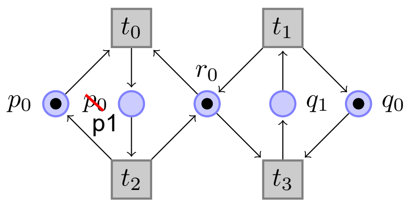

Figure 1.1: Un modèle Smith

2 A trois on tire (★★)

Considérez le réseau de la figure 2.1 et répondez aux questions suivantes:

1. Encodez ce réseau en Swift à l'aide de la librarie PetriKit.
2. Ecrivez une séquence de transitions s telle que $M_0 \to_s$ laisse le réseau bloqué. Existe-t-il une seule séquence avec cette propriété?
3. Ecrivez le maquage initial minimal M_0 permettant de tirer la séquence $t_0 \to t_2 \to t_1 \to t_2 \to t_0$.

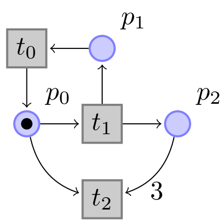

Figure 2.1: Un réseau de Petri

3 Définition formelle de propriétés (★★)

Définissez formellement les propriétés suivantes, **puis** créez un exemple de réseau de Petri les illustrant:

1. Un réseau de Petri où au plus une place est vide, et ce pour tous les marquages atteignables.
2. Un réseau de Petri dont le nombre de jeton dans chaque place est borné à 42.
3. Un réseau de Petri dont aucune transition n'est vivante.