



教育背景

北京航空航天大学

2023.09-2026.01

硕士，计算机技术 | VR Lab，导师： | 研究方向为计算机视觉-视频动作识别。

北京航空航天大学

2019.09-2023.06

本科，软件工程 | GPA 排名前 20% | 获得推荐免试研究生资格。

实习经历

腾讯

Golang 后端实习生

2025.05-2025.09

- 负责 AI 工作流 Windows 端应用的后台服务开发上线：实现主对话框文件上传后自动返回推荐提示词，完成 Deepseek 云服务迁移，支持 KOL 邀请码生成与验证，集成算法解析图文/视频 URL 以获取文本与图像内容，接入调用 hunyuan-turbo 与 hunyuan-vision 模型的能力，基于 MCP 协议打通 LLM 工具调用链路用于推荐论文；
- 完善应用后台的 SRE 可观测性监控：补充主调、被调与事件监控，强化服务运行状态的可观测性与问题定位效率。

Momenta

全栈开发实习

2024.08-2025.01

- 协助公司服务管理平台的前后端开发与维护：基于 Vue 前端和 Gin 后端开发需求（如开发镜像管理及详情页面）；修复性能问题（如改进可过滤表格页面 query 与 filter 变量 ref 同步逻辑）；优化交互体验（如应用登记后实时返回 CI/CD 流水线状态）。整体提升系统性能与用户满意度；
- 搭建业务数据分析与可视化能力：利用 DataEase BI 与 Doris 数据库构建运营数据仪表盘，为业务提供实时决策支持。

迅雷

AI 后端实习

2024.03-2024.07

- 基于 Django 框架构建 3D 高斯泼溅网页应用，为非专业用户实现从视频到三维场景的自动转化；
- 使用 FastAPI 框架搭建 Stable Diffusion LoRA 文生图模型风格微调平台后端，提升模型微调迭代效率。

项目经历

多场景的学习过程记录与分析

硕士毕设项目

研究者与开发者

2023.09-2025.09

- 基于多人体追踪 ByteTrack 模型和改进 Token Merging 模块的视频动作识别 VideoMAE 模型，开发搭建教室场景下的视频学生动作识别系统，并与北师大研究者合作基于学生动作构建教学指标辅助智慧教育。

BACnet 模拟与解析命令行工具

网络协议分析

后端开发者

2022.11

- 用 Golang 编程解析楼宇自控设备通信 BACnet 协议报文参数并模拟，使用 cobra 将其包装成命令行工具；

专业技能

编程语言 熟悉 Golang, Python, JavaScript 等；学习并使用过 C, C++, Java 等（可快速上手）；

应用开发 熟悉 Gin, Django 等后端框架和 Vue.js 前端框架，具备 MySQL 数据库开发与设计经验，能够结合业务场景应用 Redis 缓存与 Kafka 消息队列，了解 RPC 微服务架构开发流程，使用过 Docker, K8s 等微服务运维工具，并能熟练使用生成式 AI 工具提高工作效率；

主修课程 软件工程、计算机网络、操作系统、数据库原理、算法与数据结构、Linux 系统编程、编译原理等；

外语 英语六级 647。