

1 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΡΓΑΣΙΩΝ**1.1 ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΠΟΥ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΖΟΥΝ ΟΙ ΦΟΙΤΗΤΕΣ**

Σε έρευνα [2] που διεξήχθει στο Πανεπιστήμιο του Τσουκούμπα της Ιαπωνίας η οποία ερευνούσε τη διαχείριση του προγραμματισμού των εργασιών των φοιτητών, παρατηρήθηκε πως η πλειοψηφία των φοιτητών αντιμετωπίζει δυσκολίες στην εκκίνηση μιας νέας εργασίας με βασικούς λόγους: α) την έλλειψη χρόνου (26,9%), β) την αγνόησή της επειδή τη θεωρούσαν ελάσσονος σημασίας (15,7%), γ) την ξέχασαν (12,3%), δ) κακή συνεργασία (11,2%) και ε) ήταν κουραστική (8,9%).

Παρατηρούμε πως οι τρεις πρώτοι λόγοι –που καλύπτουν το μεγαλύτερο ποσοστό (54,9%) των λόγων– αφορούν θέματα κακής οργάνωσης από την πλευρά των φοιτητών, κάτι που μας οδηγεί στο συμπέρασμα πως είναι απαραίτητος ένας τρόπος προγραμματισμού και διαχείρισης των εργασιών τους.

2 LOW CODE

Τα τελευταία χρόνια έχει προκύψει μια νέα κατηγορία πλατφόρμας ανάπτυξης λογισμικού, με άμεσο στόχο την αύξηση της παραγωγικότητας των προγραμματιστών. Οι πλατφόρμες αυτές ονομάζονται Low-code Platforms ή Low-Code Application Platforms¹ (LCDP). [1]

2.1 Ορισμός LCAP

Μια Low-Code Application Platform

Βιβλιογραφία

- [1] Alexander C. Bock και Ulrich Frank. “Low-Code Platform”. Στο: *Business and Information Systems Engineering* 63 (6 Δεκ. 2021), σσ. 733–740. ISSN: 18670202. DOI: 10.1007/s12599-021-00726-8.
- [2] Ryoko Fukuzawa, Hideo Joho και Tetsuya Maeshiro. “Practice and experience of task management of university students: Case of University of Tsukuba, Japan”. Στο: *Education*

¹μετάφραση;

for Information 31 (3 Ιούλ. 2015), σσ. 109–124. ISSN: 01678329. DOI:
10.3233/EFI-150953.