ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ - ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ & ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΣΤΟ ΠΑΓΚΟΣΜΙΟ ΙΣΤΟ

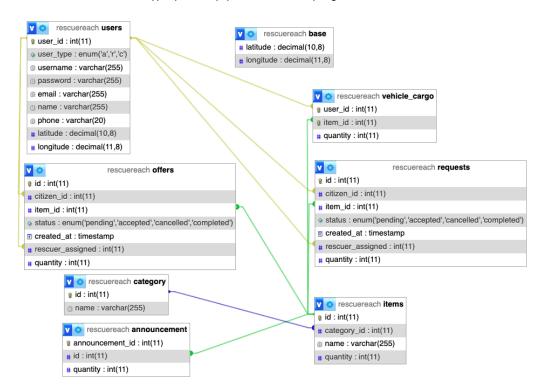
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗ ΑΣΚΗΣΗ · 2023 - 2024

ПЕРІЕХОМЕНА

1	ΣΧΕΔΙ	ΙΑΣΜΟΣ Β	ΆΣΗΣ	
2	ΥΛΟΠ	ΟΙΗΣΗ		2
	2.1	LOGIN		2
		2.1.1	login.php	3
	2.2	REGISTE	R	3
		2.2.1	signup.js	4
		2.2.2	register_user.php	4
	23	ΔΠΜΙΝ		4

1 ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΒΑΣΗΣ

Η σχεσιακή βάση μας είναι υλοποιημένη σε περιβάλλον ΧΑΜΡΡ χρησιμοποιώντας MariaDB. Παρατίθεται το στιγμιότυπο που εξάχθηκε από το γραφικό περιβάλλον του PhpMyAdmin:



Σχήμα 1.1: Entity-Relationship Diagram

2 ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ

Η εφαρμογή μας σχεδιάστηκε και υθοποιήθηκε κυρίως με χρήση vanilla τεχνικών, όπως PHP και **JavaScript**. Για τον χειρισμό των αιτημάτων προς τον διακομιστή, χρησιμοποιήθηκε η βιβθιοθήκη **jQuery**, η οποία διευκοθύνει την αποστοθή αιτημάτων στην PHP μέσω της μεθόδου AJAX.

Επιπλέον, για την κατασκευή των χαρτών στο frontend, αξιοποιήθηκε η βιβλιοθήκη Leaflet, που παρέχει διαδραστικούς και ευέλικτους χάρτες. Τέλος, για το responsive design της εφαρμογής χρησιμοποιήσαμε Tailwind CSS με Flexbox ώστε να έχουμε σωστή στοιχειοθέτηση σε πληθώρα αναλύσεων και συσκευών.

2.1 LOGIN

Ως index.html ορίζεται η σελίδα Login, στην οποία γίνεται η σύνδεση ή η εγγραφή των χρηστών-πολιτών.



Σχήμα 2.1: Φόρμα Login

Στη βάση δεδομένων έχουν ήδη δημιουργηθεί κάποιοι λογαριασμοί πολιτών:

←Ţ	→		∇	user_id	user_type	username	password	email	name	phone
	🥜 Επεξεργασία	- Αντιγραφή	Διαγραφή	1	a	admin	admin	NULL	NULL	NULL
	🥜 Επεξεργασία	- Αντιγραφή	🔵 Διαγραφή	2	r	rescuer	rescuer	rescuer@gmail.com	rescuer	6912345567
	🥜 Επεξεργασία	🕯 Αντιγραφή	🔵 Διαγραφή	3	С	nikf	nikhforos1!	nik@gmail.com	nikhforos	6945123321
	🥜 Επεξεργασία	- Αντιγραφή	Διαγραφή	4	r	rescuer2	rescuer!@#\$%	rescuer2@gmail.com	rescuer2	6912345678
	🥜 Επεξεργασία	🚅 Αντιγραφή	🔵 Διαγραφή	7	r	rescuer3	rescuer3!	rescuer3@gmail.com	rescuer3	6912345566
	🥜 Επεξεργασία	- Αντιγραφή	Διαγραφή	8	С	alex	alex!@	alex@hotmail.com	Alexandros	6912345565
	🥜 Επεξεργασία	🕯 Αντιγραφή	🔵 Διαγραφή	9	r	rescuer4	rescuer4!	rescuer4@gmail.com	rescuer4	6234221312
	🥜 Επεξεργασία	🕯 Αντιγραφή	🔵 Διαγραφή	10	С	Aerakis	Aerakis	aerakis@gmail.com	Giannis Aerakis	6969696969
	🥜 Επεξεργασία	🚅 Αντιγραφή	🔵 Διαγραφή	11	С	skasselakis	kassssss	skasselakis@gov.com	Stefanos Kasselakis	6911111111
	🖉 Επεξεργασία	- Αντιγραφή	Διαγραφή	12	С	Blondie420	TonYpefthino	karen000@gmail.com	Karen	6987654300

Σχήμα 2.2: πίνακας users

H συνάρτηση login δέχεται τα ορίσματα των input fields μεid = username και id = password, εθέγχεται αν έχουν πθηροφορία (αν δεν έχουν, στέθνεται alert μέσω της SweetAlert), και αν έχουν, στέθνονται με ένα AJAX request στο login.php.

Σε περίπτωση επιτυχίας καθείται η handleSuccess (). Αυτή, στο αντικείμενο που επιστρέφεται 1 , εθέγχει το user_type και κάνει το αντίστοιχο redirect (με ένα delay $2 \sec$) στην επόμενη σεθίδα.

2.1.1 login.php

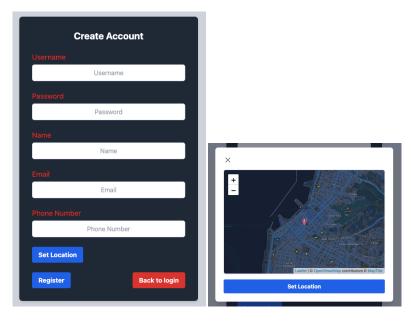
Αφού ανακτήσει το username και password από το AJAX request, στέλνει query στη βάση δεδομένων βάσει του username. Αν βρει, ελέγχει εξίσου και το password και στη συνέχεια δημιουργεί ένα array με τις πληροφορίες (username, user_id και user_type) του χρήστη, και ένα cookie με διάρκεια 30 ημερών.

Ev τέθει, στέθνεται με echo ένα JSON αρχείο της μορφής

2.2 REGISTER

Στη σελίδα signup.html ορίζεται η φόρμα εγγραφής των χρηστών-πολιτών:

 $^{^1}$ redundant, αλλά ελέγχεται αν όντως επιστρέφεται αντικέιμενο· αν όχι εμφανίζεται error



Σχήμα 2.3: Σελίδα Signup και modal προσδιορισμού τοποθεσίας

2.2.1 signup.js

Η συνάρτηση signup () δέχεται τα ορίσματα των input fields, εθέγχει αν έχουν πθηροφορία (αν δεν έχουν, στέθνεται alert), και αν έχουν, στέθνει ένα AJAX request στο register user.php.

Οι συναρτήσεις openModal () και closeModal (), εμφανίζουν και αποκρύπτουν το modal προσδιορισμού τοποθεσίας, το οποίο εμφανίζεται πατώντας στο κουμπί **Set Location**. Αυτό επιτυγχάνεται με την κατάλληλη αφαίρεση και προσθήκη κλάσεων του Tailwind CSS.

Στην εμφάνιση του **Set Location**, αρχικοποιείται ο χάρτης μέσω της initializeMap(). Ορίζεται η σταθερά map μέσω της Leaflet, με κεντραρισμένο view στο κέντρο της Πάτρας. Ορίζεται ο χάρτης που θα χρησιμοποιήσουμε ως συγκεκριμένο tileLayer (ο οποίος χάρτης εξάγεται μέσω API από το maptiler.com), και προστίθεται ένα marker (userIcon που αντιστοιχεί στην εικόνα user.png), το οποίο αρχικοποιείται με αρχική θέση στο κέντρο της Πάτρας (ίδιο location με την αρχικοποίηση του view). Ελέγχεται το event του click, και σε εκείνη την περίπτωση αποθηκεύονται οι αλλαγμένες συντεταγμένες ως value στο input με id = location.

2.2.2 register user.php

Αφού ανακτηθούν οι πληροφορίες, γίνονται insert στη βάση δεδομένων και γίνεται echo μήνυμα επιτυχίας. Στην περίπτωση της μεταβλητής της τοποθεσίας, είναι αναγκαία η διάσπασή της σε ξεχωριστές μεταβλητές για το latitude και longitude.

2.3 ADMIN