

Projet SLAM Application M2L

Cahier des charges technique

Contexte, objectif et besoin	2
Fonctionnalités	2
Langages et applications utilisés	3
Diagramme de Gantt	3
Maquettage	4

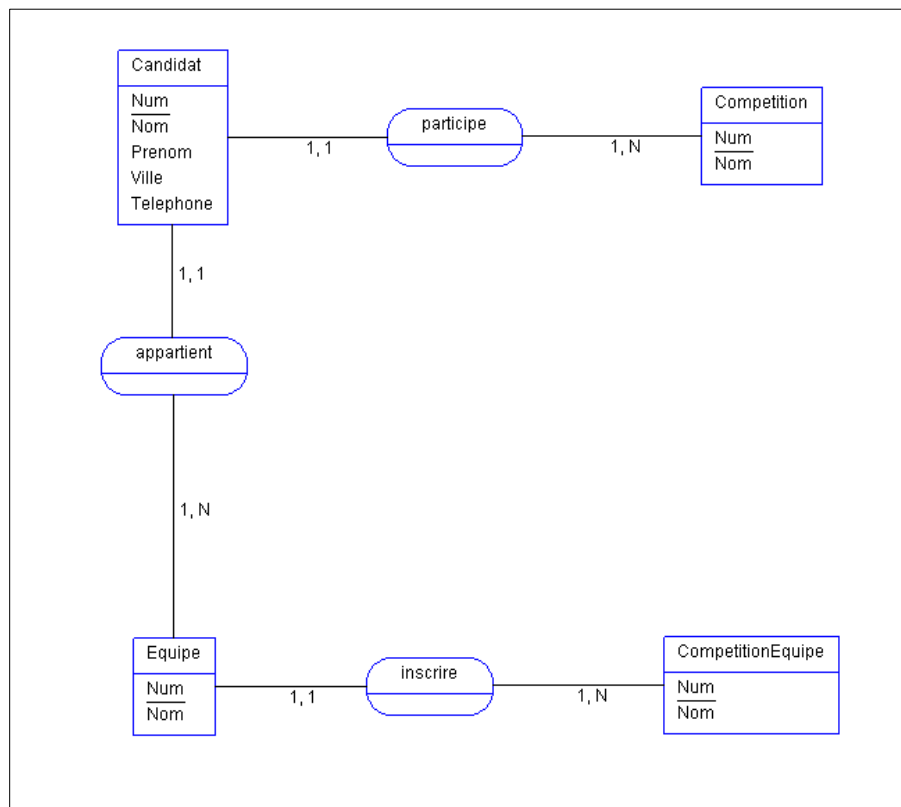
Contexte, objectif et besoin

Contexte : Une association de sport souhaite pouvoir gérer l'inscriptions à des compétitions ainsi que les personnes participants à celle ci.

Objectif : L'objectif de ce document est de présenter les aspects techniques et fonctionnels de ce projet.

Besoin : Le but de ce projet est de réaliser une application relié à une base de données regroupant l'ensemble des candidats et des compétitions.

Fonctionnalités

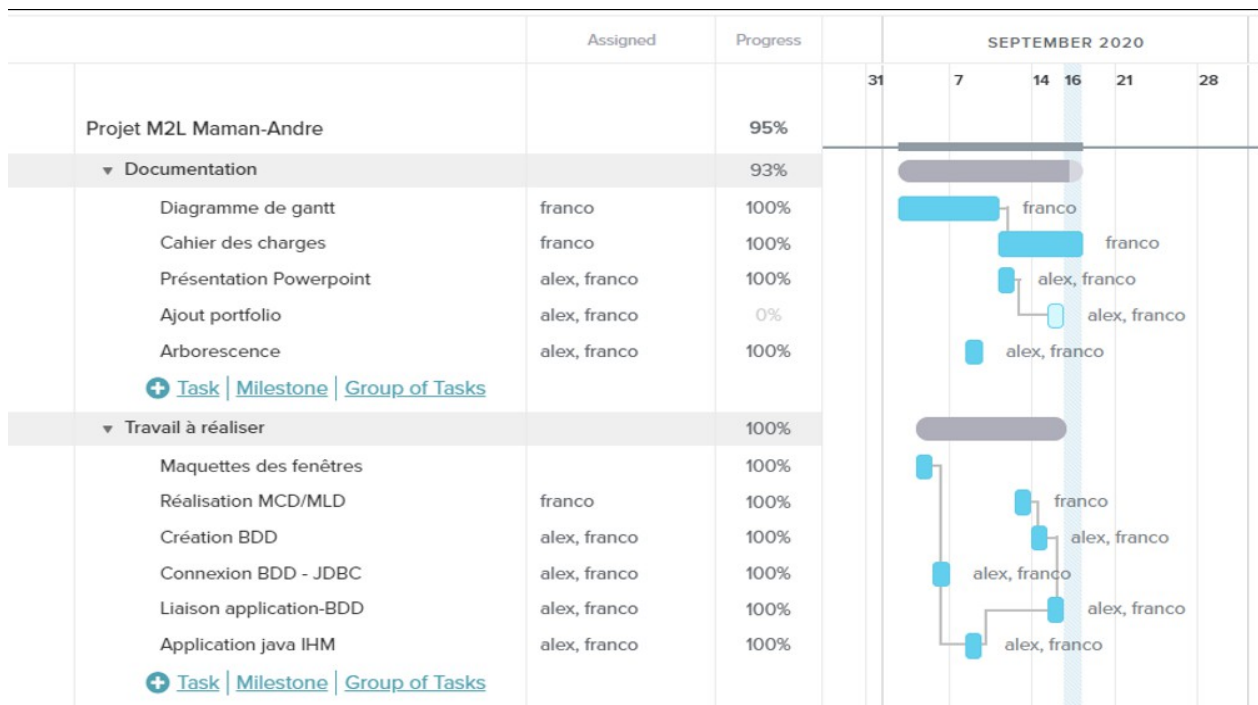


Langages et applications utilisés

Notre application a été réalisée en *JAVA* sous *Eclipse*. Nous avons utilisé *Java Swing* pour la réalisation de l'interface. Nous avons également utilisé le framework *Hibernate* permettant la gestion des objets en base de données relationnelle.

Diagramme de Gantt

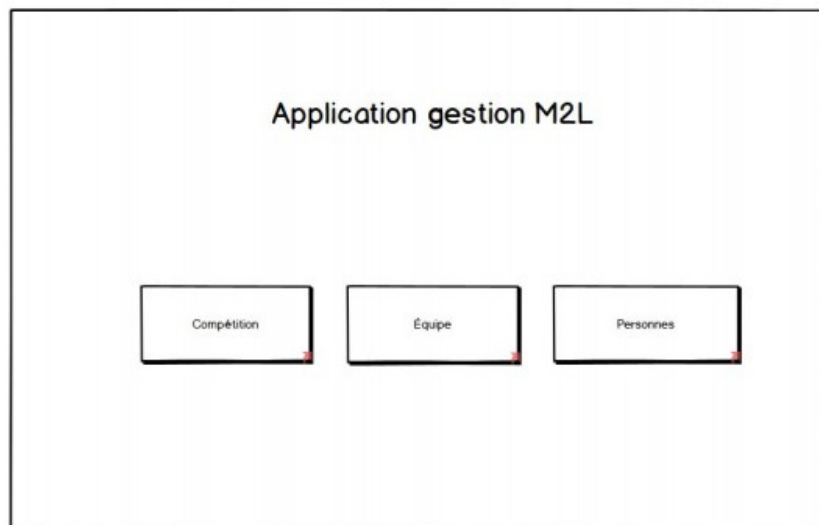
Le diagramme de Gantt permet de représenter l'avancement des différentes activités qui constituent le projet.



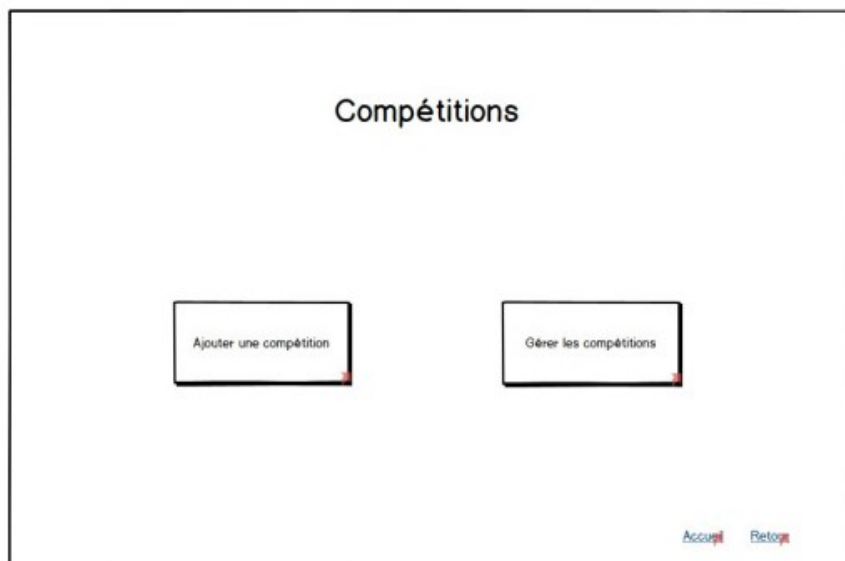
Maquettage

Avant de commencer le projet, nous avons effectué un maquettage de l'application.

Page d'Accueil



Page Compétition



Type de compétition

Compétition en équipe

Compétition en solo

[Accueil](#) [Retour](#)

Ajouter une compétition

Ajouter une compétition en équipe

Nom compétition

Date

Valider

Annuler

[Accueil](#) [Retour](#)

Ajouter une compétition

Ajouter compétition en solo

Nom compétition

Date

Valider

Annuler

[Accueil](#) [Retour](#)

Gérer les compétitions

Gérer les compétitions

Nom de la compétition	Date de la compétition	Type de compétition
Football 3	05 / 02 / 2020	En équipe

Accueil Retour

Nom de la compétition

<p>Ajouter un participant/équipe</p> <div> <div> Personne 1 Personne 2 Personne 3 etc Equipe 1 etc </div> <div>Ajouter</div> </div>	<p>Modifier la date de la compétition</p> <div> <div>05/02/2020</div> <div>Modifier</div> </div>
<p>Supprimer un participant/équipe</p> <div> <div> Participant 1 Participant 2 Participant 3 etc Equipe 1 etc </div> <div>Supprimer</div> </div>	<p>Supprimer la compétition</p> <div> <div>Supprimer la compétition ?</div> </div>

Accueil Retour

Page Equipe

Equipes

Ajouter une équipe

Gérer les équipes

Accueil Retour

Ajouter une équipe

Ajout équipe

Nom équipe

Pour ajouter des membres, aller dans "gérer les équipes"

Valider

Annuler

Accueil Retour

Gérer les équipes

Nom de l'équipe: DreamTeam

Nombre de membres: 5

Liste des membres:

- Membre 1
- Membre 2
- Membre 3
- Membre 4
- etc

Gérer

Accueil | Retour

Gestion **Nom de l'équipe**

Ajouter un membre:

Personne 1

Personne 2

Personne 3

etc

Ajouter

Modifier le nom de l'équipe:

DreamTeam

Modifier

Supprimer un membre:

Membre 1

Membre 2

Membre 3

etc

Supprimer

Supprimer l'équipe:

Supprimer l'équipe

Accueil | Retour

Page Personne

Personnes

Ajouter une Personne

Gérer les personnes

Accueil | Retour

Ajout personne

Nom personne

Prénom personne

Ville personne

Téléphone

Pour mettre les personnes dans des équipes, aller dans "gérer les équipes"

Pour mettre les personnes dans des compétitions, aller dans "gérer les compétitions"

Valider

Annuler

Accueil | Retour

Gérer les personnes

Nom de la personne	Prénom de la personne	Ville de la personne	Téléphone
AMOSC	François	Guy	07 12 34 56 78

Accueil Retour

Gestion **Nom Prénom**

<p>Modifier le nom</p> <p>07 12 34 56 78</p> <p>Modifier</p>	<p>Modifier le téléphone</p> <p>07 12 34 56 78</p> <p>Modifier</p>
<p>Modifier le prénom</p> <p>07 12 34 56 78</p> <p>Modifier</p>	<p>Supprimer la personne</p> <p>Supprimer la personne</p>

Accueil Retour