## Homework\_Lesson28\_Report

#### Залание:

- 1. Изучите основы pipeline CI/CD и настройте интеграцию своего проекта с платформой управления исходным кодом (например, GitHub).
- 2. Определите этапы pipeline для своего проекта (например, сборка, тестирование, развертывание), и автоматизируйте каждый этап с помощью инструментов pipeline CI/CD, таких как Jenkins, Gitlab или Github Actions.
- 3. Создайте репозиторий на Github и добавьте исходный код вашего приложения.
- 4. Создайте Dockerfile для сборки образа приложения.
- 5. Установите VSC на свой компьютер.
- 6. Откройте ваш проект в VSC.
- 7. Установите расширения для языка программирования, которым вы пользуетесь (например, для Python Python, для Java Java Extension Pack и т.д.).
- 8. Установите расширения для интеграции с вашей выбранной CI/CD системой (например, Jenkins Pipeline Linter, GitLab Workflow Editor, CircleCI Orb for VS Code и т.д.).
- 9. Настройте подключение к вашей выбранной системе контроля версий (например, Git). Для этого можно использовать расширение GitLens или встроенный Git в VSC.
- 10.Настройте автоматическое форматирование кода и проверку ошибок в реальном времени в VSC, используя соответствующие расширения (например, Pylance для Python, ESLint для JavaScript и т.д.).
- 11.Определите удаленный сервер и разработайте решение для сборки вашего проекта на этом сервере с использованием механизмов параллельной сборки.
- 12. Проверьте свое решение, запустив pipeline CI/CD для вашего проекта, отслеживая метрики качества и оптимизируя процесс сборки с помощью параллельного исполнения.

#### Выполнение

У нас есть Супер мего приложение на pythone + flask которое открывает на порту 5050 html страничку с парой картинок арр.ру. Картинки у нас в папке со статическими файлами находится. Так же в папке tests у нас есть простейшие тесты, который проверяет статус ответа сервера 200 у нашего приложения, а также некоторый текс, который у нас присутствует на страничке. Тесты будут выполняться в пайплайне параллельно. В отличии от работы по Jankins2 диплой будет осуществляться в докер. На основании докер файла, находящегося в контейнере собирается Image. На основании этого image собирается контейнер и запускается на порту 5050 с именем myapp-container. До запуска контейнера присутствует этап Stop and Remove Old Container в ходе которого останавливаются и удаляются контейнеры с именем myapp-container что бы в дальнейшем контейнер

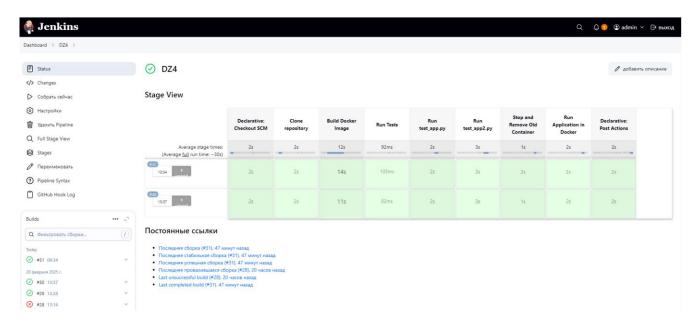
запустился корректно. По итогу пайплайна приходит сообщение на почту о его выполнении. Пайплайн так же запускается после комита с помощью webhook.

#### Обзор пайплайна:

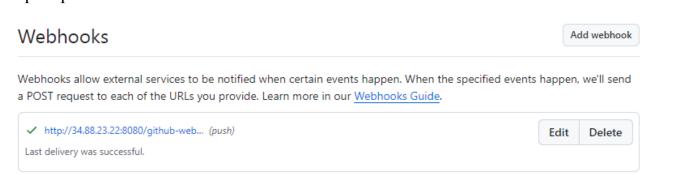
Этот пайплайн выполняет следующие шаги:

- 1. Клонирует репозиторий из GitHub.
- 2. Собирает Docker-образ с приложением.
- 3. Запускает тесты в контейнерах параллельно.
- 4. Останавливает и удаляет старый контейнер (если он есть).
- 5. Разворачивает новое приложение в Docker-контейнере.
- 6. Отправляет уведомления по электронной почте в случае успеха или ошибки.

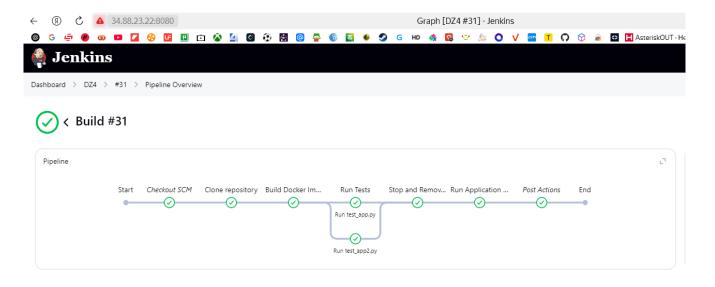
### Скрин выполненного пайплайна.



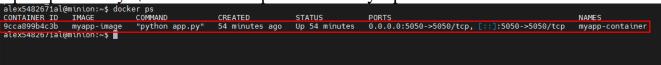
## Проверяем webhooks



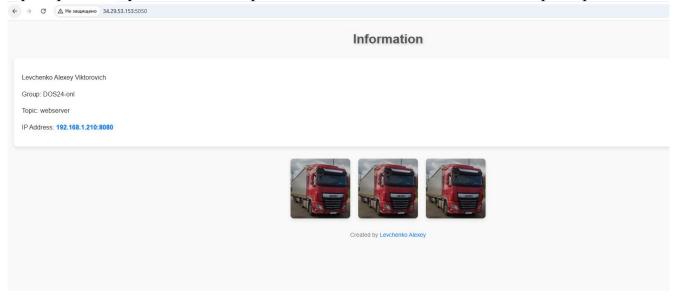
Проверим параллельное выполнение тестов.



Проверяем запущен ли контейнер с именем myaap-container.



Проверим доступно ли наше приложение после диплоя в контейнер. Порт 5050.



# Уведомление на почту.

Jenkins Job SUCCESS: DZ4 #31 ∑ Входящие ×



Jenkins job DZ4 (31) успешно выполнен!

Проверить можно тут: <u>http://34.88.23.22:8080/job/DZ4/31/</u>

