

Задание №1

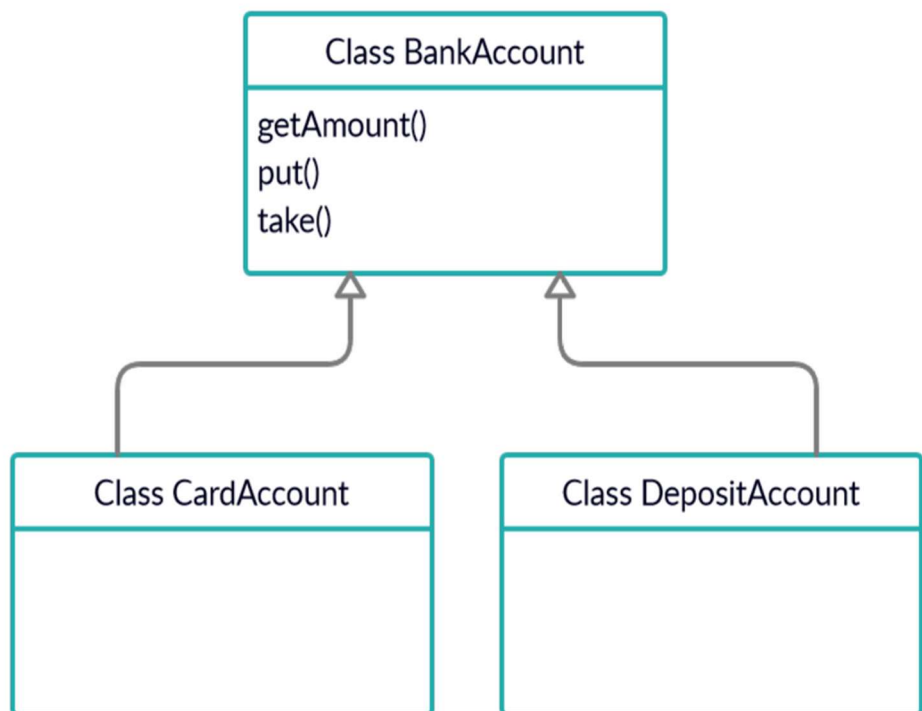
Цель

Освоить на практике наследование классов.

Что нужно сделать

Выполните задание в директории **master/src/main/java/practice**.

- В проекте найдите класс **BankAccount** и унаследованные от него классы **CardAccount** и **DepositAccount**.
- Реализуйте методы классов, при необходимости переопределите методы в наследниках так, чтобы выполнялись условия пополнения и снятия:
 - **BankAccount** — пополнение и списание происходит без комиссии. Если передать в метод пополнения отрицательное значение, сумма на счёте не должна измениться. При попытке снять большую сумму, чем есть на счёте, сумма не списывается со счёта, сумма на счёте не изменяется.
 - **CardAccount** — карточный счёт, в дополнение к условиям **BankAccount** — при снятии денег должна взиматься комиссия 1% от суммы списания. Пример: при попытке снять со счёта 100 рублей должен списаться 101 рубль.
 - **DepositAccount** — депозитный расчётный счёт, в дополнение к условиям **BankAccount** — нельзя снимать деньги в течение одного месяца после последнего пополнения. Переменную, в которой хранится дата последнего внесения, назовите **lastIncome**. Тип переменной используйте **Calendar** или **LocalDate**.



- Запустите в проекте тесты и убедитесь в том, что они выполняются успешно. Если тесты не выполняются и выдают информацию об ошибках, постарайтесь самостоятельно исправить эти недочёты и добиться успешного выполнения тестов перед отправкой результатов куратору.