

Что нужно сделать

Вам предстоит реализовать методы для выборки различных данных из класса `Airport`.

Выполните задание в репозитории `java_basics` в проекте **StreamAPI/Airport**.

- В классе **Main** содержатся статические методы, которые вам необходимо реализовать, используя Stream API и lambda-выражения.
- Используйте для работы с аэропортом подключённую библиотеку **com.skillbox.airport**. Перед написанием кода внимательно изучите классы и методы библиотеки.
- Запустите в проекте тесты и убедитесь, что они выполняются успешно. Если тесты не выполняются и выдают информацию об ошибках, постарайтесь самостоятельно исправить эти ошибки и добиться успешного выполнения тестов перед отправкой результатов на проверку.

Методы для реализации

1. `long findCountAircraftWithModelAirbus(Airport airport, String model)`
Найдите в переданном аэропорту среди прибывающих, вылетающих и припаркованных самолётов количество самолётов указанной модели. Модель самолёта — всегда в начале его имени.
2. `Map<String, Integer> findMapCountParkedAircraftByTerminalName(Airport airport)`
Найдите в переданном аэропорту количество припаркованных самолётов для каждого терминала. Возвращаемая Map в виде ключа содержит имя терминала, а в виде значения — количество припаркованных самолётов.
3. `List<Flight> findFlightsLeavingInTheNextHours(Airport airport, int hours)`
Найдите все рейсы, вылетающие в указанное количество часов от текущего времени.
4. `Optional<Flight> findFirstFlightArriveToTerminal(Airport airport, String terminalName)`
Найдите ближайший прилетающий в указанный терминал рейс.