

Цели домашнего задания

- Опробовать принципы работы статических переменных и методов.
- Научиться самостоятельно создавать статические переменные и реализовывать в классах статические методы.

Домашние задания по всем модулям курса необходимо сдавать через систему контроля версий Git. Ознакомьтесь с инструкцией — разделами «Начало работы» и «Сдача домашних заданий».

[i□ Инструкция для нового студента.](#)

[i□ Видеоинструкция для сдачи домашнего задания для курса Java](#)

Что нужно сделать

Внесите следующие изменения в класс `Basket`:

Используйте проект из домашнего задания 4.10, в гитлабе директория `ObjectsAndMethods`

- Добавьте две статические переменные для хранения общей стоимости и общего количества всех товаров во всех корзинах.
- Реализуйте статические методы, которые будут увеличивать значения этих переменных при добавлении в корзину новых товаров.
- Реализуйте статический метод расчёта средней цены товара во всех корзинах. Он должен рассчитывать и возвращать отношение общей стоимости всех корзин к общему количеству всех товаров.
- Реализуйте статический метод расчёта средней стоимости корзины (отношение общей стоимости всех корзин к количеству корзин).

Названия переменных и методов придумайте самостоятельно.