

Задание 1

Что нужно сделать

Создайте POJO-класс Country, который будет использоваться для хранения данных о странах, со следующими полями:

1. Название.
2. Численность населения.
3. Площадь в квадратных километрах.
4. Название столицы.
5. Наличие выхода к морю.

Создайте в этом классе:

- Конструктор с одним параметром — названием страны.
- Методы-геттеры для всех полей класса.
- Методы-сеттеры для всех полей класса.

Имена полей и их типы установите самостоятельно так, чтобы они были понятными и соответствовали хранящимся в них данным.

Задание 2

Что нужно сделать

Выберите любой объект реального мира с тремя-четырьмя свойствами и создайте для него POJO-класс, содержащий:

- Конструктор с одним-двумя основными свойствами.
- Методы-геттеры и методы-сеттеры для всех свойств объектов этого класса.