## Домашнее задание №2

**Дедлайн 1** (16 баллов): 20 сентября, 13:00 **Дедлайн 2** (8 баллов): 27 сентября, 13:00

Домашнее задание нужно написать на Python 3 и сдать в виде одного файла. Правило именования файла: name\_surname\_02.py. Например, если вас зовут Иван Петров, то имя файла должно быть: ivan petrov 02.py.

Обратите внимание, что при выполнении задания можно использовать только то, что мы уже успели обсудить в рамках курса.

- 1 В следующих заданиях можно, но не обязательно, использовать анонимные функции.
- **а** Напишите функцию compose, которая строит композицию двух переданных ей функций.

```
>>> f = compose(lambda x: x ** 2, lambda x: x + 1)
>>> f(42)
1849
```

**б** Напишите функцию constantly, которая по заданному значению строит константную функцию, то есть функцию, возвращающую одно и то же значение вне зависимости от аргументов.

```
>>> f = constantly(42)
>>> f()
42
>>> f(range(4), range(2), foo="bar")
42
```

**в** Напишите функцию flip, которая принимает функцию func. Результатом её работы является функция, применяющая func к позиционным аргументам в обратном порядке. Ключевые аргументы передаются без изменений.

```
>>> f = flip(map)
>>> list(f(range(10), range(10), lambda x, y: x ** y))
[1, 1, 4, 27, 256, 3125, 46656, 823543, 16777216, 387420489]
>>> list(map(lambda x, y: x ** y, range(10), range(10)))
[1, 1, 4, 27, 256, 3125, 46656, 823543, 16777216, 387420489]
```

**г** Напишите функцию curry, которая принимает функцию func. curry должна возвращать новую функцию, у которой часть позиционных аргументов зафиксирована. Эти аргументы также должны быть переданы в функцию curry.

```
>>> f = curry(filter, lambda x: x < 5)
>>> list(f(range(10)))
[0, 1, 2, 3, 4]
>>> g = curry(filter, lambda x: x < 5, range(10))
>>> list(g())
[0, 1, 2, 3, 4]
```

- **2** Следующие задания нужно реализовать либо с помощью map, filter и zip, либо с помощью генераторов списков.
- **а** Напишите функцию enumerate, которая перенумеровывает элементы переданной последовательности, начиная со start, если он есть, иначе с нуля.

```
>>> list(enumerate("abcd"))
[(0, 'a'), (1, 'b'), (2, 'c'), (3, 'd')]
>>> list(enumerate("abcd", 1))
[(1, 'a'), (2, 'b'), (3, 'c'), (4, 'd')]
```

**б** Напишите функцию which, которая принимает предикат и последовательность и возвращает индексы элементов последовательности, удовлетворяющих предикату.

```
>>> list(which(lambda x: x % 2 == 0, [4, 9, 15]))
[0]
```

**в** Напишите функцию all, которая принимает предикат и последовательность и проверяет, что все элементы последовательности удовлетворяют предикату.

```
>>> all(lambda x: x % 2 == 0, [4, 9, 15])
False
>>> all(lambda x: x % 2 == 0, [])
True
```

**г** Дополните функцию all функцией any, которая проверяет, что в последовательности встречается хотя бы один элемент, удовлетворяющий предикату.

```
>>> any(lambda x: x % 2 == 0, [4, 9, 15])
True
>>> any(lambda x: x % 2 == 0, [])
False
```

## Парсер-комбинаторы и S-выражения

Парсером называется часть программы, которая преобразует последовательность простых объектов в более сложную структуру, неявно содержащуюся во входной последовательности, например, преобразует исходный код в абстрактное синтаксическое дерево.

Парсер-комбинаторы — популярная техника создания парсеров, суть которой заключается в построении парсеров путём комбинирования других парсеров.

Мы будем представлять парсер как функцию, принимающую на вход строку и возвращающую тройку вида (tag, result, leftover), где

- tag 0K, если парсер принял переданную ему строку, или ERROR, если произошла ошибка;
- result содержит результат работы парсера или текст собщения об ошибке;
- leftover это входная строка без изменений, если произошла ошибка, ли часть строки, не использованная парсером, если ошибки не было.

В качестве примера рассмотрим реализацию парсера dot, который ожидает, что первым символом входной строки будет ".".

```
# Глобальные константы для tag.
OK, ERROR = "OK", "ERROR"

def dot(input):
    if not input:
        return ERROR, "eof", input
    elif input[0] != ".":
        return ERROR, "expected . got " + input[0], input
    else:
        return OK, ".", input[1:]

Попробуем парсер dot в деле:

>>> dot("...")
('OK', '.', '..')
>>> dot("!..")
('ERROR', 'expected . got !', '!..')
>>> dot("")
('ERROR', 'eof', '')
```

В этом задании мы реализуем классический вариант парсер-кобинаторов и применим его для разбора арифметических S-выражений.

S-выражения (англ. symbolic expressions) представляют из себя выражения вида

```
(op arg1 arg2 ...),
```

где op — символ операции, например, + или \*, a arg1 arg2 ... — последовательность аргументов, которые могут быть числами или другими S-выражениями.

Пример S-выражения для 42 + 2 \* 4:

```
(+ 42 (* 2 4))
```

**а** Обобщим логику парсера dot, реализовав парсер-комбинатор char, который принимает символ и возвращает парсер, ожидающий указанный символ в начале входной строки.

```
def char(ch):
    def inner(input):
        if not input:
            return ERROR, "eof", input
        elif input[0] != ch:
            return ERROR, "expected " + ch + " got " + input[0], input
        else:
            return OK, ch, input[1:]
    return inner

Посмотрим, что получилось:
>>> p = char("(")
>>> p("()")
('ОК', '(', ')')
```

Реализацию char можно также обобщить на случай произвольного числа символов. Напишите парсер-комбинатор any\_of, который принимает произвольное количество символов в виде строки и возвращает парсер, ожидающий любой из указанных символов во входной строке.

```
>>> p = any_of("()")
>>> p("(")
('OK', '(', '')
>>> p(")")
('OK', ')', '')
>>> p("[]")
('ERROR', 'expected any of () got [', '[]')
```

**б** Реализуйте комбинатор chain. Он принимает на вход произвольное количество других парсеров и возвращает новый парсер, являющийся их композицией. Если хотя бы один из парсеров в композиции вернул ошибку, то нужно вернуть её в качестве результата всей композиции.

```
>>> p = chain(char("("), char(")"))
>>> p("()")
('OK', ['(', ')'], '')
>>> p("(")
('ERROR', 'eof', '(')
```

**в** Следующий полезный комбинатор называется choice. Он принимает произвольное количество других парсеров и возвращает новый парсер, который применяет переданные парсеры в заданном порядке и возвращает результат, как только один из них принял входную строку, то есть вернул tag == 0K.

```
>>> p = choice(char("."), char("!"))
>>> p(".")
('OK', '.', '')
>>> p("!")
('OK', '!', '')
>>> p("?")
('ERROR', 'none matched', '?')
```

**г** Реализуйте комбинатор many, который принимает парсер и возвращает новый парсер, применяющий переданный пока это возможно: ноль или более раз.

```
>>> p = many(char("."))
>>> p("...?!")
('OK', ['.', '.', '.'], '?!')
>>> p(".")
('OK', ['.'], '')
>>> p("I have no idea what this is.")
('OK', [], 'I have no idea what this is.')
```

д Добавьте к комбинатору many ключевой аргумент empty (по умолчанию **True**) и измените логику возвращаемого парсера таким образом, что если empty установлен в **False** и переданный парсер не принимает входную строку, то результатом является ошибка переданного парсера.

```
>>> p = many(char("."), empty=False)
>>> p(".!")
('OK', ['.'], '!')
>>> p("!!")
('ERROR', 'expected . got !', '!!')
>>> p("")
('ERROR', 'eof', '')
```

**e** Реализуйте парсер-комбинатор skip, который заменяет результат переданного ему парсера на None. Если в переданном парсере произошла ошибка, её нужно вернуть без изменений.

```
>>> p = skip(many(char("."), empty=False))
>>> p("...")
('OK', None, '')
>>> p("")
('ERROR', 'eof', '')
```

**ё** Выразите в терминах реализованных парсер-комбинаторов комбинатор sep\_by. Комбинатор принимает два парсера: р и separator — и возвращает новый парсер. Этот парсер применяет ко входной строке парсер р, затем, если не было ошибки, композицию парсеров separator и р и так далее. Обратите внимание, что последовательность парсеров всегда заканчивается на р.

```
>>> p = sep_by(any_of("1234567890"), char(","))
>>> p("1,2,3")
('OK', ['1', '2', '3'], '')
>>> p("1")
('OK', ['1'], '')
>>> p("")
('ERROR', 'eof', '')
```

Вам может быть полезна функция transform, преобразующая результат работы парсера, если он принял входную строку.

```
def transform(p, f):
    def inner(input):
        tag, res, leftover = p(input)
        return tag, f(res) if tag == OK else res, leftover
    return inner
```

ж Реализуйте функцию parse, которая принимает парсер и строку, и, если парсер принял **весь** вход, возвращает результат работы парсера, иначе падает с ошибкой.

Вам будет полезен оператор assert, который принимает условие и произвольное выражение и поднимает AssertionError, если условие — falsy значение:

```
>>> assert g.is_connected(), ("graph is disconnected", g)
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
AssertionError: ('graph is disconnected', [...])
```

Всё готово для того, чтобы построить парсер арифметических S-выражений. Сделаем это:

Проверим, что всё работает:

```
>>> parse(sexp, "(+ 42 (* 2 4))")
('+', [42, ('*', [2, 4])])
```

**3\*** Это задание необязательно для выполнения и не оценивается баллами. Вы можете реализовать его исключительно для своего удовольствия.

Реализуйте функцию eval\_sexp, которая принимает результат разбора S-выражения и вычисляет его результат.

```
>>> eval_sexp(parse(sexp, "(+ 42 (* 2 4))"))
50
```