

Alejandro Hernández Maya

CONTACTO



7291502366



alex574@gmail.com

HABILIDADES

HABILIDADES BLANDAS

Liderazgo, Comunicación asertiva Resolución de problemas, Elaboración de reportes, Trabajo en equipo, Empatía.

HABILIDADES DURAS

Desarrollo en entornos de Programacion: Netbeans, Eclipse Visual Studio Code, SQLServer, MySQL, Pickit3, Compiler-C, Proteus, Paquetería Office.

EDUCACIÓN

- **Licenciatura en Ingenieria de Software (en curso)**

Universidad Autónoma del Estado de Mexico Unidad Academica Profesional.
2022 - en curso

- **Bachillerato con titulación en Tecnico en Programación**

Centro de Estudios Cientificos y Tecnologico del Estado de México Xonacatlán.
2019 - 2022

- **Certificación de competencia Laboral en el Estándar de Competencia en Desarrollo de codigo de Software**

Centro de Estudios Cientificos y Tecnologico del Estado de México Xonacatlán.
2019 - 2022

ACERCA DE MÍ

Soy Alejandro Hernández Maya, estudiante de Ingeniería en Software en la Universidad Autónoma del Estado de México (UAEM), cursando el 5° semestre. Con una base sólida en tecnología adquirida en estudios previos, he desarrollado un interés particular en el desarrollo de software y la programación. Me enfoco en la creación de soluciones innovadoras que mejoren la eficiencia y optimicen procesos. Estoy en constante búsqueda de nuevas oportunidades para aplicar mis conocimientos y seguir creciendo profesionalmente en el campo tecnológico.

EXPERIENCIA

- **Programación con microcontroladores**

Desarrolló de programas enfocadas a microcontroladores PIC.

- **Desarrollo de Programa PotroWallet**

Elaboración de un sistema Wallet como proyecto Universitario destacando funciones actuales como de seguridad.

- **Desarrollo de Sistema de recepción en un hotel.**

Implementacion de un sistema de hotel gestionando ventas, recepción y roles entre los empleados.

- **Mentor técnico**

Guie y ayudé a otros desarrolladores menos experimentados a mejorar sus habilidades básicas en la programación.

- **Desarrollo de prototipos**

Desarrolle prototipos rápidos y funcionales de nuevas ideas y conceptos de software para validar su viabilidad.

- **Desarrollo de interfaces de Usuario.**

Creo interfaces de usuario atractivas, intuitivas y fáciles de usar para aplicaciones de software.