

# MyBlog Project

---

## Contenu

1. Consignes.....	1
2. Le sujet .....	2
3. Etape 0 – Conception et documentation .....	2
4. Etape 1 – Partie visuelle .....	2
5. Etape 2 – Gestion des billets .....	3
6. Etape 3 (BONUS)- Gestion des utilisateurs.....	3

## 1. Consignes

Les technologies autorisées sont : CSS, HTML, JavaScript, PHP, MySQL.

- L'utilisation d'AJAX est interdite.
- L'utilisation de toutes librairies extérieures (jquery par exemple) est interdite sauf exception précisée dans le sujet.
- L'utilisation de la programmation orientée objet en PHP est interdite.

Votre code PHP doit se découper en deux parties :

- Une partie consacrée exclusivement au traitement de l'information.
- Une partie affichage.
- Le seul point d'accès à votre blog doit être *index.php* aucune autre page ne doit être appelée directement.
- Votre site doit être valide (validator W3C).
- Votre rendu se présentera sous la forme d'un archive zip avec le squelette suivant :

```
Myblog.zip
|_ images/
|_ styles/
|_ views/
|_ index.php
|_ MCD.pdf
|_ GestionDeProjet.pdf
```

L'ergonomie et la finition des interfaces seront pris en compte dans la notation, tout comme la propreté et la clarté de votre code.

*"Le problème avec les citations sur Internet, c'est qu'on est jamais sûrs de leur origine"*

*Victor Hugo*

## 2. Le sujet

Le projet MyBlog est votre premier gros projet web dont l'intérêt est d'avoir, à la fin, un blog basique semblable à ceux couramment utilisés sur Internet.

Le projet se divise en différentes parties qui feront appel à des notions spécifiques.

Voici une liste minimale des fonctionnalités que votre blog devra offrir :

- Inscription utilisateur
- Connexion utilisateur
- Poster un billet (avec images, lien etc ...) si et seulement si on est connecté
- Editer un billet dont on est le propriétaire
- Supprimer un billet dont on est le propriétaire
- Poster un commentaire sur un billet si et seulement si on est connecté
- Editer un commentaire dont on est le propriétaire
- Supprimer un commentaire dont on est le propriétaire
- Visualiser les billets et leurs commentaires sur la page d'accueil du blog

## 3. Etape 0 – Conception et documentation

Vous devrez fournir lors de la soutenance finale, un bilan de la gestion de votre projet qui devra décrire :

- Pourquoi et comment vous avez découpé votre projet ( MVC )
- Quels éléments ont été réalisés en commun
- Quels éléments ont été réalisés individuellement, en précisant pour chaque élément qui l'a développé
- Comment et pourquoi vous avez réparti ces tâches entre les membres du groupe
- La planification de votre projet, et sa justification (ordre de réalisation des tâches)
- Les difficultés rencontrées dans votre groupe ainsi que leurs issues, et les moyens que vous auriez eu de les éviter.

## 4. Etape 1 – Partie visuelle

Vous allez devoir créer dans un premier temps l'aspect visuel du site (que nous appellerons plus communément ici les "views" (les vues, c'est-à-dire, les fichiers contenant entre autre votre code HTML) à l'aide de fichiers PHP et CSS.

*"Le problème avec les citations sur Internet, c'est qu'on est jamais sûrs de leur origine"*

*Victor Hugo*

## 5. Etape 2 – Gestion des billets

Vous aurez besoin d'élaborer un gestionnaire de billet. Voici une liste minimaliste des caractéristiques d'un billet de blog :

- La date de création du billet (created).
- La date de la dernière modification du billet (updated).
- L'auteur du billet (id\_user).
- Un titre (title).
- Un contenu (content).

**Attention : Les noms de la liste entre parenthèses sont à respecter. Vous les utiliserez pour vos champs MySQL.**

Vous devez implémenter les actions CRUD sur les billets au sein de votre gestionnaire.

**À noter: CRUD (Create, Read, Update, Delete) acronyme d'utilisation courante pour designer les actions de création, lecture, édition et suppression d'un élément.**

Vous êtes autorisés, et même vivement encouragés, à implémenter l'outil tinyMCE

(<http://www.tinymce.com/>) pour faciliter la saisie et l'édition du contenu des billets de votre blog.

## 6. Etape 3 (BONUS)- Gestion des utilisateurs

Mettez en place un système de gestion des utilisateurs grâce à une page d'administration permettant de gérer (CRUD) les comptes des utilisateurs, et notamment de changer leur type de compte.

Pour cela vous devrez trouver un moyen de définir 3 types d'utilisateurs :

- Les administrateurs - pouvant :
  - accéder à la page de gestion des utilisateurs
  - poster des billets
  - poster des commentaires
- Les bloggers – pouvant :
  - poster des billets
  - poster des commentaires
- Les membres – pouvant :
  - Poster des commentaires

Lors de l'inscription, par défaut, un nouvel utilisateur doit bien entendu être un 'membre'.

*"Le problème avec les citations sur Internet, c'est qu'on est jamais sûrs de leur origine"*

*Victor Hugo*